

**Universidade Estadual de Campinas**  
**Instituto de Matemática, Estatística e Computação**  
**Científica**  
**(IMECC - Unicamp)**

**Análise Numérica - Projeto 1:**  
**Envelopes de Matrizes Esparsas**

Aluno: Daniel Yan || RA : 214793  
Aluno: Matheus Araujo Souza || RA : 184145  
Aluno: Daysa De Campos Da Silva || RA : 233469  
Aluno: Fábio Henrique Polidoro Paiva || RA : 215570

Abril 2021

## Introdução

O objetivo deste projeto é visualizar o comportamento de *matrizes esparsas*, que possuem uma grande quantidade de entradas **nulas**, de forma efetiva. Para isso, examinamos uma forma de guardar as matrizes na memória, de maneira que reduza o espaço utilizado pelo programa, chamada *envelopes*.

Utilizamos o programa **GNU Octave** e a sua linguagem para criar rotinas que resolvam um sistema linear de *matriz esparsa*, dada uma matriz  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , um vetor  $b \in \mathbb{R}^n$ , e a matriz de permutação do *pivoteamento parcial*  $P$ .

## Item 1

**Algoritmo GNU Octave:** Resolução de um sistema linear por substituição regressiva (utilizando o envelope de uma matriz)

**Entradas:** vetores **DIAG**  $\in \mathbb{R}^n$ , **ENV**  $\in \mathbb{R}^j$ , **ENVcol**  $\in \mathbb{R}^{n+1}$ , **ENVlin**  $\in \mathbb{R}^j$  e **b**  $\in \mathbb{R}^n$

```
1  % Algoritmo de substitui o regressiva (envelope
   % colunas)
2  % matriz triangular superior (U)
3
4  function b = sol_SL_U(DIAG, ENV, ENVcol, ENVlin, b)
5      n = size(DIAG, 2);
6
7      for j = n:-1:1
8          b(j) = b(j)/DIAG(j);
9          for i = ENVcol(j+1)-1:-1:ENVcol(j)
10             b(ENVlin(i)) = b(ENVlin(i)) - b(j) *ENV(i);
11          end
12      end
13 end
```

**Saída:** vetor **b**  $\in \mathbb{R}^n$

## Item 2

Para facilitar na visualização, recriou-se a matriz, preenchendo com “0” os espaços vazios e “\*” os espaços não-nulos, obtendo-se o seguinte:

$$A = \begin{bmatrix} * & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & * & 0 & 0 & * & 0 & 0 \\ 0 & 0 & * & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & * & 0 & * & 0 & * & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & * & 0 & 0 \\ 0 & * & 0 & 0 & 0 & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & * \end{bmatrix}$$

### Diagonal

O vetor diagonal é dado por:

$$\text{DIAG}(A) = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{22} & a_{33} & a_{44} & a_{55} & a_{66} & a_{77} \end{bmatrix}$$

### Envelope Superior

Os vetores  $\text{Env}_{Sup}$ ,  $\text{EnvCol}_{Sup}$  e  $\text{EnvLin}_{Sup}$  são dados por:

$$\text{ENV}_{Sup}(A) = \begin{bmatrix} a_{25} & a_{35} & a_{45} & a_{46} & a_{56} & a_{67} & \end{bmatrix}$$

$$\text{ENVcol}_{Sup}(A) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 4 & 6 & 7 \end{bmatrix}$$

$$\text{ENVlin}_{Sup}(A) = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

### Envelope Inferior

As estruturas de dados do envelope inferior estão exibidas abaixo:

$$\text{ENV}_{Inf}(A) = \begin{bmatrix} a_{42} & a_{43} & a_{62} & a_{63} & a_{64} & a_{65} & \end{bmatrix}$$

$$\text{ENVlin}_{Inf}(A) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 3 & 3 & 7 & 7 \end{bmatrix}$$

$$\text{ENVcol}_{Inf}(A) = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

### Item 3

Tal fato<sup>1</sup> será demonstrado de maneira indutiva na dimensão  $n$  da matriz.

