

1. Crie uma interface gráfica com um título, um rótulo e um botão.

O título da janela deve ser "Minha Primeira Interface".

O rótulo deve exibir o texto "Olá, Tkinter!".

O botão deve ter o texto "Clique em Mim".

2. Faça o botão fechar a janela quando clicado.

Utilize o método `destroy()` para fechar a janela principal.

3. Adicione um campo de entrada de texto e um botão para limpar o texto.

O campo de entrada deve permitir que o usuário digite um texto.

O botão "Limpar" deve apagar o conteúdo do campo de entrada quando clicado.

4. Crie duas caixas de seleção e um rótulo.

As caixas de seleção devem ter rótulos como "Opção 1" e "Opção 2".

O rótulo deve exibir a mensagem "Selecionado: " e atualizar de acordo com as caixas de seleção marcadas.

5. Implemente um menu suspenso com opções e um rótulo.

O menu suspenso deve ter opções como "Opção A", "Opção B" e "Opção C".

O rótulo deve exibir a opção selecionada no menu suspenso.