

# JOGO DE TABULEIRO

PERGUNTAS E RESPOSTAS

## IDEIA E COMO FUNCIONA

O projeto consiste na criação de um jogo de tabuleiro digital baseado em perguntas e respostas, inspirado em jogos clássicos como:

- Monopoly / Banco Imobiliário (avançar casas no tabuleiro)
- Perfil (perguntas com alternativas)
- Perguntados / Trivia (desafios de conhecimento geral).

## IDEIA E COMO FUNCIONA

Como o jogo funciona:

- O jogador começa na primeira casa do tabuleiro.
- Cada acerto faz o jogador avançar uma casa.
- Cada erro faz o jogador voltar uma casa, simulando retroceder dentro do tabuleiro.
- A cada 3 acertos consecutivos, o jogador ganha uma chance extra.
- O objetivo final é acertar 15 perguntas, que representariam completar todas as casas do tabuleiro.
- As perguntas são randomizadas, para: evitar repetição, garantir variedade, aumentar a rejogabilidade.

# IDEIA E COMO FUNCIONA

## Como o jogo funciona:

O jogo buscaria simular um tabuleiro 3D, no estilo dos peões animados de jogos digitais modernos (ex: Monopoly Plus, Mario Party, etc)

Nesses jogos, o foco não está no tabuleiro estático, mas sim na sensação de movimento, onde o jogador avança ou retrocede de forma animada. Como estamos trabalhando em Java de console (texto), não temos como animar um peão visualmente. Então a melhor forma de transmitir a sensação de movimento é:

- Quando você acerta: recebe “movimento para frente”.
- Quando erra: o jogo mostra que voltou casas.
- Como as perguntas mudam a cada avanço/retrocesso, isso simula atualização de posição no tabuleiro.