#### Caso Base: $n = 2$

Tomemos uma matriz genérica  $A$  tal que sua fatoração  $LU$  esteja definida. Assim, ela pode ser escrita como:

$$A = LU$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ l_{21} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ 0 & u_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} \end{bmatrix}$$

Realizando a equivalência entre os termos das matrizes, obtemos que:

$$\begin{cases} a_{11} = u_{11} \\ a_{12} = u_{12} \\ a_{21} = l_{21}u_{11} \\ a_{22} = l_{21}u_{12} + u_{22} \end{cases}$$

#### 1) Analisando a diagonal principal

Note que para a fatoração  $LU$  estar bem definida, os elementos da diagonal principal de  $U$  devem ser não nulos. Ou seja:

$$\begin{aligned} u_{11} &= a_{11} \neq 0 \\ u_{22} &= a_{22} - l_{21}u_{12} \neq 0 \end{aligned}$$

#### 2) Analisando a porção triangular superior

$$a_{12} = u_{12}$$

Assim, o comportamento da porção superior de  $U$  será igual ao comportamento da porção superior de  $A$ , ou seja:

i) Se  $a_{12} \neq 0$

Neste caso, temos que  $u_{12} = a_{12} \neq 0$ , logo:

$$\text{ENV}_{sup}(A) = a_{12}$$

$$\text{ENV}_{sup}(U) = u_{12}$$

---

<sup>1</sup>O fato se refere ao Exercício 1.7.38 de Watkins

ii) Se  $a_{12} = 0$

Neste caso, temos que  $u_{12} = a_{12} = 0$ , logo:

$$ENV_{sup}(A) = \emptyset$$

$$ENV_{sup}(U) = \emptyset$$

Assim, juntando (i) e (ii), percebemos que a parte superior de  $U$  segue o padrão de zeros da parte superior de  $A$ , portanto:

$$ENV_{sup}(A) = ENV_{sup}(U)$$

### 3) Analisando a porção triangular inferior

$$a_{21} = l_{21}u_{11}$$

Como  $u_{11} = a_{11} \neq 0$ , então o comportamento de  $l_{21}$  depende exclusivamente de  $a_{21}$ , ou seja:

iii) Se  $a_{21} \neq 0$

Neste caso, temos que  $l_{21} = \frac{a_{21}}{u_{11}} \neq 0$ , logo:

$$ENV_{inf}(A) = a_{21}$$

$$ENV_{inf}(L) = l_{21}$$

iv) Se  $a_{21} = 0$

Neste caso, temos que  $l_{21} = \frac{a_{21}}{u_{11}} = 0$ , logo:

$$ENV_{sup}(A) = \emptyset$$

$$ENV_{sup}(L) = \emptyset$$

Assim, juntando (iii) e (iv), percebemos que a parte inferior de  $L$  segue o padrão de zeros da parte inferior de  $A$ , portanto:

$$ENV_{inf}(A) = ENV_{inf}(L)$$

### 4) Conclusão para o caso base

Através de (1), (2) e (3), conseguimos perceber que a comportamento dos elementos das matrizes  $L$  e  $U$  dependem diretamente das partes inferior e superior de  $A$ , respectivamente.

## Hipótese Indutiva

Dada  $M \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$  tal que a fatoraçaõ  $M = LU$  esteja bem definida, onde  $L \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$  é triangular inferior e  $U \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$  é triangular superior. Neste caso, suponhamos que  $Env(L) = Env(M)$  (por colunas), e que  $Env(U) = Env(M)$  (por linhas).

## Caso Geral

Supondo que a fatoraçaõ  $LU$  de  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  esteja definida, queremos provar que o  $Env(L) = Env(A)$  (por linhas), e que  $Env(U) = Env(A)$  (por colunas). Assim, consideremos as matrizes  $A, L, U$  bordeadas da seguinte maneira:

$$A = LU$$

$$\left[ \begin{array}{c|c} \hat{A} & c \\ \hline b^t & \alpha \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c|c} \hat{L} & 0 \\ \hline s^t & 1 \end{array} \right] \left[ \begin{array}{c|c} \hat{U} & v \\ \hline 0^t & \gamma \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c|c} \hat{L}\hat{U} & \hat{L}v \\ \hline s^t\hat{U} & s^tv + \gamma \end{array} \right]$$

$$\begin{cases} \hat{A} \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)} \\ \hat{L} \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}, \text{ Triangular Inferior} \\ \hat{U} \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}, \text{ Triangular Superior} \\ c, s, v \in \mathbb{R}^{n-1} \\ \alpha, \gamma \in \mathbb{R}^* \end{cases}$$

