

GUSTAVO DE CASTRO FERNANDES

MATHEUS HENRIQUE CONCEIÇÃO
BONORE

NATÁLIA DA SILVA

RENATO ALLAN COLOMBO LO

**DOGÃO:
SISTEMA PARA ADOÇÃO/DOAÇÃO DE ANIMAIS & ANÚNCIOS DE ANIMAIS
ACHADOS E PERDIDOS.**

GUSTAVO DE CASTRO FERNANDES
MATHEUS HENRIQUE CONCEIÇÃO
BONORE
NATÁLIA DA SILVA
RENATO ALLAN COLOMBO LO

**DOGÃO:
SISTEMA PARA ADOÇÃO/DOAÇÃO DE ANIMAIS & ANÚNCIOS DE ANIMAIS
ACHADOS E PERDIDOS.**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado
à Etec Antônio Devisate, como requisito
parcial à obtenção do título de Técnico em
Informática para Internet, sob orientação dos
professores Renata Pinheiro da Silva e Lucas
Maestro.

Marília
2016

“Logo que, numa inovação, nos mostram alguma
Coisa de antigo, ficamos sossegados. ”
Friedrich Nietzsche

RESUMO

O grupo de alunos do curso Técnico em Informática Para Internet decidiu, depois de uma análise detalhada, desenvolver uma rede de adoção/doação e postagens de anúncios de animais achados e perdidos, no intuito de socorrer animais dos índices de abandono que tem sido cada vez mais crescente. O objetivo do sistema web, que também contará com um aplicativo Android é unir pessoas interessadas em adotar animais com ONGs e entidades que organizam doações, possibilitando um alcance maior do que os meios atualmente utilizados, (grupos no Facebook e Whatsapp). Após muita pesquisa em sites e análise do cenário e público-alvo, foi desenvolvido o projeto do sistema Dogão, que utiliza as tecnologias web: PHP, MySQL, AJAX, JavaScript, HTML e CSS, além do framework open source Cordova e o ambiente de desenvolvimento Intel XDK.

Palavras-Chave: Dogão, Animais abandonados, Etec, PHP, mySQL, jQuery.

1 INTRODUÇÃO

Segundo a OMS (Organização Mundial de Saúde) estima-se que apenas no Brasil, há cerca de 30 milhões de animais abandonados. Grande parte destes animais vão parar em abrigos, porém, 50% são sacrificados, e apenas 10% encontram um novo lar.

O acesso à internet no Brasil, de acordo com o IBGE (2013) abrange 49,4% da população brasileira. E o uso de smartphones em 2015 chegou a 76 milhões e a tendência deste número é crescer cada vez mais. Analisando este cenário, concluímos que um sistema que requer conexão à internet se torna cada vez mais viável e conveniente.

Atualmente, em redes sociais como o Facebook e Whatsapp existem vários grupos e círculos fechados, muitas vezes de baixo alcance, que buscam encontrar um lar para animais provenientes do abandono de terceiros ou filhotes recém-nascidos.

A solução que encontramos foi o desenvolvimento de um sistema e de um aplicativo para smartphone que funcionarão como uma espécie de rede social a fim de reunir pessoas interessadas em socorrer estes animais necessitados, seja doando, adotando, ou notificando ter encontrado um animal perdido.

1.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma rede social para adoção, doação, e postagem de anúncios sobre animais achados e perdidos.

1.2 Objetivos Específicos

O projeto tem como um de seus objetivos específicos reduzir o número de animais abandonados, ou daqueles que se encontram em abrigos pelos mais variados motivos. A solução é proposta pelo uso do sistema online que irá conectar as duas partes interessadas e gerenciar o processo de adoção, doação e busca com sistemas de mensagens instantâneas, publicidade, envio de e-mails, notificações entre outras funcionalidades projetadas para tornar a experiência do usuário a mais agradável e funcional possível.

O sistema será aberto para receber usuários com ou sem cadastro, porém o usuário “convidado” apenas terá opção de ver os anúncios, caso tenha interesse em obter informações de contato, enviar uma mensagem para outro usuário, ou cadastrar um anúncio próprio, será necessário realizar um cadastro, ou logar no sistema, caso o cadastro já exista.

Haverá três categorias principais: Adoção/doação, busca e compra/venda. A categoria adoção/doação foi planejada para ONGs e abrigos de animais, porém indivíduos a parte, também poderão oferecer animais neste espaço. A categoria busca será uma sessão de classificados com anúncios de animal perdido, uma espécie de alternativa aos anúncios colados em postes e compartilhados em redes sociais. Por fim, a categoria compra/venda é voltada para criadores e canis que trabalham com animais de raça.

Além da busca tradicional, o sistema terá filtros sofisticados para catalogar os resultados, separando os animais por localização, idade, pelagem, porte, sexo, etc.

