

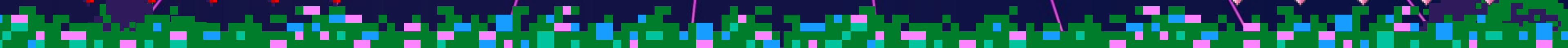
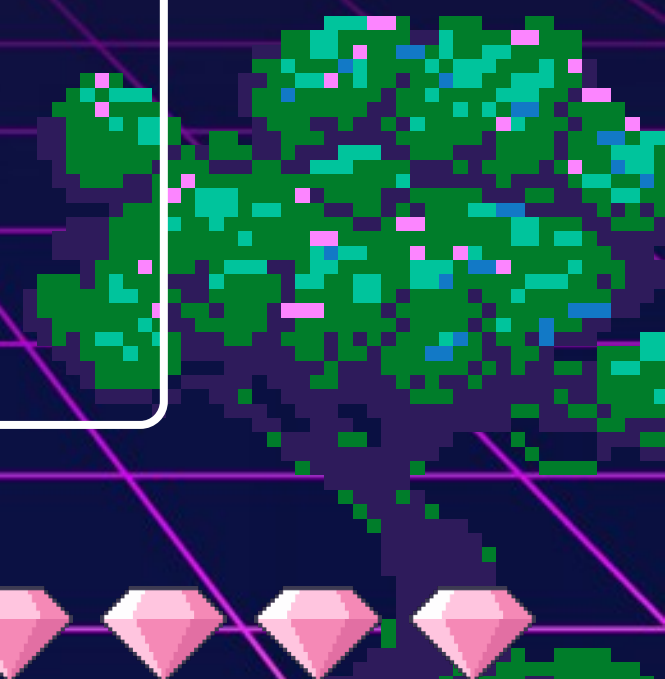
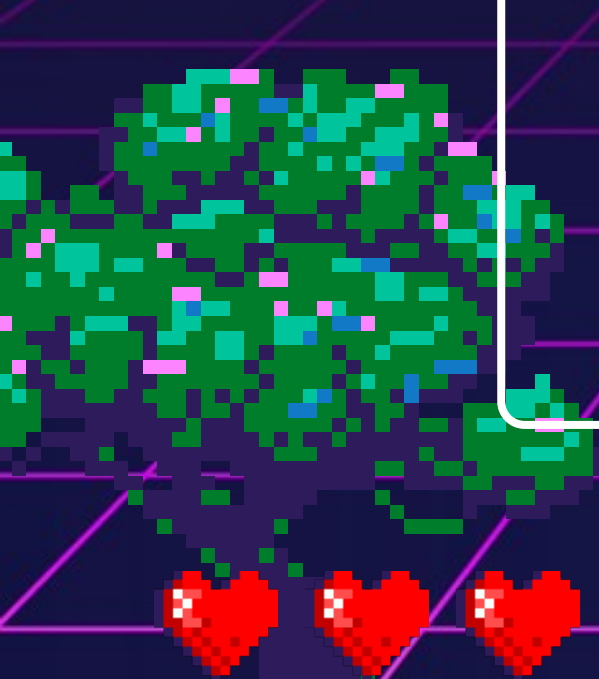
GAME START