Note que  $\hat{A} = \hat{L}\hat{U}$  satisfaz a nossa hipótese indutiva. Agora, precisamos saber se:

### 1) Padrão de $b^t =$ Padrão de $s^t$

Considere que o primeiro elemento não nulo de  $s^t$  esteja na  $j$ -ésima posição, então queremos conhecer a  $x$ -ésima posição de  $b^t$  tal que:

i)  $x < j$ :

$$\begin{aligned} (b^t)_x &= (s^t \hat{U})_x = \sum_{k=1}^{n-1} (s^t)_k (\hat{U})_{kx} = \\ &= \sum_{k=1}^{j-1} (s^t)_k (\hat{U})_{kx} + \sum_{k=j}^{n-1} (s^t)_k (\hat{U})_{kx} = 0 + 0 = 0 \end{aligned}$$

Esse resultado segue de:

$$\begin{cases} (s^t)_k = 0, \text{ para } k < j \text{ e } (s^t)_j \neq 0, \text{ pois } (s^t)_j \text{ é o primeiro elemento não-nulo} \\ (\hat{U})_{kp} = 0 \text{ para } k > p, \text{ pois } \hat{U} \text{ é triangular superior} \end{cases}$$

ii)  $x = j$ :

$$\begin{aligned}
(b^t)_x = (b^t)_j = (s^t \hat{U})_j &= \sum_{k=1}^{n-1} (s^t)_k (\hat{U})_{kj} = \\
&= (s^t)_j (\hat{U})_{jj} + \sum_{k=1}^{j-1} (s^t)_k (\hat{U})_{kj} + \sum_{k=j+1}^{n-1} (s^t)_k (\hat{U})_{kj} = \\
&= (s^t)_j (\hat{U})_{jj} \neq 0
\end{aligned}$$

Esse resultado segue de:

$$\begin{cases} (s^t)_k = 0, \text{ para } k < j \text{ e } (s^t)_j \neq 0, \text{ pois } (s^t)_j \text{ é o primeiro elemento não-nulo} \\ (\hat{U})_{kj} = 0 \text{ para } k > j, \text{ pois } \hat{U} \text{ é triangular superior} \\ (\hat{U})_{jj} \neq 0, \text{ pois a diagonal principal de } \hat{U} \text{ é não-nula} \end{cases}$$

iii) Se  $s^t = \vec{0}$ :

Nesse caso, é trivial que  $b^t = \vec{0}$ , pois  $b^t = s^t \hat{U} = \vec{0} \cdot \hat{U} = \vec{0}$ .

iv) Conclusão:

Da hipótese indutiva, sabemos que o envelope por linhas da parte inferior de  $\hat{A}$  é igual ao envelope por linhas de  $\hat{L}$ . Para verificar se o mesmo se aplica às matrizes  $A$  e  $L$ , precisamos saber se o padrão de elementos da última linha também são iguais.

Vimos através dos casos (i) e (ii) que, se  $s^t \neq \vec{0}$ , então a posição do primeiro elemento não nulo de  $s^t$  e  $b^t$  coincidem. Já no caso (iii) nota-se que, se  $s^t = \vec{0}$ , então  $b^t = \vec{0}$  e o padrão das linhas são iguais e nenhuma das duas possui elemento não-nulo.

Assim, acabamos de provar que o padrão de  $b^t$  é o mesmo de  $s^t$  e, consequentemente, o envelope por linhas da parte inferior de  $A$  é igual ao envelope por linhas de  $L$ .

## 2) Padrão de $c =$ Padrão de $v$

Considere que o primeiro elemento não nulo de  $v$  esteja na  $i$ -ésima posição, então queremos conhecer a  $x$ -ésima posição de  $c$  tal que:

i)  $x < i$ :

$$\begin{aligned} c_x &= (\hat{L}v)_x = \sum_{k=1}^{n-1} (\hat{L})_{xk}(v)_k = \\ &= \sum_{k=1}^{i-1} (\hat{L})_{xk}(v)_k + \sum_{k=i}^{n-1} (\hat{L})_{xk}(v)_k = 0 + 0 = 0 \end{aligned}$$

