

Aluno:Matheus Medeiros

1. Uma descrição sobre como funciona o programa, acompanhada de uma manual de utilização.

No início do programa pode ser escolhido jogar ou ver as instruções, se escolhido jogar terá que ser informado a quantidade de jogadores que participaram do bingo, após são gerados os números do sorteio e as cartelas de cada jogador e então mostrado na tela as cartelas. Na tela então aparece uma informação que que espera apertar "ENTER" para as rodadas se iniciarem e mostrar que é o ganhador.

Manual:

1. Deve ser informado a quantidade de participantes do jogo.
2. Os participantes recebem uma cartela para cada jogador que são geradas aleatoriamente.
3. o vencedor será o primeiro que completar a cartela, se houver empate o ganhador será na ordem em que foi cadastrado.

2. Perguntas:

a. O que foi efetivamente realizado ?

Todos os itens solicitados pelo professor foram realizados.

b. O que faltou realizar ?

Na criação da matriz para as cartelas dos jogadores não foi possível fazer com que os números aleatórios randômicos não se repetirem, já o vector que contém os números sorteados são aleatórios randômicos e não se repetem. Tanto a matriz quanto os vectores são randômicos de 1 até 100.

c. O que o impediu de realizar plenamente o exercício ?

Dificuldade com algumas especificidades da linguagem C, devido no últimos 6 meses ter mexido apenas com C++.