

FUNDAÇÃO VISCONDE DE CAIRU

ALISSON BATISTA DA CONCEIO

ALINE CRISTINA DOS SANTOS MOREIRA

HERBET MENEZES DOREA FILHO

HIERRO GONÇALVES BLADO

JAIKON ARAUJO SANTOS

MATHEUS BISPO SACRAMENTO

Manual Sistema RoadSix

SALVADOR 2021

Figura 01: Tela de login.

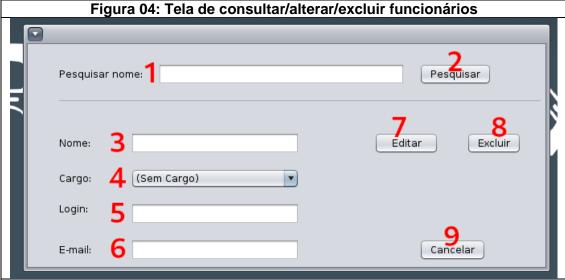
- 1- Botão Fechar: Ao ser clicado, ele mata o programa.
- 2- Campo de Login: Requer o login do usuário
- 3- Campo de Senha: Requer a senha do usuário
- 4- Botão de Login: Caso o usuário e senha estiverem corretos, a Tela Principal do programa será executada. Se houver erros, o administrador do sistema deverá ser solicitado.
- 5- Condição do Banco de Dados: Caso o host esteja conectado ao Banco de Dados do sistema Road Six, o estado apresentará o termo "Conectado", caso não esteja, significa que há algum problema no caminho entre o host e o Banco de Dados da Road Six.



- 1- Botão fechar: Fecha o programa.
- 2- Criar usuários do sistema.
- 3- Editar ou Excluir usuários do sistema.
- 4- Criar veículo.
- 5- Editar ou Excluir veículos.
- 6- Criar cidades.
- 7- Editar ou Excluir cidades.
- 8- Criar passagem.
- 9- Editar ou Excluir cidades.
- 10- Criar rotas.
- 11- Relatório.
- 12- Sobre.

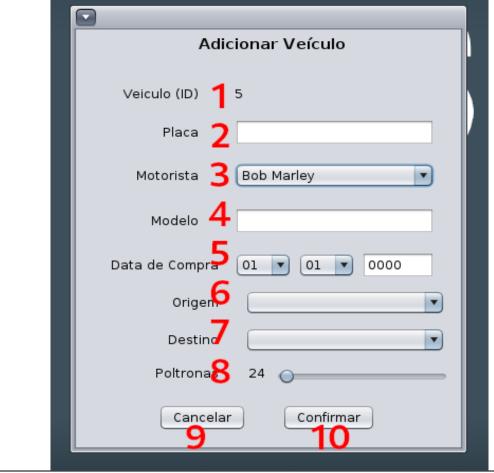


- Fonte: Elaborado pelos autores
- 1-Campo para inserir nome, campo deve ser preenchido para adicionar um funcionário.
- 2- Campo com informação de cargo do funcionário, deve ser selecionado.
- 3- Login usuário, deve ser preenchido para o usuário acessar o sistema.
- 4- Senha apenas para usuário que forem usar o sistema.
- 5- Repetir senha campo que verifica igualdade de senha, caso senha diferente o usuário não é cadastrado.
- 6- Campo de e-mail não é obrigatório, esse campo é apenas para fácil comunicação como funcionário.
- 7- Botão cancelar sai da tela de cadastro de funcionário.
- 8- Botão confirmar efetua o cadastramento do funcionário.