Esse resultado segue de:

$$\begin{cases} (v)_k = 0, \text{ para } k < i \text{ e } (v)_i \neq 0, \text{ pois } (v)_i \text{ é o primeiro elemento não-nulo} \\ (\hat{L})_{pk} = 0 \text{ para } k > p, \text{ pois } \hat{L} \text{ é triangular inferior} \end{cases}$$

ii)  $x = i$ :

$$\begin{aligned} c_x &= c_i = (\hat{L}v)_i = \sum_{k=1}^{n-1} (\hat{L})_{ik}(v)_k = \\ &= (\hat{L})_{ii}(v)_i + \sum_{k=1}^{i-1} (\hat{L})_{ik}(v)_k + \sum_{k=i+1}^{n-1} (\hat{L})_{ik}(v)_k = \\ &= (\hat{L})_{ii}(v)_i = (v)_i \end{aligned}$$

Esse resultado segue de:

$$\begin{cases} (v)_k = 0, \text{ para } k < i \text{ e } (v)_i \neq 0, \text{ pois } (v)_i \text{ é o primeiro elemento não-nulo} \\ (\hat{L})_{pk} = 0 \text{ para } k > p, \text{ pois } \hat{L} \text{ é triangular inferior} \\ (\hat{L})_{ii} = 1, \text{ pois a diagonal principal de } \hat{L} \text{ é unitária} \end{cases}$$

iii) Se  $v = \vec{0}$ :

Nesse caso, é trivial que  $c = \vec{0}$ , pois  $c = \hat{L}v = \hat{L} \cdot \vec{0} = \vec{0}$ .

iv) Conclusão:

Da hipótese indutiva, sabemos que o envelope por colunas da parte superior de  $\hat{A}$  é igual ao envelope por colunas de  $\hat{U}$ . Para verificar se o mesmo se aplica às matrizes  $A$  e  $U$ , precisamos saber se o padrão de elementos da última coluna também são iguais.

Vimos através dos casos (i) e (ii) que, se  $v \neq \vec{0}$ , então a posição do primeiro elemento não nulo de  $v$  e  $c$  coincidem. Já no caso (iii) nota-se que, se  $v = \vec{0}$ ,



então  $c = \vec{0}$  e o padrão das linhas são iguais e nenhuma das duas possui elemento não-nulo.

Assim, acabamos de provar que o padrão de  $c$  é o mesmo de  $v$  e, consequentemente, o envelope por colunas da parte superior de  $A$  é igual ao envelope por colunas de  $U$ .

## Item 4

Supondo que existe uma matriz de permutação  $P$  tal que a decomposição  $LU$  de  $PA$  esteja bem definida.

Assim, podemos chamar  $B = PA = LU$  e, ao aplicar o resultado do Exercício 3 à matriz  $B$ , obtemos que:

- Envelope por linhas da parte triangular inferior de  $B = PA$  é igual ao envelope por linhas de  $L$
- Envelope por linhas da parte triangular superior de  $B = PA$  é igual ao envelope por colunas de  $U$

## Item 5

O algoritmo foi feito utilizando uma indução iterativa. Iniciamos a iteração igualando o envelope de  $L$  ao envelope inferior de  $A$ , e o envelope de  $U$  ao envelope superior de  $A$ .

Para cada iteração  $k$ , procuramos na  $k$ -ésima coluna de  $L$  e na  $k$ -ésima linha de  $U$  por termos que estão no envelope, em outras palavras, procuramos nos vetores  $ENVcol_{inf}$  e  $ENVlin_{sup}$  os elementos que são iguais a  $k$ . Para cada um dos elementos encontrados, usamos uma função para encontrar a linha, no caso dos elementos de  $L$ , ou a coluna, no caso dos elementos de  $U$ .

A função itera pelos elementos de um vetor ( $ENVlin_{inf}$  para  $L$  e  $ENVcol_{sup}$  para  $U$ ) até chegar num valor maior que um certo  $x$ , que é o índice no envelope do elemento que queremos encontrar, e retornamos o índice anterior a esse  $x$ .

No caso dos elementos  $U_{kj}$ , consideramos que já calculamos os termos da somatória  $\sum_{x=1}^{k-1} L_{kx}U_{xj}$  nas iterações anteriores, o termo  $L_{kx}U_{xj}$ , por exemplo, foi calculado na iteração  $x$ . Agora basta subtrair  $A_{kj}$  pela somatória, e sabendo que  $L_{kk} = 1$  por definição, obtemos o valor de  $U_{kj}$ , além disso, sabemos também o valor de  $U_{kk}$ , calculando da mesma forma.

