

Professor : Matheus De Zottis

Data :

Aluno^a :

Turma :

- “Você é capaz! Confie em si mesmo e faça o seu melhor.”

Marque a alternativa correta :

1. Qual é o principal objetivo da lógica de programação ?
(A) . Escrever códigos complexos .
(B) . Desenvolver programas visuais.
(C) . Aumentar a velocidade do programa .
(D) . Resolver problemas de forma estruturada.
(E) . Ação de processar dados .
2. O que o operador % faz em python ?
(A) . Realiza uma adição .
(B) . Realiza uma subtração
(C) . Calcula a soma de dois valores
(D) . Calcula o resto da divisão
(E) . Não faz nada .
3. Qual é a finalidade da Função input() em Python ?
(A) . Atribuir um valor constante.
(B) . Imprimir uma variável na tela.
(C) . Exibir uma mensagem na tela .
(D) . Ler um valor do teclado .
(E) . Input não é uma função em Python .
4. Qual a finalidade da função print() em Python ?
(A) . Ler um valor do teclado .
(B) . Exibir informações na saída padrão.
(C) . Realizar operação matemática
(D) . Calcular a raiz quadrada .
(E) . Nenhuma das alternativas acima .
5. Qual o papel de um comentário em um código fonte ?
(A) . Documentar e explicar o código.
(B) . Alterar o comportamento do programa.
(C) . Realizar operações matemáticas .
(D) . Melhorar a velocidade do Código.
(E) . O comentário não serve para nada dentro do código fonte.

6. O que é uma variável Booleana em Programação ?
- (A) . Armazena texto.
 - (B) . Armazena números inteiros .
 - (C) . Armazena verdadeiro ou falso .
 - (D) . Uma variável que não altera valor .
 - (E) . É uma variável do tipo string.
7. O que é um algoritmo ?
- (A). Um programa já compilado.
 - (B). Uma sequência de passos para resolver um problema .
 - (C) . Um código fonte
 - (D). Uma estrutura de controle de fluxo .
 - (E) . Uma variável .
8. Como você declara uma variável em Python ?
- (A). Utilizando a palavra-chave “var”.
 - (B) . Apenas utilizando a palavra-chave “let”.
 - (C). Apenas atribuindo um valor a um nome.
 - (D) . Apenas utilizando a palavra-chave “const”
 - (E) . Não é possível declarar variáveis em python.
9. O que é uma variável em programação ?
- (A) . Um tipo de dado .
 - (B) . Uma função .
 - (C) . Espaço reservado para dados .
 - (D) . Uma estrutura de controle .
 - (E) . Uma função matemática .
10. Qual é a função do Operador “==” em programação ?
- (A) . Atribuir um valor .
 - (B). Verificar se valores são iguais .
 - (C) . Realizar uma adição .
 - (D) . Realizar uma subtração .
 - (E) . Não tem nenhuma função .

Vamos para os códigos ,tenha atenção :

11 . Crie uma variável chamada nome e atribua o seu nome a ela . Depois, imprima essa variável.

12 . Faça um programa que realize a soma de dois números e imprima o resultado .

13 . Faça um programa que peça ao usuário para inserir seu nome e depois o imprima .

14. Crie um programa que calcule e imprima a média de três números inseridos pelo usuário.

15 . Peça ao usuário para inserir um número e depois imprima a metade do valor .