PLAY

MENU

EXIT

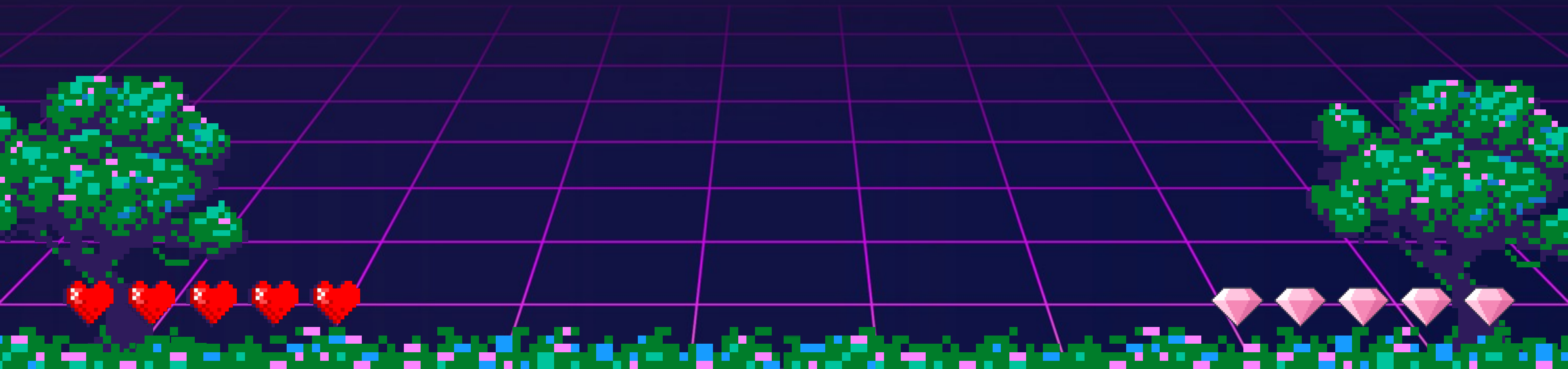




PYTHON BÁSICO

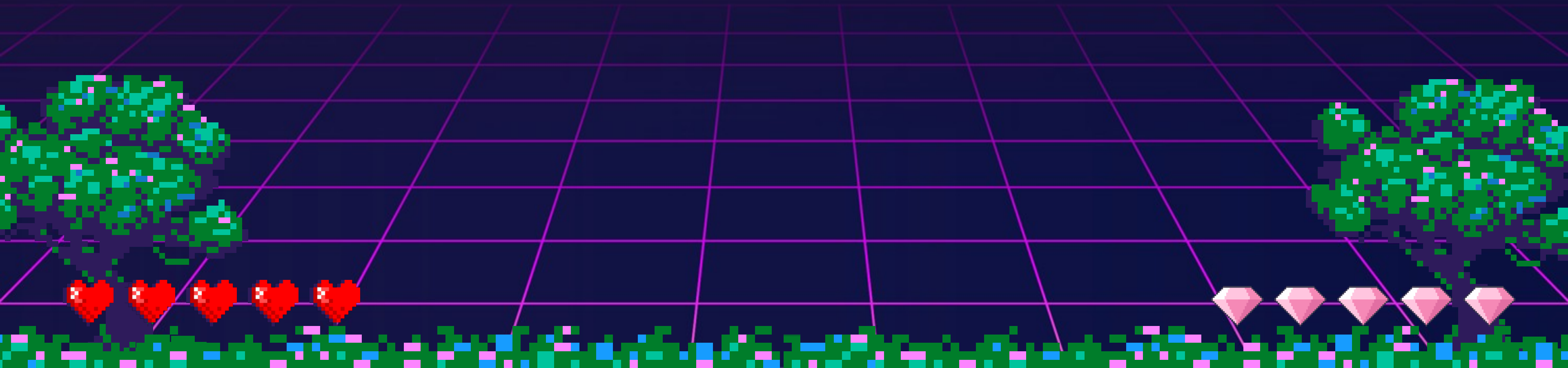


**1 - ESCREVA UM PROGRAMA QUE IMPRIMA "OLÁ,
MUNDO!" NA TELA.**

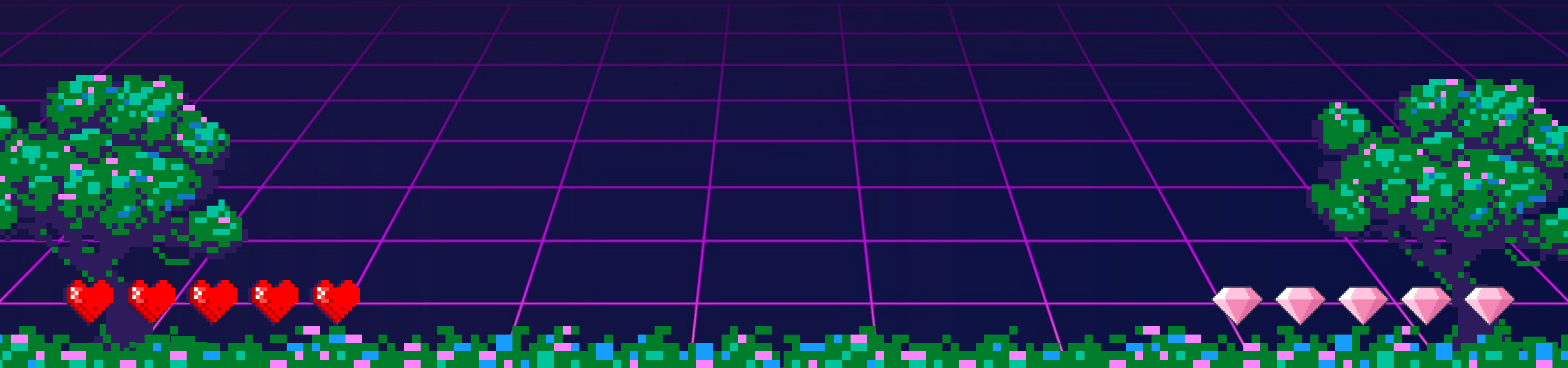


**1 - ESCREVA UM PROGRAMA QUE IMPRIMA "OLÁ,
MUNDO!" NA TELA.**

```
print("Olá, Mundo!")
```

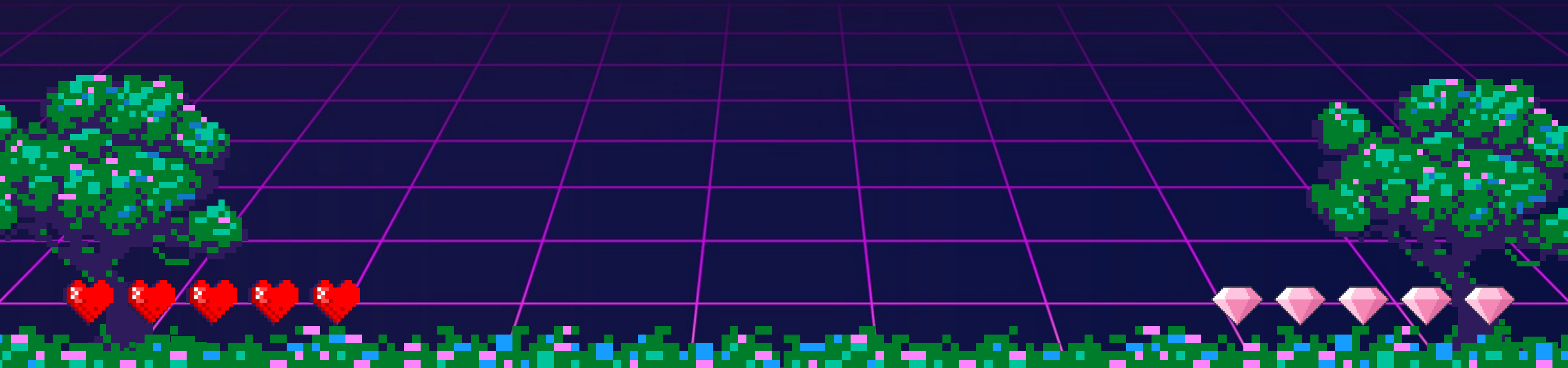


**2 - ESCREVA UM PROGRAMA QUE IMPRIMA "O SEU
NOME" NA TELA.**

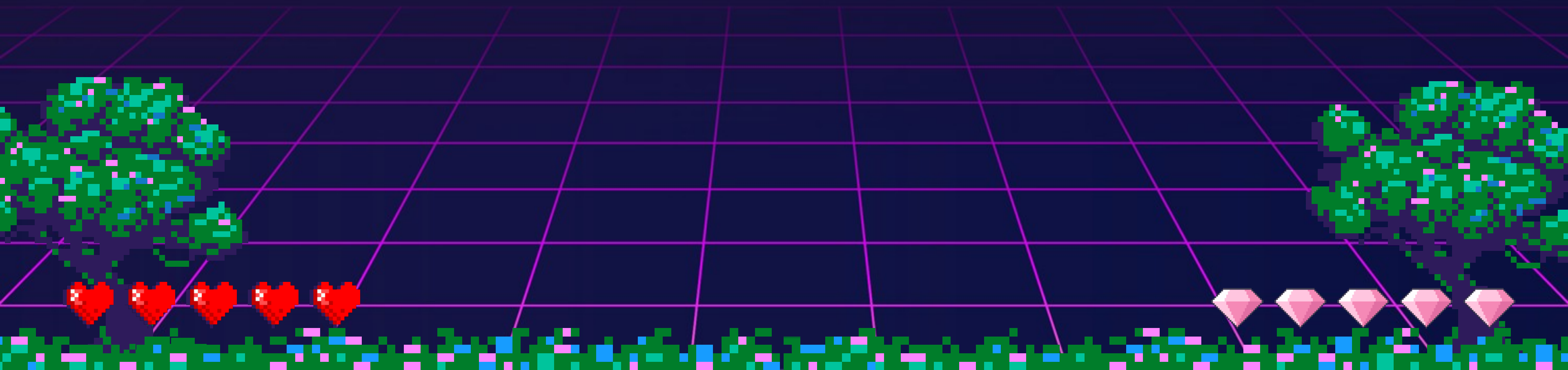


2 - ESCREVA UM PROGRAMA QUE IMPRIMA "O SEU NOME" NA TELA.

```
print("Murillo Folha")
```