Já os elementos  $L_{ik}$ , eles precisam do valor de  $U_{kk}$ , que já calculamos anteriormente, então conseguimos calcular o seu valor facilmente também.

Por fim, precisamos calcular para as iterações seguintes. Para cada par de elementos  $L_{ik}U_{kj}$ , procuramos o termo  $L_{ij}$  ou  $U_{ij}$ , dependendo de qual índice é maior. No caso do  $L_{ij}$ , por exemplo, procuramos os elementos que estão na coluna  $j$  e no envelope, da mesma forma que fizemos anteriormente, e para cada elemento, vemos se a linha daquele elemento é igual a  $i$ .

**Algoritmos GNU Octave:** Sub função e algoritmo principal na qual foi empregada a construção dos fatores L e U, trabalhando com os envelopes das porções triangular inferior e superior de PA.

**Entradas:** vetores **DIAG**  $\in \mathbb{R}^n$ , **ENV Sup**  $\in \mathbb{R}^j$ , **ENV Inf**  $\in \mathbb{R}^j$ , **ENV-col sup**  $\in \mathbb{R}^{n+1}$ , **ENVcol inf**  $\in \mathbb{R}^{n+1}$ , **ENVlin sup**  $\in \mathbb{R}^j$ , **ENVlin inf**  $\in \mathbb{R}^j$  e **b**  $\in \mathbb{R}^n$

**Sub Função: Achar índices:** Utilizada para encontrar os elemento que estão na linha k de U ou a coluna k de L.

```

1
2 function [top, indices] = acha_indices(value, array, n)
3     indices = zeros(1,n);
4     top = 1;
5     for i = 1:length(array)
6         if array(i) == value
7             indices(top) = i;
8             top=top+1;
9         end
10    end
11 end
```

**Sub Função: Aonde está:** Utilizada para encontrar a posição do ENV lin para a matriz L e Env col para a matriz U.

```

1     function    pos = onde_esta(i,ini, ENVpos, n)
2         pos = 0;
3         for j = ini:n
4             if (ENVpos(j)) <= i && ENVpos(j+1) > i
5                 pos = j;
6                 break
7             end
8         end
9     end
```

**Função principal: Fatora Env** Algoritmo para a fatoração L e U com envelopes.

```

1 %function [DIAG, ENV_inf, ENVlin_inf, ENVcol_inf,
    ENV_sup, ENVcol_sup, ENVlin_sup] =
    fatora_env_daniel(DIAG, ENV_inf, ENVlin_inf,
    ENVcol_inf, ENV_sup, ENVcol_sup, ENVlin_sup)
2     n = max(size(DIAG));
3     for k = 1:n-1
4         % aux junta os indices dos elementos que estao
            no envelope na linha k de U ou coluna k de
            L
5
6         [size_u, aux_u] = acha_indices(k, ENVlin_sup, n
            );
7         [size_l, aux_l] = acha_indices(k, ENVcol_inf, n
            );
8         for i = 1:size_l-1
9             ENV_inf(aux_l(i)) = ENV_inf(aux_l(i))/DIAG(
                k);
10            lin = onde_esta(aux_l(i), 1, ENVlin_inf, n)
                ;
11            for j = 1:size_u-1
12                col = onde_esta(aux_u(j), 1, ENVcol_sup
                    , n);
13                sub = ENV_inf(aux_l(i))*ENV_sup(aux_u(j)
                    );
14
15                if lin > col
16                    % procura o elemento no L.
17                    [top, aux] = acha_indices(col,
                        ENVcol_inf, n);
18                    for x = 1:top-1
19                        if (onde_esta(aux(x), 1,
                            ENVlin_inf, n) == lin)
20                            ENV_inf(aux(x)) = ENV_inf(
                                aux(x)) - sub;
21                        end
22                    end
23                elseif lin < col
24                    % procura o elemento no U
25                    [top, aux] = acha_indices(lin,
                        ENVlin_sup, n);
26                    for x = 1:top-1
27                        if (onde_esta(aux(x), 1,
                            ENVcol_sup, n) == col)
28                            ENV_sup(aux(x)) = ENV_sup(
                                aux(x)) - sub;
29                        end