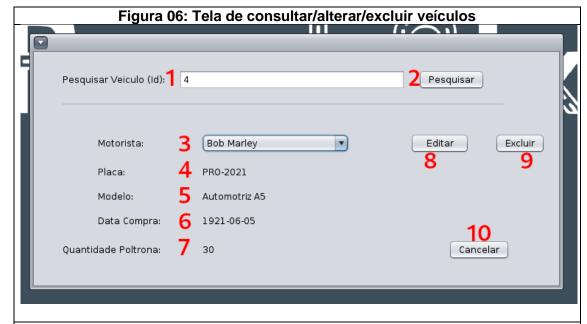


- 1- Campo para inserir nome do funcionário a ser pesquisado.
- 2- Botão pesquisar, pesquisa o que foi inserida no campo 1, ao ser consultado os campos 3,4,5 e 6 serão preenchidos.
- 3- Caso queira alterar nome só preencher o campo com o novo nome.
- 4- Caso queira alterar cargo só selecionar novo cargo.
- 5- Caso queira alterar login só preencher o campo com o novo login ou até adicionar.
- 6- Caso queira alterar e-mail só preencher o campo com o novo login ou até adicionar.
- 7- Botão editar altera as informações que preenchida no campo 3,4,5 e 6.
- 8- Botão exclui, exclui o que foi pesquisado.
- 9- Botão cancelar sai da tela de consulta funcionário.

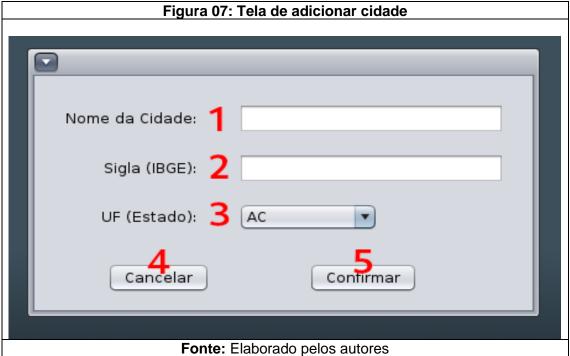
Figura 05: Tela de Adicionar veículo



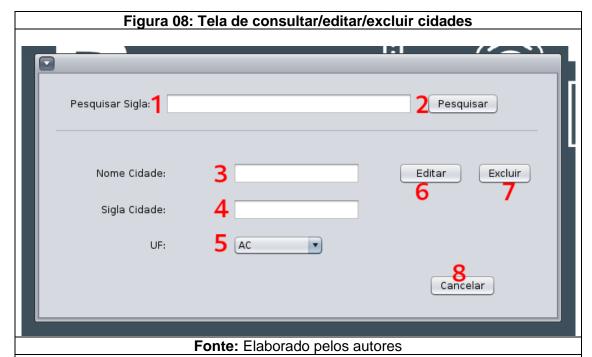
- 1- Mostra o id do veículo no momento do adicionamento.
- 2- Campo para inserir placa do veículo.
- 3- Campo para selecionar motorista do veículo.
- 4- Campo para informar o modelo do veículo.
- 5- Campo para selecionar dia, mês e ano da compra do veículo,
- 6- Seleciona a cidade de partida;
- 7- Seleciona a cidade de destino.
- 8- Arrasta para informar a quantidade de poltrona no veículo.
- 9- Botão cancelar sai da tela de adicionar veículo.
- 10-Botão confirmar adiciona veículo.



- 1- Campo para inserir número do veículo a ser pesquisado.
- 2- Botão pesquisar, pesquisa o que foi inserida no campo 1, ao ser consultado os campos 3,4,5,6 e 7 serão preenchidos.
- 3- Caso queira alterar motorista basta selecionar o nome do motorista. 8- Botão editar altera o nome do motorista.
- 9- Botão excluir, exclui o veículo que foi pesquisado.
- 10-Botão cancelar saída tela de consulta de veiculo,



- 1- Campo para inserção de noma da cidade campo obrigatório.
- 2- Campo para inserção de Sigla da cidade campo obrigatório.
- 3- Campo para seleção do estado campo obrigatório.
- 4- Botão cancelar sai da tela de adicionar cidade.
- 5- Botão confirmar adiciona cidade.



