

Etapa 04 da Atividade Prática

Prototipação



Etapas do paradigma

- Levantamento de Requisitos
- Projeto Rápido
- Construção do Protótipo
- Avaliação do Protótipo
- Refinamento do Protótipo
- Construção do Produto

Descrever recursos humanos de hardware e software

1. Recursos Humanos:
 - a. Desenvolvedores: 4
2. Recursos de Hardware:
 - a. 4 Computadores de uso pessoal.
 - b. Periféricos: Mouses e fones de ouvido.
3. Recursos de Software:
 - a. Unity 3D
 - b. Git
 - c. ProjectLibre
4. Recursos de Dados:
 - a. Banco de Dados para salvar perguntas e respostas, usuários e puzzles.
5. Recursos de Rede:
 - a. Grupo de Whatsapp
 - b. Repositório do GitHub

Documentos a serem adicionados

- Documento de requisitos

(Que vai ser otimizado através da avaliação do protótipo)

- Diagrama de classes

Métrica de software: Ponto de função

- Mede a funcionalidade do software a partir da visão do usuário
- Uma medida de **tamanho funcional** de projetos de software
- Definida por Allan Albrecht em 1979
- Em 1986 a International Function Point Users Group (IFPUG) foi criada
- Independente da metodologia e plataforma escolhidas para desenvolvimento

Ponto de função

Parâmetro	Contagem		Fator de ponderação			
			Simple	Médio	Complexo	
Ent. usuário	<input type="text"/>	x	3	4	5	<input type="text"/>
Saídas usuário	<input type="text"/>	x	4	5	7	<input type="text"/>
Consult. usuário	<input type="text"/>	x	3	4	6	<input type="text"/>
Arquivos	<input type="text"/>	x	7	10	15	<input type="text"/>
Interfaces ext.	<input type="text"/>	x	5	7	10	<input type="text"/>
Contagem total =						<input type="text"/>

$$FP = CONTAGEM\ TOTAL \times [0,65 + 0,01 \times \sum (Fi)]$$

Aplicação da Métrica

- Dificuldade em encontrar bibliografia sobre a aplicação de métricas “clássicas” no desenvolvimento de jogos
- Definição de Complexidade simples para todos “Fatores de Ponderação”
- Análise para estimar o tamanho do projeto do jogo

Bibliografia

- WANDERLEY, Eduardo Garcia. Aplicação de Pontos de Função em Projetos que Usam Métodos Ágeis. Disponível em:
https://www.researchgate.net/publication/292762512_Aplicacao_de_Pontos_de_Funcao_em_Projetos_que_Usam_Metodos_Ageis
- PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional*: 7d. Porto Alegre: AMGH, 2011
- SOMMERVILLE, Ian. *Engenharia de Software*: 8 ed. São Paulo: PEARSON, 2007

Membros

- Maria Luiza Ferreira Magalhães
- Matheus Brinati Altomar
- Eduardo Vieira Marques Pereira do Valle
- Vinicius Alberto Alves da Silva