```

```

30         end
31     else
32         DIAG(lin) = DIAG(lin) - sub;
33     end
34
35     end
36 end
37 end
38 %clear col, i, k, x, aux, sub;
39 %endfunction

```

## Item 6

Escrevendo o sistema de forças da treliça no formato matricial de um sistema linear  $Af = b$ , temos que:

$$\begin{bmatrix}
 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 a & 0 & 0 & -1 & -a & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 a & 0 & 1 & 0 & a & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & a & 1 & 0 & 0 & -a & -1 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & a & 0 & 1 & 0 & a & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & a & 0 & 0 & -a & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & a & 0 & 1 & a & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -a & 1
 \end{bmatrix}
 \begin{bmatrix}
 f_1 \\
 f_2 \\
 f_3 \\
 f_4 \\
 f_5 \\
 f_6 \\
 f_7 \\
 f_8 \\
 f_9 \\
 f_{10} \\
 f_{11} \\
 f_{12} \\
 f_{13}
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 \\
 10 \\
 0 \\
 0 \\
 0 \\
 0 \\
 0 \\
 15 \\
 0 \\
 20 \\
 0 \\
 0 \\
 0
 \end{bmatrix}$$

Assim, como conhecemos a matriz de permutação  $P$  descrita pelo vetor  $k$  de índice das linhas

$$k = (3, 1, 2, 4, 5, 7, 6, 11, 8, 9, 10, 12, 13)$$

tal que a fatoração  $PA = LU$  está bem definida, então podemos aplicar o algoritmo construído no *Exercício 5* para obter a os vetores da representação em envelope de  $L$  e  $U$ .

Pré-multiplicando o sistema linear original pela matriz  $P$ , obtemos que:

$$Af = b \implies P(Af) = Pb \implies (PA)f = Pb \implies (LU)f = Pb \implies L(Uf) = Pb$$

Ou seja, podemos calcular o vetor  $f$  das forças aplicadas na treliça através da resolução de dois sistemas lineares:

1. )  $Lx = Pb$ , onde  $L$  é triangular inferior;

2. )  $Uf = x$ , onde  $U$  é triangular superior

Note que, como conhecemos a representação em envelope de  $L$  e  $U$ , podemos aplicar o algoritmo desenvolvido no *Exercício 1* para obter a solução do segundo sistema linear, que tira proveito da representação de  $U$  por estrutura de envelope em colunas.

No entanto, para o primeiro sistema é necessário uma adaptação no algoritmo, de modo que possamos utilizar a representação de  $L$  por estrutura de envelope em linhas a nosso favor. A seguir, temos justamente essa adaptação.

```

1 % Algoritmo de substituicao progressiva (envelope
  linhas)
2 % matriz triangular inferior (L)
3
4 function b = sol_SL_L(ENV, ENVlin, ENVcol, b)
5     n = size(ENVlin, 2) - 1;
6
7     for i = 1:n
8         for j = ENVlin(i):ENVlin(i+1)-1
9             b(i) = b(i) - b(ENVcol(j)) * ENV(j);
10        end
11        %b(i) = b(i)/DIAG(i); essa linha nao e
          necessario pois a DIAG(i) = 1
12    end
13 end

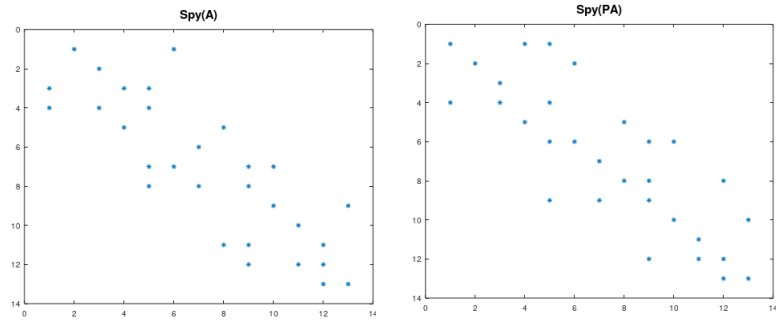
```

Assim, a realização do primeiro sistema linear ( $Lx = Pb$ ) nos forneceu o seguinte vetor  $x$  abaixo. A partir dele, podemos partir para a realização do segundo sistema linear ( $Uf = x$ ), o qual nos fornece, finalmente, o vetor  $f$  das forças aplicadas na treliça, dado abaixo.

