



### Estruturas de Dados 1 - Prova Teórica 3

Nome:

Matrícula:

Data:

---

**Observações:**

- (A) A prova é individual e sem consulta, sendo vedado o uso de calculadoras e de telefones celulares.
  - (B) A interpretação dos comandos das questões faz parte da avaliação.
  - (C) Nas questões de múltipla escolha, apenas uma alternativa deve ser escolhida. Questões com múltiplas marcações ou sem marcação serão desconsideradas.
- 

1. Considere o código abaixo:

```
1 template<typename T>
2 class List {
3     struct Node {
4         T info;
5         Node *next;
6     }
7
8     Node *head, *tail;
9 };
```

De acordo com as definições de listas encadeadas e duplamente encadeadas, podemos afirmar que a classe List

- (A) não tem membros o suficiente para determinar o tipo de lista a ser implementada
  - (B) implementa uma lista simplesmente encadeada
  - (C) implementa uma lista duplamente encadeada
  - (D) não implementa uma lista
2. Em uma lista duplamente encadeada, o campo next de tail aponta para
- (A) o penúltimo elemento, se existir
  - (B) o primeiro elemento, se existir
  - (C) o último elemento, se existir

(D) nullptr

3. Considere as atribuições abaixo, feitas no contexto de uma lista duplamente encadeada com exatamente três elementos:

```
1 Node *p = tail->prev->prev;
2 Node *q = head->next->prev;
```

O campo next de p aponta para qual elemento da lista?

- (A) nenhum (nulo)
- (B) terceiro
- (C) segundo
- (D) primeiro

As questões 04 e 05 se referem ao código abaixo, escrito em C++, no contexto de uma lista duplamente encadeada.

```
1 Node *node = new Node();
2 node->info = 0;
3 node->prev = nullptr;
4 node->next = head;
5 head ? head->prev = node : tail = node;
6 head = node;
```

4. O código acima implementa a

- (A) remoção do início
- (B) inserção no início
- (C) remoção do final
- (D) inserção no final

5. No código acima, qual troca de linhas interfere na correta execução do algoritmo?

- (A) 5 e 6
- (B) 3 e 4
- (C) 2 e 5
- (D) 2 e 4

6. Considere o código abaixo, que manipula nós de uma lista circular:

```
1 Node *node = list->tail;
2
3 for (int i = 0; i < 43; i++)
4     node = node->next;
```

Se a lista tem 7 elementos, ao final do laço o ponteiro node aponta para qual elemento da lista?

- (A) nenhum (nulo)
- (B) último
- (C) penúltimo
- (D) primeiro

7. Um tipo de dados abstrato é definido

- (A) por sua interface e por sua implementação
- (B) pela presença de métodos virtuais
- (C) por sua implementação
- (D) por sua interface

8. O tipo de dados abstrato onde o último elemento a ser inserido é o último a ser removido é denominado

- (A) lista auto-organizável
- (B) lista circular
- (C) pilha
- (D) fila

9. Utilizando composição com uma lista simplesmente encadeada, a melhor implementação de uma pilha delega as funções de inserção e remoção, respectivamente, para quais métodos da lista?

- (A) push\_front() e pop\_back()
- (B) push\_back() e pop\_back()
- (C) push\_back() e pop\_front()
- (D) push\_front() e pop\_front()

10. A busca das entradas ABBABBCC em uma lista auto-organizável, inicialmente vazia, cuja estratégia de organização é a ordenação estática ótima, resulta na lista

- (A) ABC
- (B) BAC
- (C) BCA
- (D) CBA

11. Considere o código abaixo:

```
1 priority_queue<double> pq { 3.2, -0.8, 1.3,
2     2.6, 5.4, 4.9, 7.0 };
3
4 for (int i = 0; i < 4; ++i)
5     pq.pop();
6
7 cout << pq.top() << '\n';
```

A linha 7 imprimirá qual valor?

- (A) 5.4
- (B) 4.9
- (C) 3.2
- (D) 2.6

12. Qual método não está presente na implementação da classe forward\_list da STL do C++?

- (A) push\_front()
- (B) empty()
- (C) clear()
- (D) size()

13. Qual das estruturas abaixo não tem uma implementação na STL do C++?

- (A) lista circular
- (B) lista com prioridades
- (C) lista duplamente encadeada
- (D) lista simplesmente encadeada

13. (3,5 pontos) Considere a implementação de uma lista duplamente encadeada abaixo:

```
1 #ifndef LIST_H
2 #define LIST_H
3
4 #include <ostream>
5 #include <initializer_list>
6
7 class List {
8     friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const List& L);
9
10 public:
11     List();
12     List(const std::initializer_list<int>& elems);
13     ~List();
14
15     int front() const;
16     int back() const;
17
18     bool empty() const;
19     unsigned long size() const;
20
21     List& operator=(const List& L);
22     bool operator==(const List& L) const;
23
24     void push_front(int info);
25     void push_back(int info);
26
27     void pop_front();
28     void pop_back();
29
30     bool pop_last_but_one();
31
32 private:
33     struct Node {
34         int info;
35         Node *prev, *next;
36
37         Node(int i, Node *p, Node *n) : info(i), prev(p), next(n) {}
38     };
39
40     Node *head, *tail;
41     unsigned long _size;
42 };
43
44 #endif
```

Considere que todos os métodos, exceto o método `pop_last_but_one()`, estejam corretamente implementados. O método `pop_last_but_one()` remove o penúltimo elemento da lista, se existir, retornando verdadeiro; ou retorna falso, caso a lista tenha menos do que dois elementos.

Implemente o método `pop_last_but_one()` com complexidade  $O(1)$ . A assinatura a ser utilizada é

```
bool List::pop_last_but_one();
```

A implementação deve conter, no máximo, 35 linhas. Não é necessário declarar nenhuma diretiva `include`. Use a próxima folha e siga as linhas conforme a numeração indicada. Escreva com letra legível, de preferência em letras de forma, e utilize um lápis. A implementação deve começar com a assinatura da função e deve terminar com o fim do bloco da função.

## Implementação:

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35