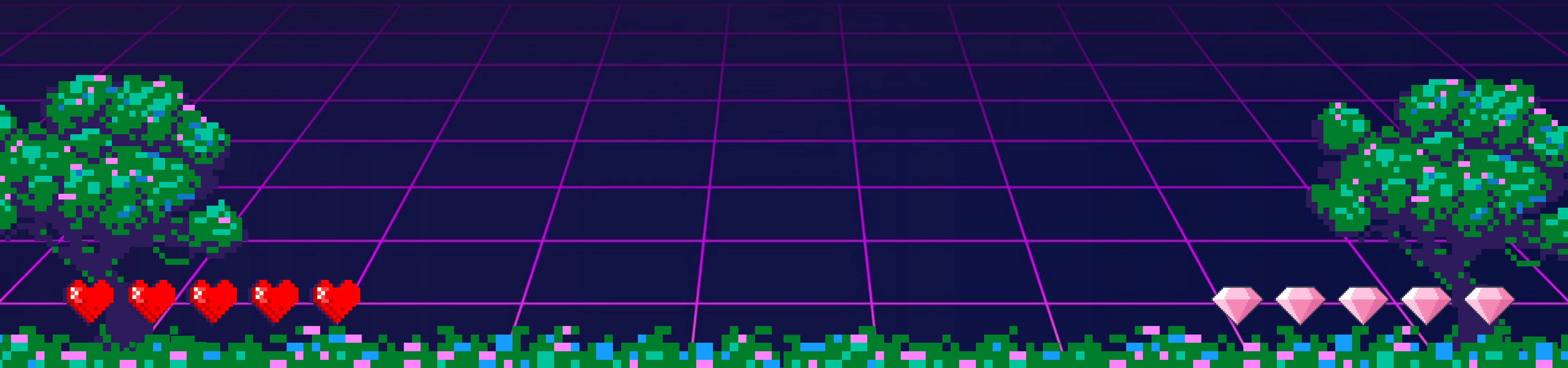
3 - CRIE UMA VARIÁVEL CHAMADA IDADE E ATRIBUA A SUA IDADE A ELA. DEPOIS, IMPRIMA ESSA VARIÁVEL.



3 - CRIE UMA VARIÁVEL CHAMADA IDADE E ATRIBUA A SUA IDADE A ELA. DEPOIS, IMPRIMA ESSA VARIÁVEL.

```
idade = 35  
print("A idade é:", idade)
```


4 - CRIE UMA VARIÁVEL CHAMADA NOME E ATRIBUA O SEU NOME A ELA. DEPOIS, IMPRIMA ESSA VARIÁVEL.



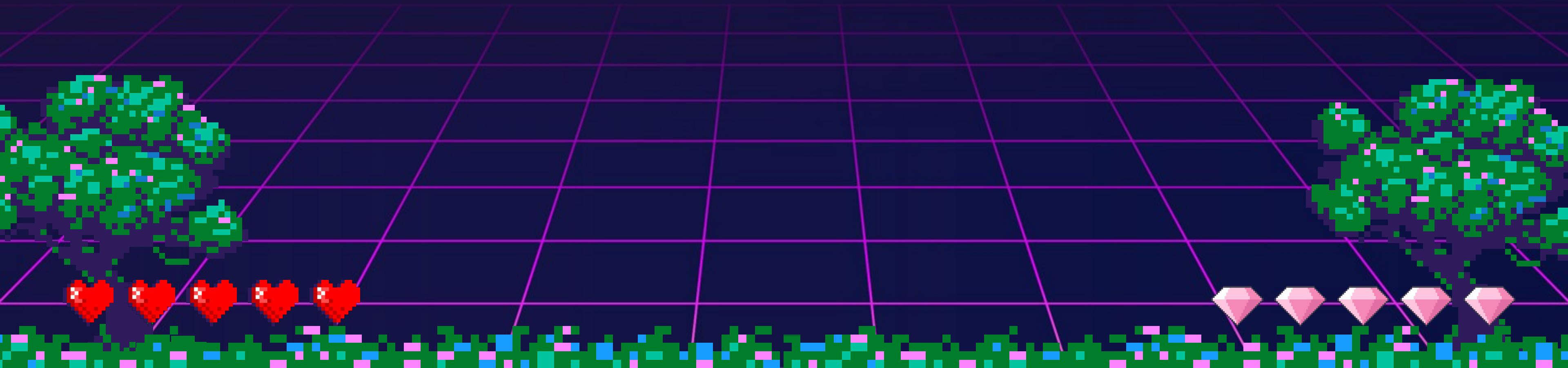
4 - CRIE UMA VARIÁVEL CHAMADA NOME E ATRIBUA O SEU NOME A ELA. DEPOIS, IMPRIMA ESSA VARIÁVEL.

```
nome = "Murillo Folha"  
print(nome)
```

4 - CRIE UMA VARIÁVEL CHAMADA NOME E ATRIBUA O SEU NOME A ELA. DEPOIS, IMPRIMA ESSA VARIÁVEL.

```
nome: str = "Murillo Folha"  
print(nome)
```