$$Lx = Pb \implies x = \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 0.00000 \\ 10.00000 \\ -10.00000 \\ 10.00000 \\ 5.00000 \\ 0.00000 \\ 0.00000 \\ 20.00000 \\ 0.00000 \\ 20.00000 \\ -33.33333 \\ -25.00000 \end{bmatrix} \implies Uf = x \implies f = \begin{bmatrix} -28.28427 \\ -30.00000 \\ 10.00000 \\ -30.00000 \\ 14.14214 \\ -30.00000 \\ 0.00000 \\ -30.00000 \\ 7.07107 \\ -25.00000 \\ 20.00000 \\ -35.35534 \\ -25.00000 \end{bmatrix}$$

Por último, podemos visualizar como são as estruturas das matrizes  $L$  e  $U$  computadas através do algoritmo do *Item 5*.

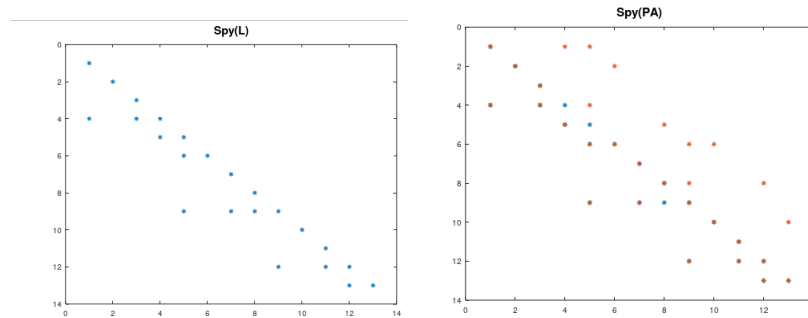
Comparando as figuras (1) e (2) com as figuras (3) e (4) fica nítido a importância do resultado do *Item 4*. Isto pois a estrutura de envelope de  $A$  definitivamente não é parecida com as de  $L$  e de  $U$ , enquanto a da matriz  $PA$  é a mesma, nos ajudando a fixar a ideia de que a comparação entre os envelopes tem de ser feita no caso correto.



1) Padrão de Elementos  
da Matriz A

2) Padrão de Elementos  
da Matriz A permutada

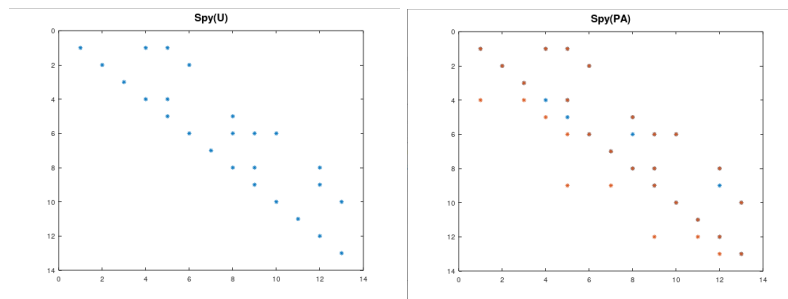
Nas figuras (3) e (4), podemos observar que a única posição em  $L$  que foi preenchida é a  $L_{98}$ , ou seja, ela contém um elemento não-nulos em  $L$  e um elementos nulo em  $PA$ , e está indicada com um ponto azul na figura (4).



3) Padrão de Elementos  
da Matriz L

4) Elementos preenchidos  
na matriz L

Igualmente, nas figuras (5) e (6), podemos observar dois preenchimentos em  $U$ , nas posições  $U_{6,8}$  e  $U_{9,12}$ .



5) Padrão de Elementos da Matriz U

6) Elementos preenchidos na matriz U

## Conclusão

Ao fazer a média de 25 amostras de tempo de execução do nosso algoritmo do *Exercício 5* em uma máquina com 6gb de memória RAM, obteve-se que o tempo médio é dado por  $(0,06 \pm 0,02)$  s. Este método aparenta ser mais eficiente se bem implementado, uma vez que tende a realizar menos operações, principalmente quando tratando de matrizes esparsas com envelope s pequenos. No entanto, a visualização do *envelope* é mais complexo, dificultando a implementação dos algoritmos, assim como a prova demonstrada nos itens 3 e 4.

## Referências

- **D. S. Watkins**, *Fundamentals of Matrix Computations*, New Jersey: John Wiley & Sons, 2 ed., 2002