

Matheus Avellar de Barros

Veja meu portfólio em <https://avl.la>

Nascimento

1998

Email

avellar@cos.ufrj.br

matheusavellar@ic.ufrj.br

Objetivos

Sou uma pessoa que trabalha bem com outros e gosta de cooperar. Me esforço para sempre expandir e compartilhar meu conhecimento e acredito que relações interpessoais estejam no núcleo disso. Busco maneiras de colocar o que aprendi em bom uso, focando em aplicações práticas e inovadoras no mundo real. Sou um ouvinte atento que expressa abertamente suas ideias, esperando constantemente compartilhar experiências.

Habilidades & Conhecimento

Linguagens de Programação

Desenvolvo desde meados de 2014 com linguagens para Web, i.e. **JavaScript** / **HTML** / **CSS**. Nessa linha, também já experimentei com **Svelte**, e já desenvolvi em **Node.js** em múltiplas ocasiões. Adicionalmente, fui monitor de **C** por 2 anos e meio durante a graduação, e também possuo experiência com **C++** e **C#** (.NET).

Idiomas

Falo **português** nativamente, e sou fluente em **inglês**.

Educação

Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ)

2022–presente: Mestrado em Computação Gráfica na COPPE/PESC.

2017–2022: Curso de graduação em Ciência da Computação

Colégio Estadual José Leite Lopes - NAVE

2014–2016: Educação Geral e curso técnico em Lógica de Programação e Programação de Jogos

Colégio Pedro II - Campus Humaitá

2010–2013: Educação Geral

Outras Atividades

Certificados

2020–2022 Monitor de Computação I no curso de Ciência da Computação - UFRJ

2019 Integrante do Grupo de Respostas a Incidentes de Segurança - UFRJ (*certif.*)

2014 FCE – CEFR Level B2 (*avl.la/files/fce.jpg; cambridgeenglish.org*)

Bolsas

2019 Bolsa de Iniciação Científica (BIC) do CETEM / CNPq (*mineralis.cetem.gov.br*)

2011 Programa de Iniciação Científica Jr. (PIC) da OBMEP (*avl.la/files/obmep.jpg*)

Participações em Competições

2018 Global Game Jam 2018 (*globalgamejam.org*)

2017 1ª Hackathon "Castelo de Soluções" na UCB
Botathon do Facebook na CPBR10

2016 1ª Hackathon em Saúde Fiocruz (1º lugar; *github.com/HackathonSaude/essa*)

3ª Hackathon Sesi (3º lugar; *firjan.com.br/sesi*)

1º RING Game Jam

3º "Respostas para o Amanhã" da Samsung

Hackathon da MJV (3º lugar)

Ludum Dare #35

Global Game Jam 2016 (*globalgamejam.org*)

Participações em Eventos

2020 Curso de Inverno "Patrimônios culturais coreanos de registro escrito" - USP

2018 Apresentação de palestra na Semana da Computação UFRJ (*facebook.com*)

Roadsec Rio de Janeiro (*roadsec.com.br*)

Coders on Beer da Concrete Solutions - Design

2017 Coders on Beer da Concrete Solutions - QA

Apresentação de palestra no NAVE (*facebook.com*)

Coders on Beer da Concrete Solutions - JavaScript

Campus Party Brasil 10ª Edição

Palestras em "Tecnologias Emergentes" no Núcleo Rio

2016 RioDevDay de 19 de Novembro na PUCRJ

RING 24 de Junho na PUCRJ

2015 RING 28 de Novembro no SENAI Maracanã