**5 - FAÇA UM PROGRAMA QUE REALIZE A SOMA DE DOIS
NÚMEROS E IMPRIMA O RESULTADO.**



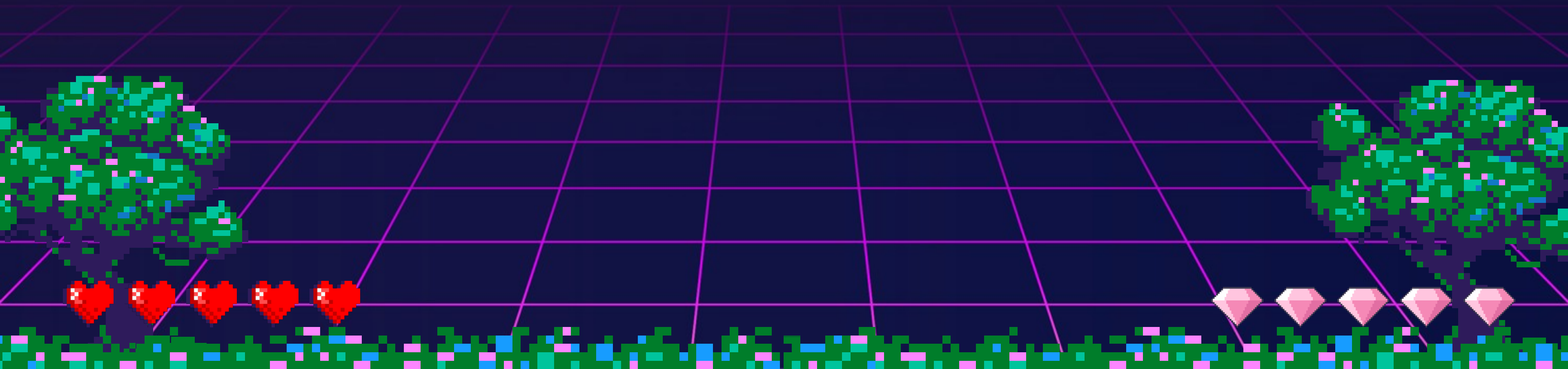
5 - FAÇA UM PROGRAMA QUE REALIZE A SOMA DE DOIS NÚMEROS E IMPRIMA O RESULTADO.

```
numero1 = 10  
numero2 = 5  
resultado = numero1 + numero2  
print(resultado)
```


5 - FAÇA UM PROGRAMA QUE REALIZE A SOMA DE DOIS NÚMEROS E IMPRIMA O RESULTADO.

```
numero1: int  
numero2: int  
numero1 = 10  
numero2 = 10  
soma = numero1 + numero2  
print(soma)
```

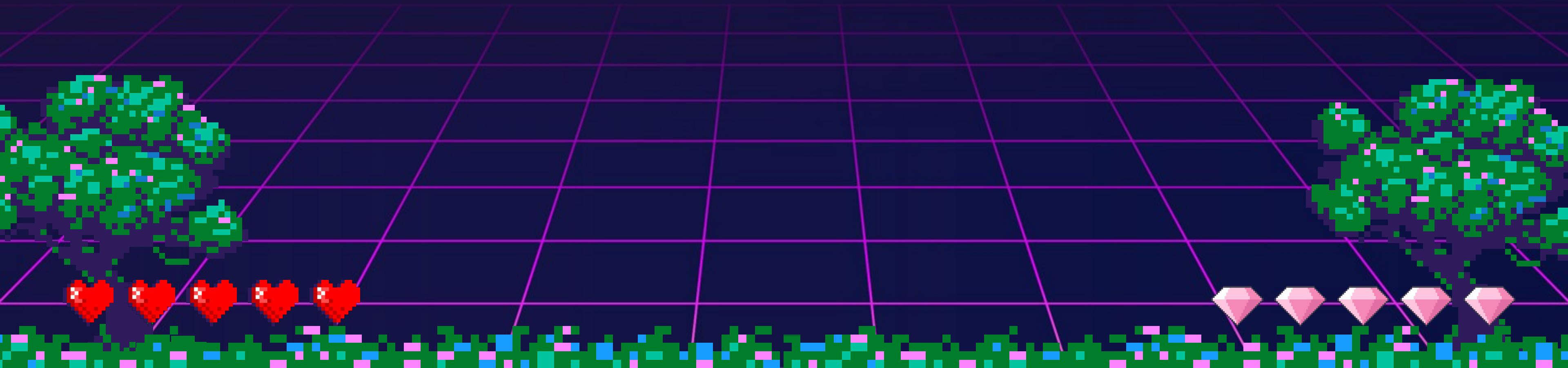
**6 - ESCREVA UM PROGRAMA QUE TENHA PELO
MENOS UM COMENTÁRIO.**



6 - ESCREVA UM PROGRAMA QUE TENHA PELO MENOS UM COMENTÁRIO.

```
# Este é um programa de boas-vindas  
# Olá, alunos de desenvolvimento web e mobile  
  
print("Bem-vindos ao curso de Desenvolvimento Web e Mobile!")
```

**7 - CRIE UM PROGRAMA QUE CALCULE E IMPRIMA A
MÉDIA DE TRÊS NÚMEROS.**



7 - CRIE UM PROGRAMA QUE CALCULE E IMPRIMA A MÉDIA DE TRÊS NÚMEROS.

```
num1 = 10
```

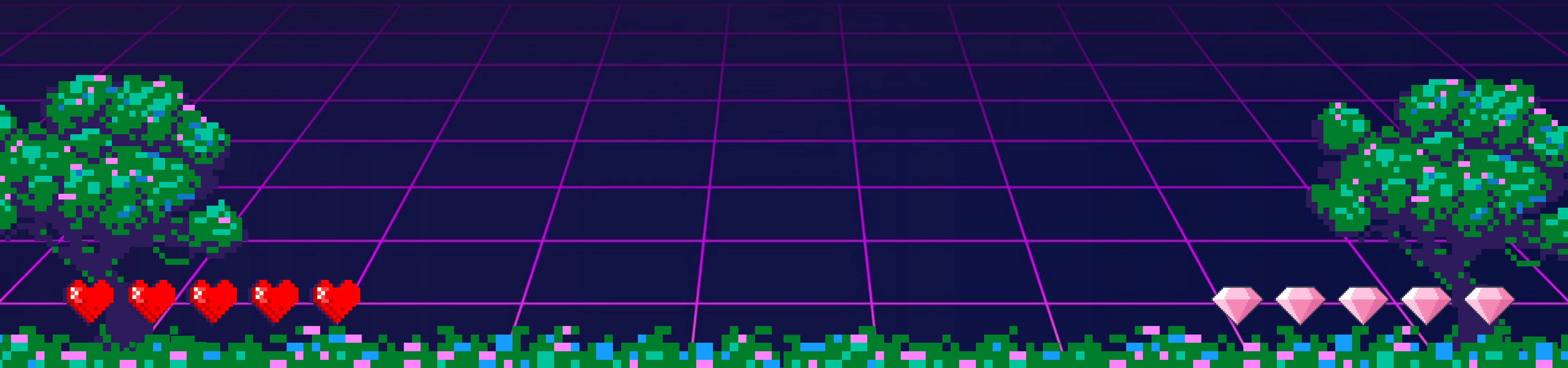
```
num2 = 15
```

```
num3 = 20
```

```
media = (num1 + num2 + num3) / 3
```

```
print("A média dos números é:", media)
```

