

### **Criando uma Janela Básica:**

- Crie uma janela principal com um título e configure seu tamanho e posição.
- Adicione um rótulo ("Olá, Mundo!") e um botão ("Clique em Mim").

### **Manipulando Texto:**

- Crie um campo de entrada de texto ("Nome") e um botão ("Mostrar Nome").
- Ao clicar no botão, exiba o texto digitado no campo de entrada em um rótulo abaixo.

### **Interação com o Usuário:**

- Crie um botão ("Clique para Mudar Cor") e um rótulo com uma cor inicial (por exemplo, vermelho).
- Ao clicar no botão, alterne a cor do rótulo para outra cor (por exemplo, verde).

### **Gerenciando Layout:**

- Crie uma janela com três botões ("Botão 1", "Botão 2", "Botão 3") dispostos em uma linha horizontal.
- Use o widget `Frame` para organizar os botões em um layout específico (por exemplo, lado a lado).

### **Criando Menus:**

- Crie uma barra de menus com opções como "Arquivo", "Editar" e "Ajuda".
- Adicione submenus e comandos para cada opção, permitindo que o usuário interaja com a aplicação.

### **Gerenciando Seleções:**

- Crie uma lista de opções ("Opção 1", "Opção 2", "Opção 3") usando um widget `Listbox`.
- Permita que o usuário selecione uma opção da lista e exiba a seleção em um rótulo.

### **Validando Entrada:**

- Crie um campo de entrada de texto ("Idade") e defina um valor máximo permitido (por exemplo, 100).
- Exiba uma mensagem de erro se o usuário tentar digitar um valor acima do limite.