

## Tópicos Especiais em Programação III - Desenvolvimento Web (2025/2)

Prof. Dr. Muriel Figueredo Franco

Universidade Federal de Ciências da Saúde de Porto Alegre (UFCSA)

Bacharelado em Informática Biomédica

### Atividade Prática 2 – Bootstrap e Javascript

**Data de Entrega:** 21/09/2025, 23:59 horas (via Moodle)

**Dúvidas?** [muriel.franco@ufcsa.edu.br](mailto:muriel.franco@ufcsa.edu.br)

Seguiremos desenvolvendo um frontend. Dessa vez, será obrigatório utilizar **bootstrap**, além da utilização de textos, imagens, links e formulários conforme a necessidade do projeto. Porém, é **necessário adicionar interações via Javascript e também a utilização de APIs externas**. Será avaliado todo elemento e formulário adicionado na página e a adequada utilização de Javascript. Por exemplo, caso existir um elemento de formulário que solicite o CPF, é esperado que seja validado via Javascript. Todas operações realizadas devem ter um retorno adequado para o usuário. Exemplos de aplicações podem incluir:

- Painel com estatísticas sobre vacinação ou casos de uma doença;
- Dashboard de medicamentos mais utilizados;
- Sistema de monitoramento de consultas ou pacientes.

A página deverá consumir **ao menos uma API de dados** (por exemplo: [disease.sh](https://disease.sh), [restcountries.com](https://restcountries.com), entre outras discutidas em aula ou de interesse do(a) aluno(a)) para apresentar informações de forma dinâmica. **Podem ser utilizados dados fictícios para complementar dados** que não podem ser obtidos por APIs disponíveis. Além disso, deverá ser utilizada **ao menos uma biblioteca de visualização de dados baseada em JavaScript**, podendo escolher entre:

- Chart.js → <https://www.chartjs.org/>
- ApexCharts → <https://apexcharts.com>
- Google Charts → <https://developers.google.com/chart>
- D3.js - <https://d3js.org>
- Vis.js - <https://visjs.org>

**Entrega:** Enviar via Moodle até às **23:59 horas** do dia **21/09/2025**. Deverá ser enviado um **arquivo .zip** contendo o(s) arquivo(s) necessários.

#### Critérios de Avaliação

Critério	Pontos
Uso correto do <b>Bootstrap</b> (layout e responsividade)	2
Consumo de <b>API</b> e exibição dinâmica de dados	3
Uso correto de pelo menos <b>uma biblioteca de visualização de dados</b>	2
Uso adequado do <b>Javascript</b> (funções e validações, quando aplicável)	2
Criatividade e aplicação do projeto	1
<b>Total</b>	10 pontos