

### 1º Tarefa de Treinamento: Jogo da Forca.

O seguinte trabalho requer que você faça o jogo da Forca em c++ ou java, a escolha é a seu critério; O jogo deve conter os seguintes itens: a palavra secreta, a quantidades de chances, a letra para cada rodada, e dizer se no final você ganhou ou perdeu.

O início do Jogo será uma sequência de underlines de acordo com o tamanho da palavra:

ex: matheus. "\_\_\_\_\_";

e depois o código deverá ler a letra que quer confirmar se está na palavra, usando como ex: palavra "matheus":

ex: "\_\_\_\_\_";

digite a letra: a;

ex: "\_a\_\_\_\_\_";

digite a letra: m;

ex: "ma\_\_\_\_\_";

Se caso a pessoa erre a letra da palavra, as chances devem ser diminuídas, e que quando chegar no zero, significa que ele perdeu. Caso a pessoa acerte todas as palavras da palavra Secreta Deverá mostrar que ele ganhou:

**ENTREGA: 14/10/17 para o e-mail: Mind@icomp.ufam.edu.br**

### 2º Tarefa de Treinamento: Jogo da Forca.

Obs: letra maiúscula e minúscula deverá ser a mesma coisa, por ex como o exemplo acima: se a palavra é "matheus" se a pessoa digitar A ou qualquer parte da palavra Secreta Maiúscula, deverá mostrar a letra correspondente da palavra Secreta;

"MATHEUS"

ex: "\_\_\_\_\_";

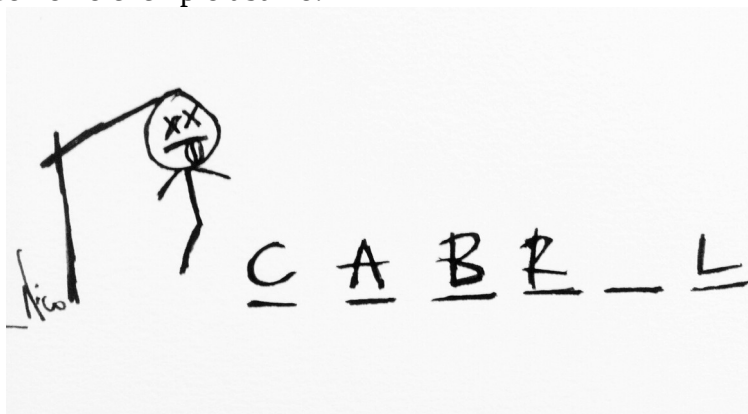
digite a letra : T;

ex: "\_\_T\_\_\_\_\_";

digite a letra: s

ex: "\_\_T\_\_\_\_S";

Se a quantidade de chances for igual 6: Pela regra do jogo da forca você terá que mostrar a situação do boneco a força. Como no exemplo abaixo:



Quando menos chances mais aparece a situação do boneco, quando chance for igual a zero mostra todo o boneco. Mas cada chance diminuindo aparece uma parte do corpo do boneco até acabar as chances. Essas partes do boneco, não pode ser feito com "switch case"; :)

Em caso de em algo em dúvida pesquisem na internet ou fale comigo, mas não olharei o código!

Esse link pode ajudar vocês no 2 trabalho:)

[https://colabweb.ufam.edu.br/pluginfile.php/43149/mod\\_resource/content/1/aed1\\_03%20exp.pdf](https://colabweb.ufam.edu.br/pluginfile.php/43149/mod_resource/content/1/aed1_03%20exp.pdf)

**Entrega á combinar....**