

1. Soma de dois números:

Escrever um programa que soma dois números digitados pelo usuário e imprime o resultado.

2. Comparação de duas strings:

Escrever um programa que compara duas strings digitadas pelo usuário e informa se elas são iguais ou diferentes.

3. Verificação se um número é par ou ímpar:

Escrever um programa que verifica se um número digitado pelo usuário é par ou ímpar e informa o resultado.

4. Cálculo da média de três notas:

Escrever um programa que calcula a média de três notas digitadas pelo usuário e imprime o resultado.

5. Concatenar duas strings e verificar o tamanho da string resultante:

Escrever um programa que concatena duas strings digitadas pelo usuário e informa o tamanho da string resultante.

6. Simular um jogo de adivinhação:

Escrever um programa que simula um jogo de adivinhação, onde o usuário deve adivinhar um número secreto

7. Calcular a área de um triângulo:

Escrever um programa que calcula a área de um triângulo, a partir da base e da altura digitadas pelo usuário.

A fórmula para obter a área do triângulo é $A = b \cdot a / 2$

8. Converter temperatura de Celsius para Fahrenheit:

Escrever um programa que converte uma temperatura de Celsius para Fahrenheit, a partir da temperatura em Celsius digitada pelo usuário.

A fórmula para conversão de Celsius para Fahrenheit é: $F = (C * 9/5) + 32$

9. Verificar se um caractere está presente em uma string:

Escrever um programa que verifica se um caractere digitado pelo usuário está presente em uma string e informa o resultado.

10. Calcular o fatorial de um número:

Escrever um programa que calcula o fatorial de um número digitado pelo usuário.

Lembrando: O código calcula o fatorial de um número usando um loop `for`. O fatorial de um número é o produto de todos os números inteiros positivos menores ou iguais a ele. Por exemplo, o fatorial de 5 é 120, pois $120 = 1 * 2 * 3 * 4 * 5$.