**Atividade Prática da Disciplina de Fundamentos de Desenvolvimento de Software**

**ATA DE REUNIÃO Nº 2**

Pauta: 1) Definição do nome do produto. 2) Elaboração do arquivo README. 3) Elaboração do Slide.

Participantes: Luiz Eduardo Angelo Marinho, Lucas Silvestre de Barros, Matheus Pereira do Rego, Matheus Soares da Silva Dantas Pereira, Marcelo Vinicius Lopes Silvestre , Rafael Lancry de Carvalho

**Às 11:40:00 do dia 11 de março de 2022**, através de audioconferência via Discord, reuniram-se os Srs. Luiz Eduardo Angelo Marinho, Lucas Silvestre de Barros, Matheus Pereira do Rego, Matheus Soares da Silva Dantas Pereira, Marcelo Vinicius Lopes Silvestre , Rafael Lancry de Carvalho, a fim de discutirem a pauta do dia. **Item nº 1 da pauta (Definição do nome do produto):** O grupo definiu que o nome do produto será "*My gaming critics*"**. Item nº 2 da pauta (Elaboração do arquivo README)**: Como um dos requisitos da primeira entrega é a criação do projeto no Github com página de README, o grupo tratou de ler as instruções fornecidas através do artigo "*a crash course on writting a better readme",* do site *https://hackernoon.com/a-crash-course-on-writing-a-better-readme-d796d1f6b352*, o qual fora disponibilizado nos slides, para posteriormente elaborar o arquivo README, o qual restou estruturado nos seguintes tópicos: Nome; Descrição; Uso; Informações dos Autores e Status do Projeto, após isto o arquivo foi devidamente redigido e estruturado. **Item nº 3 da pauta (Elaboração do Slide)**: Com a finalidade de expor o cumprimento dos requisitos da primeira entrega, o grupo decidiu realizar elaborar uma apresentação no Canva, com descrição, prints e links das atividades realizadas.

Sendo o que havia para o momento, deu-se por encerrada a reunião às 13h:19min e, para constar, eu, Lucas Silvestre de Barros, lavrei a presente ata, que após lida e aprovada, segue assinada por mim e pelos demais participantes.

Recife, 11 de março de 2022

| **Luiz Eduardo Angelo Marinho**  Estudante de Ciência da Computação | **Lucas Silvestre de Barros**  Estudante de Ciência da Computação |
| --- | --- |
| **Marcelo Vinicius Lopes Silvestre**  Estudante de Ciência da Computação | **Matheus Pereira do Rego Barros**  Estudante de Ciência da Computação |
| **Matheus Soares da Silva Dantas Pereira**  Estudante de Ciência da Computação | **Rafael Lancry de Carvalho**  Estudante de Ciência da Computação |