

Trabalho: Jogo da Velha

Objetivo: Desenvolver um programa em qualquer linguagem de programação, use a que você se sentir mais confortável, que permita aos usuários jogar o clássico jogo da velha. O programa deve ter um menu principal com as seguintes opções:

- **Jogador vs Jogador:** Permite que dois jogadores joguem no mesmo teclado.
- **Jogador vs CPU:** Permite que um jogador jogue contra a CPU.
- **CPU vs CPU:** Permite que duas CPUs joguem entre si.
- **Placar:** Mostra o placar atual do jogo. (Desafio)
- **Sair:** Encerra a aplicação.

Desafio: Implementar um placar que mantenha o registro de vitórias para cada jogador ou CPU.

Observações:

- Cada opção no menu deve ter sua funcionalidade implementada.
- A aplicação pode rodar diretamente no prompt (lembrem-se de limpar o prompt conforme necessário) ou em uma tela usando alguma biblioteca para renderização/jogos.
- O programa deve ser devidamente comentado para a documentação.
- Incluir um fluxograma para ilustrar o funcionamento de uma das partes do projeto (ex: função de jogada da CPU).
- O trabalho é em **dupla** (livre) e um trio.
- Evite copiar e colar da internet, ou de outros colegas. **Façam o de vocês.**
- O projeto deve ser entregue através de repositório no Github.

Entrega: 01/03/2024

Nota: A pontuação do trabalho será baseada na qualidade do código, funcionamento correto do jogo, implementação das funcionalidades e do menu, além da clareza da documentação e do código.