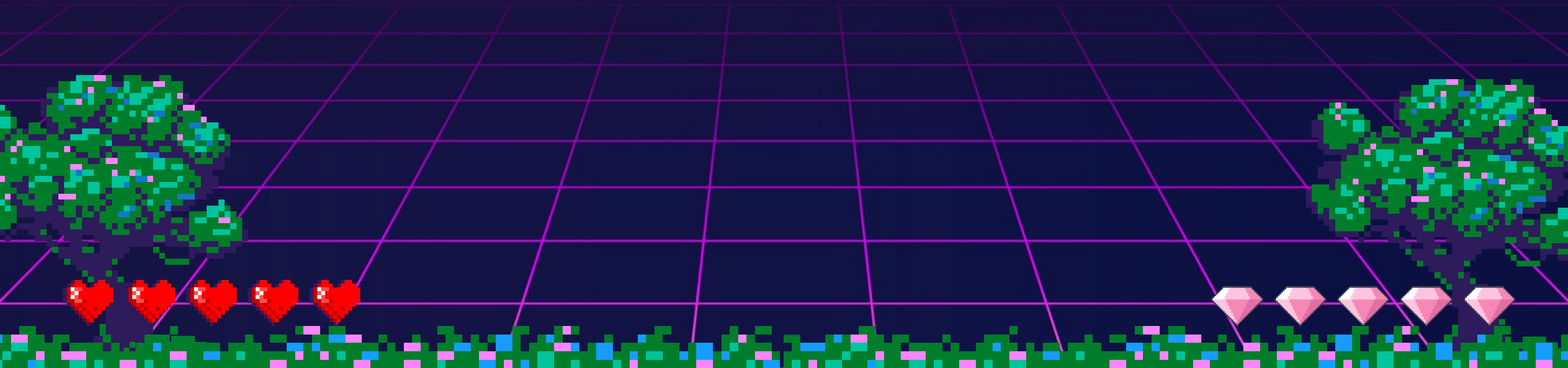

**8 - FAÇA UM PROGRAMA QUE PEÇA AO USUÁRIO PARA
INSERIR SEU NOME E DEPOIS O IMPRIMA.**



**8 - FAÇA UM PROGRAMA QUE PEÇA AO USUÁRIO PARA
INSERIR SEU NOME E DEPOIS O IMPRIMA.**

```
nome = input("Digite seu nome: ")  
print("Olá, " + nome + "!!")
```

**9 - CRIE UM PROGRAMA QUE CALCULE E IMPRIMA A MÉDIA DE TRÊS
NÚMEROS INSERIDOS PELO USUÁRIO.**



9 - CRIE UM PROGRAMA QUE CALCULE E IMPRIMA A MÉDIA DE TRÊS NÚMEROS INSERIDOS PELO USUÁRIO.

```
num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))
num2 = float(input("Digite o segundo número: "))
num3 = float(input("Digite o terceiro número: "))

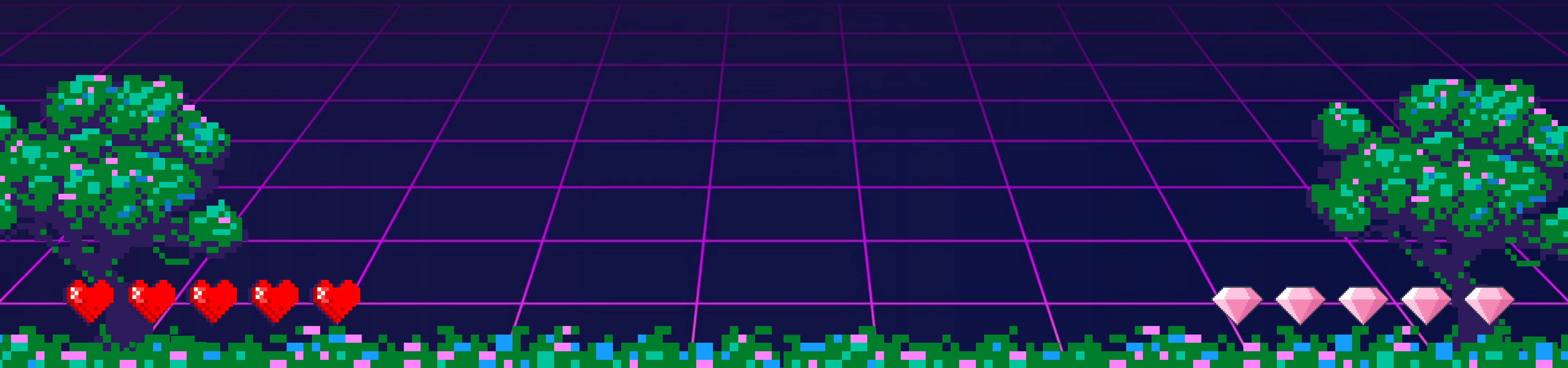
media = (num1 + num2 + num3) / 3
print("A média dos números é:", media)
```

9 - CRIE UM PROGRAMA QUE CALCULE E IMPRIMA A MÉDIA DE TRÊS NÚMEROS INSERIDOS PELO USUÁRIO.

```
n1 = int(input("Digite o primeiro número: "))
n2 = int(input("Digite o segundo número: "))
n3 = int(input("Digite o terceiro número: "))

soma = (n1 + n2 + n3) / 3
print("O resultado é " + str(soma))
```