1.3 Justificativa

Muitas pessoas perdem seus cachorros e outro qualquer tipo de animal de estimação, e visto em que estamos na era da informática, resolveu-se criar um recurso eficaz que auxilia na busca de cães perdidos para a cidade de Marília

Com esta ferramenta, os usuários poderão cadastrar seus animais de estimação, em especial cachorros.

Estas informações estarão disponíveis para as pessoas acessarem de forma online.

A intenção de criar este sistema é voltada para auxiliar donos de animais perdidos a entrar contato com pessoas que, potencialmente, podem os ter encontrado, e ainda permitir que ONGs e Canis possam expor animais para a doção.

1.4 Metodologia

O projeto de TCC será desenvolvido por um grupo de 4 estudantes do curso técnico em Informática para Internet da Etec Antônio Devisate – Extensão Monsenhor Bicudo utilizando tanto os recursos tecnológicos da própria instituição como também os equipamentos pessoais de cada integrante.

Para desenvolver o tema proposto (um sistema que consiste em versão web e mobile e visa transformar os processos de adoção e doação de animais além de servir como uma rede destinada a encontrar animais perdidos) iremos utilizar as linguagens de programação PHP & Javascript, além do HTML & CSS para construir a interface de usuário e outros recursos para auxílio: JQuery, AJAX, Cordova, Intel XDK, MySQL.

Inicialmente todo o grupo irá decidir a interface básica de ambas as versões (web & mobile), além das informações que irão constituir a base de dados.

A versão mobile será basicamente uma aplicação híbrida, o que permite que seja desenvolvida com as tecnologias web e acesse o banco de dados através de requisições AJAX com JSON.

Ao final, quando o desenvolvimento estiver finalizado a versão web será hospedada em um servidor e ficará online disponível para ser utilizado.

CRONOGRAMA

Para organizar as atividades que devem ser realizadas para o desenvolvimento do TCC, o grupo dividiu em Atividades o que cada integrante irá desenvolver dentro do respectivo período do curso Técnico em Informática, sendo elas:

Atividades	Quem	Data inicio	Data fim
Elaborar a documentação	Todos	15/02	24/06
Elaboração de Banco de Dados	Todos		01/08
Elaborar Diagramas de UML	Todos		
Criação do layout do website	Matheus/Renato (img)	13/05	
Criação do layout do app ANDROID	Natalia/Renato (img)	13/05	
Programação das funcionalidades do website	Matheus	13/05	
Pesquisa bibliográfica	Gustavo		
Desenvolvimento das funcionalidades do app android	Natalia	13/05	
Fase de teste	Todos	01/10	01/11
Divulgação de marketing (anúncio)	Gustavo		
Hospedagem			
Prévia Apresentação			

1.5 Resultados Esperados

Esperamos que o sistema seja utilizado em grande escala, sendo útil para ajudar pessoas e garantir uma redução no número de animais abandonados.

Financeiramente esperamos um tráfego de anúncios (relacionados com nicho: animais), além do retorno proveniente da taxa cobrada para ONGs e Canis que tiverem interesse em colocar mais de 3 anúncios.

1.6 Wireframe do Projeto

Dogão

Pesquisa

Adoção

Doação

Cachorros perdidos

Cachorros encontrados

Contato

Dúvidas


Categoria: Adoção

Filtro

Descrição



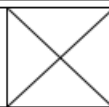
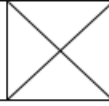



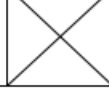

Descrição

Descrição



Dogão

[Esqueceu a senha?](#)

			
Adote	Compre	Procure	
03 min Atrás		Descrição	
03 min Atrás		Descrição	
03 min Atrás		Descrição	
03 min Atrás		Descrição	
03 min Atrás		Descrição	
03 min Atrás		Descrição	
			

1.7 Layout do Projeto



REFERÊNCIA

- **W3schools.com**
 - HTML and CSS
 - Javascript
 - HTML Graphics
 - XML Tutorials
 - Server Side

- **PHP.net** (PHP 5.5)
- **jQuery.com** | Write Less, do more
- **PHP5** – 6º Edição revisada e atualizada para a versão 5.3 | Conceitos, Programação e integração com banco de dados
Ano: 2011
Editora: Érica Ltda.
Autor: Wallace Soares

- **Tableless.com.br**
 - HTML
 - JavaScript
 - Mobile
 - Back-end
 - Design
 - SEO

- **hxtutors.com.br**
 - Curso criando Sites Profissionais | Bruno Santos
 - Dominando PDO | Bruno Santos

- **Devmedia.com.br**
 - Guia de Referência Design Responsivo com Bootstrap

- **Getbootstrap.com** | Currently v3.3.6
 - Bootstrap is the most popular HTML, CSS and JS Framework for developing responsive, mobile first projects on the web.

- **Tympanus.net/codrops**

Dogão

Sistema para divulgação de animais, achados,
perdidos, para adoção & doação.