

1. Identificação

Grupo:	06		
Nome:	Leonardo Borges Bergamo	RA:	15251275
Nome:	Leonardo Rodrigues Guissi	RA:	15108244
Nome:	Matheus Augusto Cremonez Guimarães	RA:	15004336
Nome do Jogo:	Rick and Morty – Problemas com Parasitas		

2. Descrição

2.1 Resumo

O jogo terá como foco eliminar inimigos gerados aleatoriamente antes que ultrapassem o jogador. Caso três parasitas consigam ultrapassar, o jogo acaba. A movimentação do jogador é apenas na vertical, utilizando-se das teclas direcionais cima e baixo. Para atacar os inimigos é utilizada a barra de espaço. Após eliminar uma certa quantidade de inimigos, um novo personagem é liberado, bastando clicar no seu botão e ele será ativado. O tempo estará correndo durante a partida, e a cada 30 segundos, a velocidade e a quantidade de parasitas aumentam. A cada minuto uma nova vida é restaurada. Ao fim do jogo, será gerada a sua pontuação baseada no seu tempo de jogo e na quantidade de inimigos eliminados.

2.2 Descrição do Projeto (Escopo)

Enredo

O jogo se passará em um dos episódios da série, onde a casa em que Rick e Morty vivem, é infestada por parasitas alienígenas, que se passam por pessoas normais como se sempre tivessem vivido ao lado deles. Por precaução, Rick tranca a casa de forma que ninguém saísse até que a situação fosse dominada por completo, ou seja, todos os parasitas fossem exterminados. Mas aí que está o problema. Quem é parasita? E qual deles, não é?

Os parasitas só possuem lembranças boas, sendo assim, se não houver lembranças ruins dessa pessoa, ela é um parasita. Porém Rick e sua família conseguiram escapar e deixaram nas mãos de Morty a missão de salvar o dia: eliminar todos os parasitas.

Parasitas: personagens que não devem ultrapassar a linha do personagem principal, todos eles são apresentados antes do início do jogo.

Objetivo

Eliminar o máximo de parasitas possível. Deixar três parasitas passar resultará no fim da partida.

Regras e Jogabilidade

O jogo deverá ser jogado utilizando as teclas direcionais (cima e baixo) para a movimentação do personagem principal e a tecla espaço para atirar.

Atingido um determinado número de pontos, o personagem poderá ser alterado.

A alteração de personagem será realizada através do clique de seu respectivo botão localizado na parte superior da tela.

As regras do jogo são simples:

- O jogador terá 3 vidas, sendo que cada vida será retirada a cada parasita que passar pelo personagem do jogador.
- A cada minuto, se suas vidas não estiverem cheias, uma delas será restaurada.
- O jogador deverá eliminar o maior número de parasitas, sem deixar que eles passem por ele.

A API do Yahoo Weather foi implementada, onde verifica a situação do clima de Campinas, e dependendo do tempo, o cenário sofre pequenas alterações.

Quando perde o jogo, pode compartilhar o resultado através do Twitter, sendo que este não é uma API.

Pontuação, poderes extras, bônus e penalidades

A pontuação do jogo será composta da quantidade de mortes multiplicado com o tempo de jogo (em segundos) do jogador na partida.

Os personagens extras serão utilizados quando o jogador atingir uma quantidade de mortes. Os poderes extras serão 4:

- Summer: projétil rosa e velocidade de movimentação maior que a do personagem principal (Morty);
- Jaguar: projétil dourado e velocidade de movimentação maior que a da Summer;
- Wizard Morty: projétil azul, velocidade de movimentação igual a da Summer e velocidade do projétil maior que os demais;
- Pickle Rick: projétil verde, velocidade de movimentação igual a do Jaguar e velocidade do projétil maior que o Wizard Morty;

As penalidades serão contabilizadas com a passagem de um parasita pela posição do jogador, e atingindo 3 penalidades, fim de jogo.

3. Cronograma

No Trello!