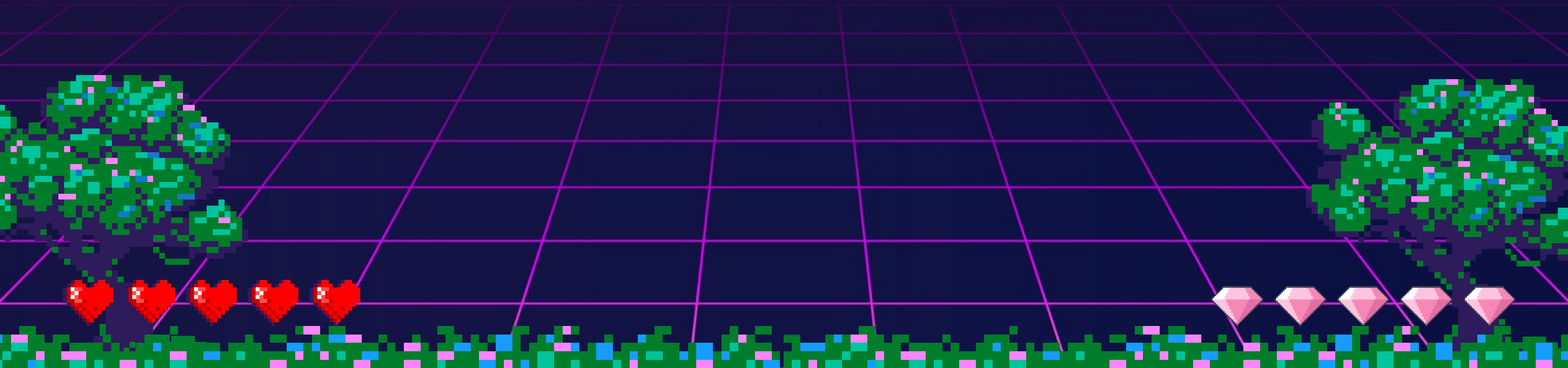

**10 - CRIE UM PROGRAMA QUE VERIFICA SE UM NÚMERO É
MAIOR QUE 10 E IMPRIME UMA MENSAGEM
CORRESPONDENTE.**



10 - CRIE UM PROGRAMA QUE VERIFICA SE UM NÚMERO É MAIOR QUE 10 E IMPRIME UMA MENSAGEM CORRESPONDENTE.

```
numero = 15  
if numero > 10:  
    print("O número é maior que 10.")
```

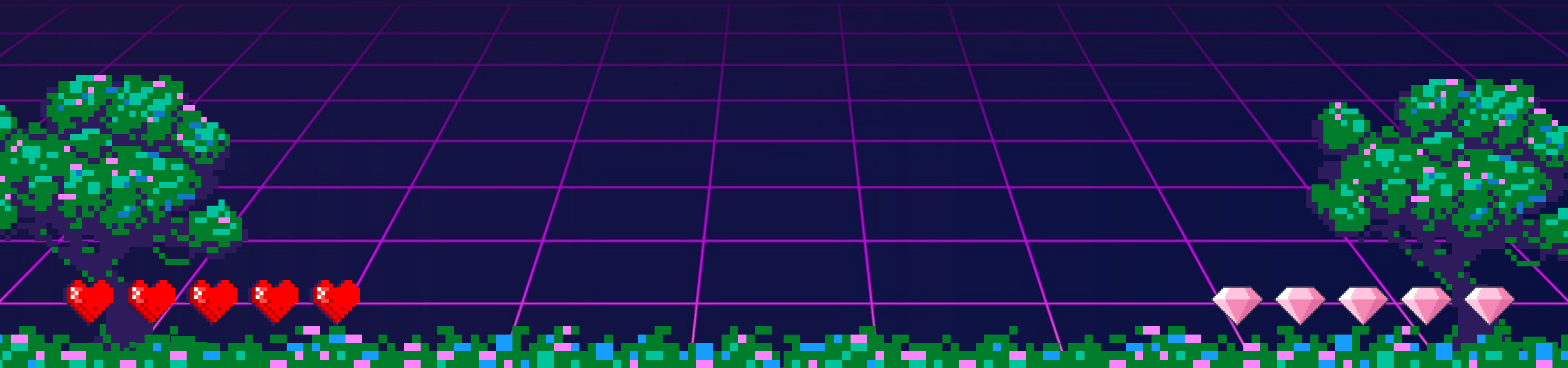
**11 - PEÇA AO USUÁRIO PARA INSERIR UM NÚMERO E
DEPOIS IMPRIMA O DOBRO DESSE NÚMERO.**



**11 - PEÇA AO USUÁRIO PARA INSERIR UM NÚMERO E
DEPOIS IMPRIMA O DOBRO DESSE NÚMERO.**

```
numero = float(input("Digite um número: "))  
dobro = 2 * numero  
print("O dobro do número é:", dobro)
```

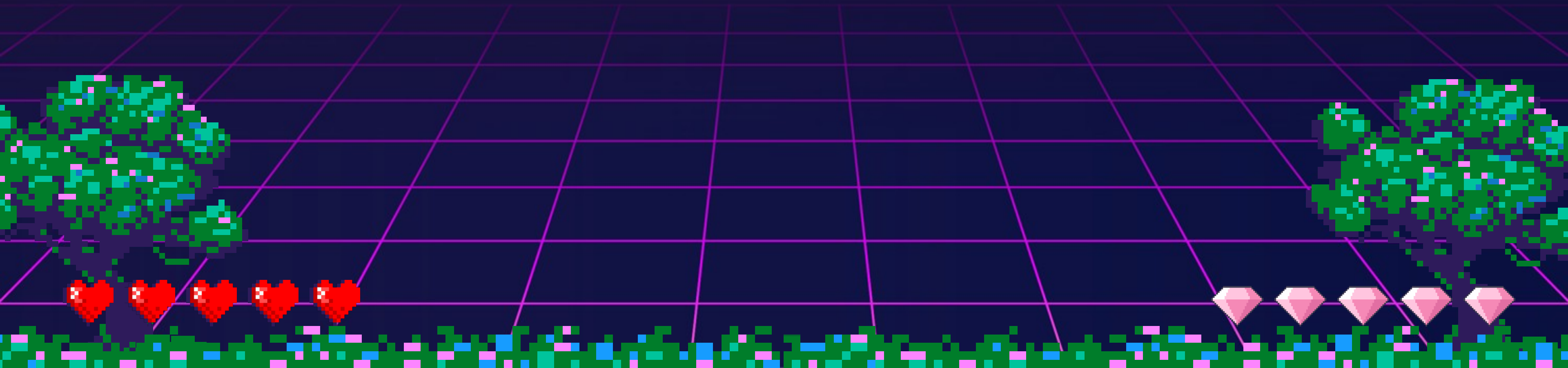
**12 - PEÇA AO USUÁRIO PARA INSERIR UM NÚMERO E DEPOIS
IMPRIMA A METADE DO VALOR.**



12 - PEÇA AO USUÁRIO PARA INSERIR UM NÚMERO E DEPOIS IMPRIMA A METADE DO VALOR.

```
numero = float(input("Digite um número: "))  
metade = numero / 2  
print("A metade do número é:", metade)
```

