



ATAQUES COM ARMA

	ATAQUE	DANO	TIPO
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			



ATAQUES MÁGICOS

	ATAQUE	DANO
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

DETALHES DE CONJURAÇÃO

MAGIAS POR DIA	MAGIAS USADAS
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

CD TESTES

D & D[®]

RETRATO



HABILIDADES DE CLASSE



TRAÇOS RACIAIS



MOEDAS

COBRE	PC
PRATA	PP
ELEKTRO	PE
OURO	PO
PLATINA	PL



CLASSE DE ARMADURA

CA - SEM ARMADURA



PROFICIÊNCIAS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA



SALVAGUARDAS

FERRAMENTAS

ARMAS

ARMADURAS

PERÍCIAS



PONTOS DE VIDA

MÁXIMOS	ATUAIS
DADOS DE VIDA	
MÁXIMOS	ATUAIS



MAGIAS

TRUQUES

1º CÍRCULO

2º CÍRCULO

3º CÍRCULO

4º CÍRCULO

5º CÍRCULO

6º CÍRCULO

7º CÍRCULO

8º CÍRCULO

9º CÍRCULO

MAGIAS PREPARADAS

NOME DO PERSONAGEM

ALINHAMENTO

RAÇA

CLASSE

GÊNERO

CABELO

OLHOS

TAMANHO

ALTURA

PESO

EXPERIÊNCIA

NÍVEL

PRÓXIMO NÍVEL

INICIATIVA

VALOR

MODIFICADOR

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

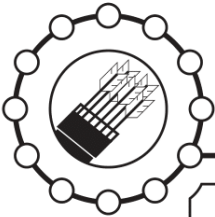




IDIOMAS

DESLOCAMENTO

VISÃO



EQUIPAMENTO		TESOURO	
			
			
			
			
			
			
		GEMAS & OBJETOS DE ARTE	

			
			
TALENTOS		NOTAS	
		ANTECEDENTE	