

# Matheus Avellar de Barros

Veja meu portfólio em <https://avl.la>

---

## Nascimento

1998

## Email

*avellar@cos.ufrj.br*

*matheusavellar@ic.ufrj.br*

## Objetivos

Sou uma pessoa que trabalha bem com outros e gosta de cooperar. Me esforço para sempre expandir e compartilhar meu conhecimento e acredito que relações interpessoais estejam no núcleo disso. Busco maneiras de colocar o que aprendi em bom uso, focando em aplicações práticas e inovadoras no mundo real. Sou um ouvinte atento que expressa abertamente suas ideias, esperando constantemente compartilhar experiências.

## Habilidades & Conhecimento

---

### Linguagens de Programação

Desenvolvo desde meados de 2014 com linguagens para Web, i.e. **JavaScript** / **HTML** / **CSS**. Nessa linha, também já experimentei com **Svelte**, e já desenvolvi em **Node.js** em múltiplas ocasiões. Adicionalmente, fui monitor de **C** por 2 anos e meio durante a graduação, e também possuo experiência com **C++** e **C#** (.NET).

### Idiomas

Falo **português** nativamente, e sou fluente em **inglês**.

## Educação

---

### Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ)

**2022–presente:** Mestrado em Inteligência Artificial na COPPE/PESC.

**2017–2022:** Curso de graduação em Ciência da Computação

### Colégio Estadual José Leite Lopes - NAVE

**2014–2016:** Educação Geral e curso técnico em Lógica de Programação e Programação de Jogos

### Colégio Pedro II - Campus Humaitá

**2010–2013:** Educação Geral

## Outras Atividades

---

### Certificados

**2020–2022** Monitor de Computação I no curso de Ciência da Computação – UFRJ

**2019** Integrante do Grupo de Respostas a Incidentes de Segurança – UFRJ (*certif.*)

**2014** FCE – CEFR Level B2 (*avl.la/files/fce.jpg; cambridgeenglish.org*)

### Bolsas

**2019** Bolsa de Iniciação Científica (BIC) do CETEM / CNPq (*mineralis.cetem.gov.br*)

**2011** Programa de Iniciação Científica Jr. (PIC) da OBMEP (*avl.la/files/obmep.jpg*)

### Participações em Competições

**2018** Global Game Jam 2018 (*globalgamejam.org*)

**2017** 1ª Hackathon "Castelo de Soluções" na UCB  
Botathon do Facebook na CPBR10

**2016** 1ª Hackathon em Saúde Fiocruz (1º lugar; *github.com/HackathonSaude/essa*)

3ª Hackathon Sesi (3º lugar; *firjan.com.br/sesi*)

1º RING Game Jam

3º "Respostas para o Amanhã" da Samsung

Hackathon da MJV (3º lugar)

Ludum Dare #35

Global Game Jam 2016 (*globalgamejam.org*)

### Participações em Eventos

**2020** Curso de Inverno "Patrimônios culturais coreanos de registro escrito" - USP

**2018** Apresentação de palestra na Semana da Computação UFRJ (*facebook.com*)

Roadsec Rio de Janeiro (*roadsec.com.br*)

Coders on Beer da Concrete Solutions - Design

**2017** Coders on Beer da Concrete Solutions - QA

Apresentação de palestra no NAVE (*facebook.com*)

Coders on Beer da Concrete Solutions - JavaScript

Campus Party Brasil 10ª Edição

Palestras em "Tecnologias Emergentes" no Núcleo Rio

**2016** RioDevDay de 19 de Novembro na PUCRJ

RING 24 de Junho na PUCRJ

**2015** RING 28 de Novembro no SENAI Maracanã