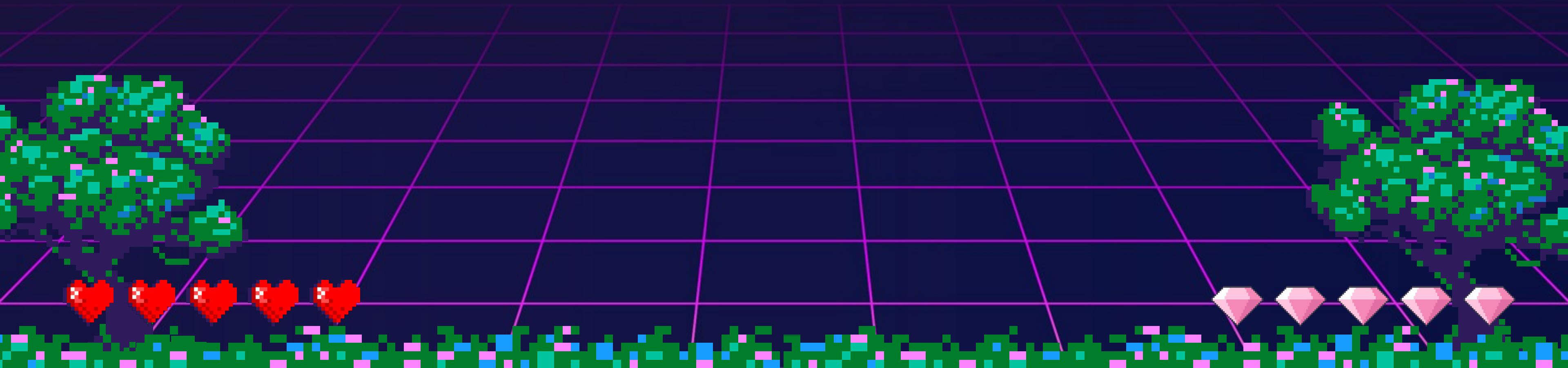
13 - FAÇA UM PROGRAMA QUE VERIFICA SE UM NÚMERO É PAR OU ÍMPAR E IMPRIMA A MENSAGEM CORRESPONDENTE.



13 - FAÇA UM PROGRAMA QUE VERIFICA SE UM NÚMERO É PAR OU ÍMPAR E IMPRIMA A MENSAGEM CORRESPONDENTE.

```
numero = 7  
if numero % 2 == 0:  
    print("O número é par.")  
else:  
    print("O número é ímpar.")
```

14 - CRIE UM PROGRAMA QUE VERIFICA SE UMA PESSOA É MAIOR DE IDADE COM BASE NA IDADE INSERIDA E IMPRIME A MENSAGEM CORRESPONDENTE.

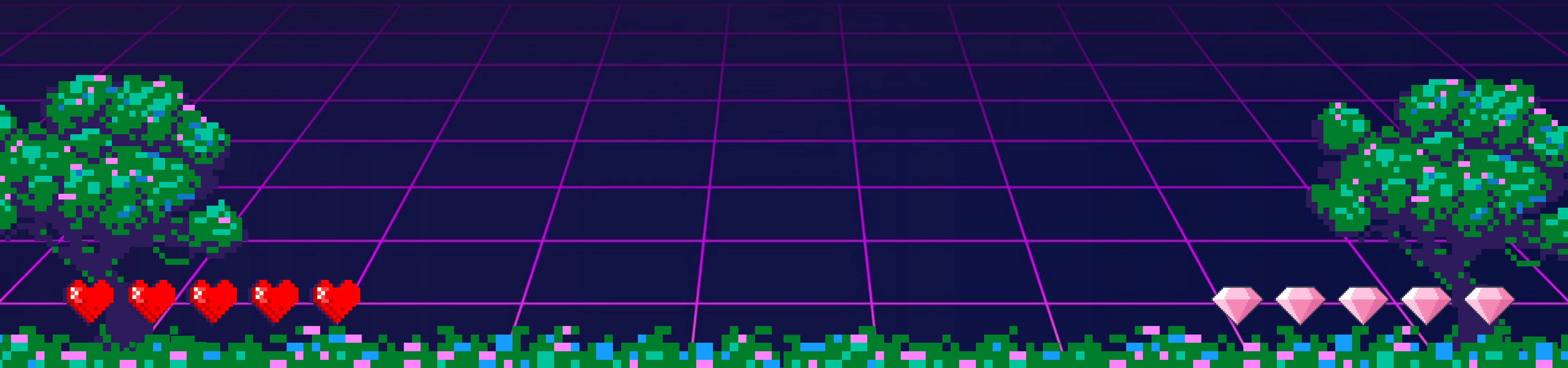


14 - CRIE UM PROGRAMA QUE VERIFICA SE UMA PESSOA É MAIOR DE IDADE COM BASE NA IDADE INSERIDA E IMPRIME A MENSAGEM.

```
idade = int(input("Digite sua idade: "))

if idade > 17:
    print("Você é maior de idade.")
else:
    print("Você é menor de idade.")
```


**15 - CRIE UM PROGRAMA QUE PEÇA AO USUÁRIO PARA
INSERIR DOIS NÚMEROS. O PROGRAMA DEVE VERIFICAR
QUAL É O MAIOR DOS DOIS NÚMEROS E IMPRIMIR ESSA
INFORMAÇÃO.**

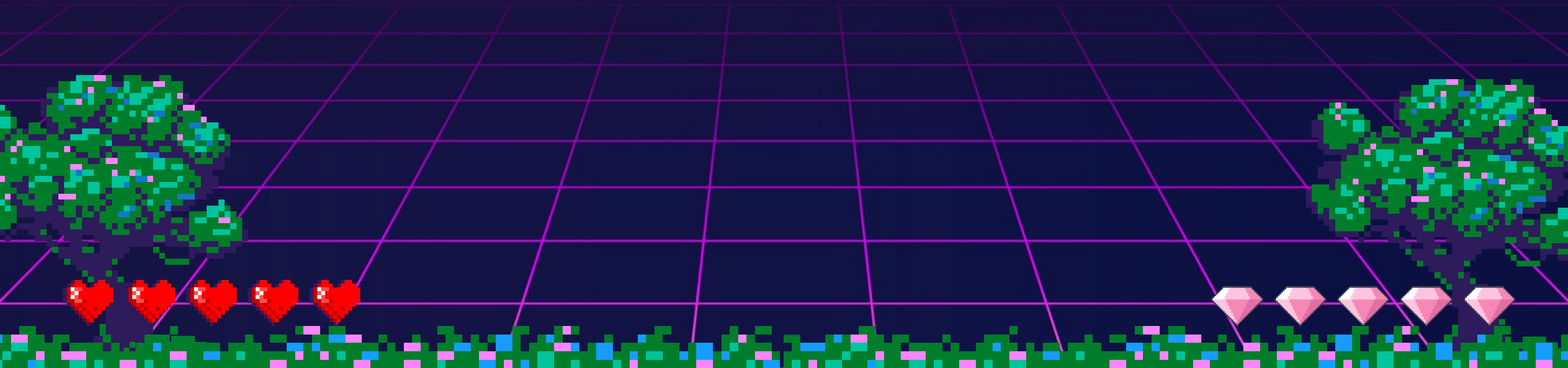


15 - CRIE UM PROGRAMA QUE PEÇA AO USUÁRIO PARA INSERIR DOIS NÚMEROS. O PROGRAMA DEVE VERIFICAR QUAL É O MAIOR DOS DOIS NÚMEROS E IMPRIMIR ESSA INFORMAÇÃO.

```
numero1 = float(input("Digite o primeiro número: "))
numero2 = float(input("Digite o segundo número: "))

if numero1 > numero2:
    print("O maior número é:", numero1)
elif numero2 > numero1:
    print("O maior número é:", numero2)
else:
    print("Os números são iguais.")
```

