

1. Escolha de Café:

Crie um programa que apresente um menu com opções de café (expresso, cappuccino, latte macchiato) e permita ao usuário selecionar sua bebida preferida. Exiba uma mensagem informando a escolha do usuário.

2. Seleção de Tamanho de Camiseta:

Desenvolva um programa que ofereça um menu com opções de tamanho de camisetas (P, M, G, GG). Permita que o usuário escolha seu tamanho e exiba uma mensagem confirmando a seleção.

3. Escolha de Tamanho de Pizza:

Implemente um programa com um `OptionMenu` para selecionar o tamanho da pizza (Pequena, Média, Grande). Um campo de entrada permite digitar o número de pizzas. Ao clicar em um botão "Pedir", o programa exibe o total a pagar, considerando o preço de cada tamanho.