

## Exercícios - Introdução a Java

# DEVinHouse

---

### Sumário

[M1S01] - Ex 1 - Questão aleatória	1
[M1S01] - Ex 2 - Tipo assim... qual o tipo?	1
[M1S01] - Ex 3 - Nome completo	2
[M1S01] - Ex 4 - Não sei calcular com vírgula	2
[M1S01] - Ex 5 - Nível de dificuldade para alfabetização de crianças	2
[M1S01] - Ex 6 - Boletim	2
[M1S01] - Ex 7 - Fatorial	2
[M1S01] - Ex 8 - Me tira desse laço!	2
[M1S01] - Ex 9 - Campeão do rodízio	3
[M1S01] - Ex 10 - Primo?	3

### [M1S01] - Ex 1 - Questão aleatória

Crie um programa em Java que, ao executar, escreva na tela um número aleatório entre 0 e 1.

### [M1S01] - Ex 2 - Tipo assim... qual o tipo?

Correlacione **TODOS** os tipos primitivos com suas respectivas descrições e exemplos:

Tipos primitivos em Java: (i) boolean; (ii) character; (iii) inteiro; (iv) real.

Descrições: (a) qualquer número inteiro, seja ele negativo, nulo ou positivo; (b) qualquer conjunto de caracteres alfanuméricos; (c) conjunto de valores falso ou verdadeiro. (d) qualquer número real, seja ele negativo, nulo ou positivo.

### [M1S01] - Ex 3 - Nome completo

Crie um programa em Java que, utilizando a classe Scanner, pergunte ao usuário seu sobrenome, depois seu nome, e então escreva na tela, em uma única "string", o nome completo do usuário.

### **[M1S01] - Ex 4 - Não sei calcular com vírgula**

Crie um programa em Java que, utilizando a classe Scanner, peça ao usuário que digite um número com 2 ou mais casas depois da vírgula, converta esse número para um inteiro e escreva o resultado na tela.

### **[M1S01] - Ex 5 - Nível de dificuldade para alfabetização de crianças**

Crie um programa em Java que, utilizando a classe Scanner, peça ao usuário que digite um nome qualquer, e em seguida escreva na tela o tamanho de letras que o nome possui.

### **[M1S01] - Ex 6 - Boletim**

Crie um programa em Java que, utilizando a classe Scanner, peça ao usuário para inserir as notas do semestre, e deve retornar a média final. O programa deve pedir 3 notas, que devem ser números reais, e retornar um número real com 2 casas depois da vírgula, com o texto “Sua média final é:” seguido do valor.

### **[M1S01] - Ex 7 - Fatorial**

Crie um programa em Java que, utilizando a classe Scanner, calcule o fatorial de um número inteiro de 0 a 10. O programa deve pedir para o usuário inserir um número inteiro, mas só deve aceitar valores de 0 a 10, e então deve calcular o fatorial desse número e escrever o resultado na tela.

### **[M1S01] - Ex 8 - Me tira desse laço!**

Analise as afirmações a seguir e responda se são verdadeiras ou falsas:

- A. O comando “continue” dentro de um loop “while” faz com que o controle seja passado para o próximo bloco de código após o loop.
- B. O comando return pode ser utilizado dentro de loops.
- C. O comando “break” dentro de um loop “while” faz com que o controle seja passado para a próxima iteração do loop.

### **[M1S01] - Ex 9 - Campeão do rodízio**

Crie um software que oferece ao usuário três sabores fixos diferentes de pizza (exemplo: mussarela, calabresa, portuguesa) identificadas por um número. Enquanto o usuário escolher um sabor válido, pergunte se ele deseja uma nova fatia. Caso contrário, exiba quantas fatias ele comeu e encerre o programa.

Exemplo:

“Você deseja uma pizza? Envie “1” para calabresa, “2” para mussarela, “3” para portuguesa ou “0” caso esteja satisfeito”

### **[M1S01] - Ex 10 - Primos?**

Crie um software que verifica se um número inserido pelo usuário é primo