16 - CRIE UM PROGRAMA QUE SOLICITE AO USUÁRIO UM NÚMERO. O PROGRAMA DEVE VERIFICAR SE O NÚMERO É POSITIVO, NEGATIVO OU ZERO E IMPRIMIR ESSA INFORMAÇÃO.

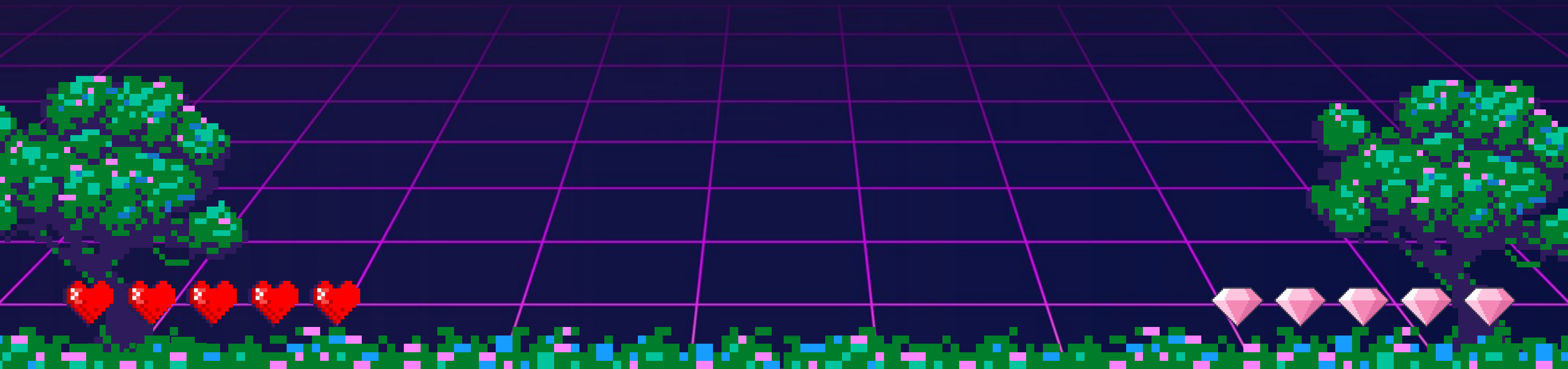


16 - CRIE UM PROGRAMA QUE SOLICITE AO USUÁRIO UM NÚMERO. O PROGRAMA DEVE VERIFICAR SE O NÚMERO É POSITIVO, NEGATIVO OU ZERO E IMPRIMIR ESSA INFORMAÇÃO.

```
numero = float(input("Digite um número: "))

if numero > 0:
    print("O número é positivo.")
elif numero < 0:
    print("O número é negativo.")
else:
    print("O número é zero.")
```

17 - CRIE UM PROGRAMA QUE SOLICITE AO USUÁRIO UM NÚMERO. O PROGRAMA DEVE VERIFICAR SE O NÚMERO É IGUAL A 100 E IMPRIMIR ESSA INFORMAÇÃO.

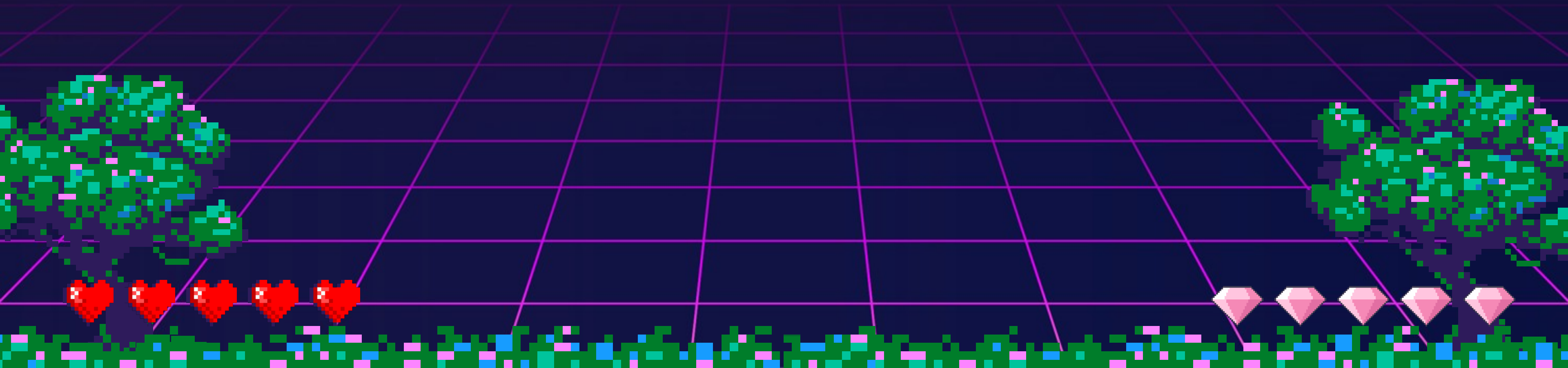


17 - CRIE UM PROGRAMA QUE SOLICITE AO USUÁRIO UM NÚMERO. O PROGRAMA DEVE VERIFICAR SE O NÚMERO É IGUAL A 100 E IMPRIMIR ESSA INFORMAÇÃO.

```
numero = float(input("Digite um número: "))

if numero == 100:
    print("O número é igual a 100.")
else:
    print("O número não é igual a 100.")
```

**18 - CRIE UM PROGRAMA PARA VERIFICAR SE UM NÚMERO É
DIFERENTE DE 10.**



18 - CRIE UM PROGRAMA PARA VERIFICAR SE UM NÚMERO É DIFERENTE DE 10.

```
numero = float(input("Digite um número: "))

if numero != 10:
    print("O número é diferente de 10.")
else:
    print("O número é igual a 10.")
```