- 1- Campo para inserir sigla da cidade a ser pesquisado.
- 2- Botão consulta a sigla inserida no campo 1, ao ser consultado os campos 3,4,5 serão preenchidos.
- 3- Caso queira alterar nome da cidade só preencher o campo com o novo nome.
- 4- Caso queira alterar sigla só preencher o campo com a nova sigla.
- 5- Caso queira alterar UF só selecionar o novo estado.
- 6- Botão editar altera as informações que preenchida no campo 3,4,5.
- 7- Botão exclui cidade que foi pesquisada.
- 8- Botão cancelar sai da tela de consulta de cidade.

Figura 09: Tela de venda de passagens

1 | D: 5 |

Origem: 2 | Destino: 3 |

4 | Checar Rota |

5 | Data de Saída: 6 | Hora: |

7 | ID Poltrona: 8 | Poltronas Disp.: |

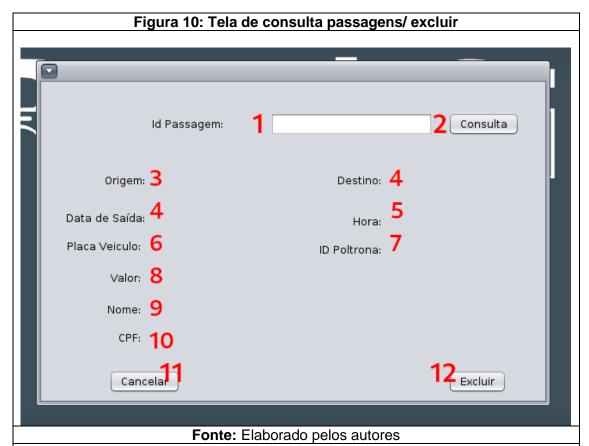
9 | Placa Veiculo: 10 | Valor: |

Nome: 1 |

CPF: 12 |

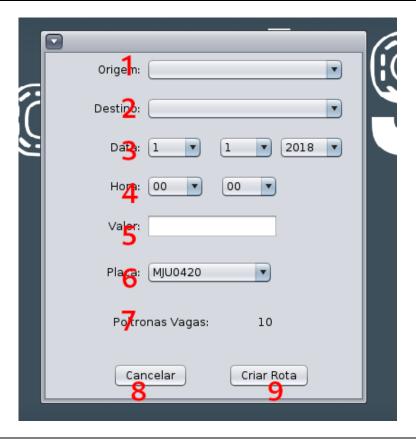
Cancelar | 14 |

- Fonte: Elaborado pelos autores
- 1- Id mostra o id da passagem atual.
- 2- Campo para selecionar a cidade de onde vai partir o veículo.
- 3- Campo para selecionar a cidade para onde o veículo vai.
- 4- Botão verifica se a uma rota saindo do local de origem e indo até o destino, caso possua os campos 5,6,7,8,9,10.
- 11- Campo para nome inserção do nome do cliente.
- 12- Campo para CPF inserção do CPF do cliente.
- 13- Botão cancelar sai da tela de venda de passagem.
- 14- Botão Efetua a venda da passagem.



- 1- Campo para inserir id da passagem a ser pesquisado.
- 2- Botão consulta o id inserido no campo 1, ao ser consultado os campos 3,4,5,6,7,8,9,10 serão preenchidos.
- 11- Sai da tela de consulta.
- 12- Botão exclui passagem que foi consultada.

Figura 11: Tela de criar rotas



- 1- Campo de seleção selecione cidade de origem.
- 2- Campo de seleção, selecione cidade de destino.
- 3- Seleção data, como indica o que em que o ônibus irá sair.
- 4- Seleção hora como indica o que em que o ônibus irá sair.
- 5- Local de inserção de valor;
- 6- Local de seleção de veículo pela placa.
- 7- Mostra a quantidade de poltrona que o veículo possui.
- 8- Sai da tela de criação de rota.
- 9- Cria a rota de acordo com as informações colocadas.



- 1- Data inicial para filtra um período.
- 2- Data final para filtrar um período.
- 3- Botão consulta faz consulta dos períodos selecionados nos campos 1 e 2.
- 4- Campo de que mostrar resultado do filtro.
- 5- Campo mostra valor total feito no período.
- 6- Botão sair sai da tela de relatório.

