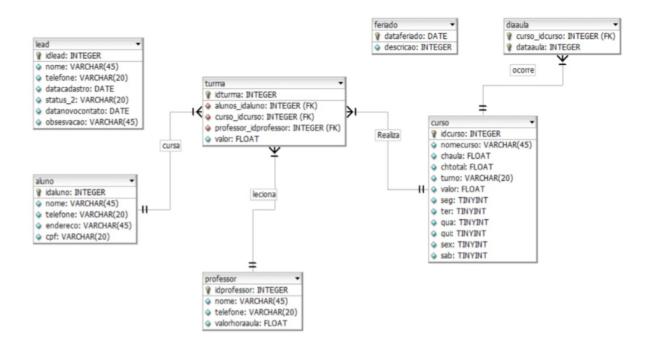
UNIVERSIDADE MAURÍCIO DE NASSAU Programação Avançada - Prof. Alexandre de Souza Jr.

PROJETO FINAL - JAVA SPRING BOOT

Crie uma aplicação usando o framework Java Spring Boot, que deverá:

1. Implementar a relação entre as classes definidas no diagrama a seguir:



- Realizar as operações CRUD para as entidades necessárias usando o padrão REST API, a fim de que as APIs sejam acessíveis para outros usuários;
- 3. Documentar a aplicação em um arquivo README.md na raiz do repositório do projeto que deverá ser hospedado no GitHub. Este arquivo deverá conter instruções de como configurar o ambiente e executar a aplicação, além de uma descrição dos principais arquivos e funcionalidades.
- Incluir o histórico de commits para que seja possível observar a evolução do projeto durante o seu desenvolvimento;
- 5. Seja criativo! Adicione pelo menos uma funcionalidade extra, como:
 - a. Implementação de testes unitários ou de integração;
 - b. Gerar certificado de conclusão de algum curso em PDF;
 - c. Gerar ata por turma;
 - d. Converter um lead em aluno;
 - e. Gerar calendário das aulas;
 - f. Gerar faturamento por período especificado;
 - g. Criar um front-end para integração com o back-end desenvolvido (uso de framework da preferência da equipe);
 - h. Entre outros...
- **6.** Não é necessário tudo o que está descrito no item anterior, mas quanto mais a equipe fizer, melhor o trabalho será avaliado.