



## Estruturas de Dados 1 - Gabarito da Prova Teórica 3

| Nome:      |       |
|------------|-------|
| Matrícula: | Data: |
|            |       |
|            |       |

## Observações:

- (A) A prova é individual e sem consulta, sendo vedado o uso de calculadoras e de telefones celulares.
- (B) A interpretação dos comandos das questões faz parte da avaliação.
- (C) Nas questões de múltipla escolha, apenas uma alternativa deve ser escolhida. Questões com múltiplas marcações ou sem marcação serão desconsideradas.
- 1. Considere o código abaixo:

```
1 template<typename T>
2 class List {
3
     struct Node {
          T info;
5
          Node *next;
     }
6
     Node *head, *tail;
9 };
```

De acordo com as definições de listas encadeadas e duplamente encadeadas, podemos afirmar que a classe List

- (A) não implementa uma lista
- (B) implementa uma lista duplamente encadeada
- (X) implementa uma lista simplesmente encadeada
- (D) não tem membros o suficiente para determinar o tipo de lista a ser implementada
- 2. Em uma lista duplamente encadeada, o campo next de tail aponta para
  - (X) nullptr
  - (B) o penúltimo elemento, se existir
  - (C) o primeiro elemento, se existir

- (D) o último elemento, se existir
- 3. Considere as atribuições abaixo, feitas no contexto de uma lista duplamente encadeada com exatamente três elementos:

```
1 Node *p = tail->prev->prev;
2 Node *q = head->next->prev;
```

O campo next de p aponta para qual elemento da lista?

- (A) primeiro
- (X) segundo
- (C) terceiro
- (D) nenhum (nulo)

As questões 04 e 05 se referem ao código abaixo, escrito em C++, no contexto de uma lista duplamente encadeada.

```
1 Node *node = new Node();
2 node->info = 0;
3 node->prev = nullptr;
4 node->next = head;
5 head ? head->prev = node : tail = node;
6 head = node;
```

- 4. O código acima implementa a
  - (X) inserção no início
  - (B) inserção no final
  - (C) remoção do início
  - (D) remoção do final
- **5.** No código acima, qual troca de linhas interfere na correta execução do algoritmo?
  - (A) 2 e 4
  - (B) 2 e 5
  - (C) 3 e 4
  - (X) 5 e 6
- **6.** Considere o código abaixo, que manipula nós de uma lista circular:

```
1 Node *node = list->tail;
2
3 for (int i = 0; i < 43; i++)
4    node = node->next;
```

Se a lista tem 7 elementos, ao final do laço o ponteiro node aponta para qual elemento da lista?

- (X) primeiro
- (B) penúltimo
- (C) último
- (D) nenhum (nulo)
- 7. Um tipo de dados abstrato é definido
  - (X) por sua interface
  - (B) por sua implementação
  - (C) pela presença de métodos virtuais
  - (D) por sua interface e por sua implementação
- **8.** O tipo de dados abstrato onde o último elemento a ser inserido é o último a ser removido é denominado
  - (X) fila
  - (B) pilha
  - (C) lista circular
  - (D) lista auto-organizável
- 9. Utilizando composição com uma lista simplesmente encadeada, a melhor implementação de uma pilha delega as funções de inserção e remoção, respectivamente, para quais métodos da lista?

- (X) push\_front() e pop\_front()
- (B) push\_back() e pop\_front()
- (C) push\_back() e pop\_back()
- (D) push\_front() e pop\_back()
- 10. A busca das entradas ACCACCBB em uma lista autoorganizável, inicialmente vazia, cuja estratégia de organização é a ordenação estática ótima, resulta na lista
  - (X) CAB
  - (B) BCA
  - (C) BAC
  - (D) ABC
- 11. Considere o código abaixo:

A linha 7 imprimirá qual valor?

- (X) 2.6
- (B) 3.2
- (C) 4.9
- (D) 5.4
- **12.** Qual método não está presente na implementação da classe forward\_list da STL do C++?
  - (X) size()
  - (B) clear()
  - (C) empty()
  - (D) push\_front()
- 13. Qual das estruturas abaixo não tem uma implementação na STL do C++?
  - (A) lista simplesmente encadeada
  - (B) lista duplamente encadeada
  - (C) lista com prioridades
  - (X) lista circular

13. (3,5 pontos) Considere a implementação de uma lista duplamente encadeada abaixo:

```
1 #ifndef LIST_H
2 #define LIST_H
4 #include <ostream>
5 #include <initializer_list>
7 class List {
      friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const List& L);
10 public:
      List();
11
      List(const std::initializer_list<int>& elems);
12
      ~List();
13
14
15
      int front() const;
      int back() const;
16
117
      bool empty() const;
18
19
      unsigned long size() const;
20
      List& operator=(const List& L);
21
      bool operator==(const List& L) const;
22
23
      void push_front(int info);
24
      void push_back(int info);
25
26
      void pop_front();
      void pop_back();
28
29
      bool pop_last_but_one();
30
31
32 private:
      struct Node {
33
34
          int info;
          Node *prev, *next;
35
36
          Node(int i, Node *p, Node *n) : info(i), prev(p), next(n) {}
В7
      };
38
39
40
      Node *head, *tail;
41
      unsigned long _size;
42 };
44 #endif
```

Considere que todos os métodos, exceto o método pop\_last\_but\_one(), estejam corretamente implementados.

O método pop\_last\_but\_one() remove o penúltimo elemento da lista, se existir, retornando verdadeiro; ou retorna falso, caso a lista tenha menos do que dois elementos.

Implemente o método pop\_last\_but\_one() com complexidade O(1). A assinatura a ser utilizada é

```
bool List::pop_last_but_one();
```

A implementação deve conter, no máximo, 35 linhas. Não é necessário declarar nenhuma diretiva include. Use a próxima folha e siga as linhas conforme a numeração indicada. Escreva com letra legível, de preferência em letras de forma, e utilize um lápis. A implementação deve começar com a assinatura da função e deve terminar com o fim do bloco da função.

Solução: Usando os próprios métodos da classe:

```
1 #include "list.h"
3 bool List::pop_last_but_one()
4 {
      if (size() < 2)
5
         return false;
6
7
      auto info = back();
8
9
      pop_back();
10
      pop_back();
      push_back(info);
11
12
13
      return true;
14 }
```

Solução que não utiliza os métodos da classe:

```
1 #include "list.h"
3 bool List::pop_last_but_one()
4 {
      if (size() < 2)
5
6
         return false;
7
      auto prev = tail->prev->prev;
8
9
      tail->prev = prev;
10
      prev ? prev->next = tail : head = tail;
11
12
      _size--;
13
      return true;
14
15 }
```