

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Matheus Conrado Pires - 536536

Kaynan Pereira de Sousa - 540864

TRABALHO DE FUNDAMENTO DE BANCO DE DADOS

Sistema de rede de hotéis

Quixadá/CE

- Aplicação: Sistema de rede de hotéis

O sistema de Reservas de Hotéis é uma plataforma projetada para simplificar e agilizar o processo de reserva de quartos em uma rede de hotéis. O principal objetivo dessa aplicação é oferecer aos clientes uma maneira conveniente de encontrar hotéis disponíveis, selecionar quartos de acordo com suas preferências e efetuar reservas de forma eficiente.

- Objetivos

Este sistema de Reservas de Hotéis visa simplificar a experiência de reserva para os clientes e permitir que os hotéis gerenciem eficazmente suas disponibilidades. Ele promove a transparência e a eficiência no setor hoteleiro, oferecendo uma plataforma conveniente para viajantes e proprietários de hotéis.

Entidades:

HOTEL:

Nome, <u>id do hotel</u>, endereço(composto), quantidade de quartos, estrelas, fotos(multivalorado), descrição ...

ADMINISTRADOR:

Nome, cpf, data de nascimento.

CLIENTE:

Nome, cpf, data de nascimento.

RESERVA:

id da reserva, cpf cliente, status da reserva, num pessoas

QUARTO:

id do hotel, id do quarto, tipo, quantidade de camas, quantidade de banheiros, tamanho, valor da diária.

AVALIAÇÃO:

Cpf do Cliente, id do quarto, id do hotel, conteúdo(multivalorado), estrelas.

- Relacionamentos:

(CLIENTE <-> RESERVA) Um cliente faz uma reserva. (Um para muitos)

(CLIENTE <-> QUARTO) Um cliente pode favoritar um quarto. (Um para muitos)

- Atributos:
 - o id do quarto, cpf do cliente, id do hotel

(RESERVA <-> QUARTO) Uma reserva pode ter muitos quartos (Um para muitos)

- atributos:
 - data de entrada, data de saída, id do quarto, id do hotel, valor, id da reserva.

(QUARTO <-> HOTEL) Um quarto pertence a um hotel. (Muitos para um)

(AVALIAÇÃO <-> CLIENTE) Uma avaliação é feita por um cliente. (Muitos para um)

(AVALIAÇÃO <-> QUARTO) Uma avaliação é feita para um quarto. (Muitos para um)