Fluxograma da Sequência Lógica do `app.js` (Visualização em Texto)

Abaixo está a representação da sequência lógica de execução do código, convertida para um formato de texto estruturado para facilitar a visualização sem a necessidade de um renderizador de diagramas.

Fluxo Principal de Inicialização

1. **Início: index.html**
    - ↓
2. **1. Preparação:** Declaração de Variáveis (`CONFIG`), Conexão com o DOM, Definição do Estado Inicial.
    - ↓
3. **2. Início:** Chamada da função `loadChallenges()` .
    - ↓
4. **3. Carregar JSON?** (Tentativa de carregar `data/images.json`)
    - **Sucesso** → **4. initializeGame():** Atualizar textos na UI e chamar `loadLeaderboard()` .
        - ↓
        - `loadLeaderboard()` : Carregar Pontuação do `localStorage` .
        - ↓
        - **5. loadChallenge():** Configurar Imagem, Descrição e Desfoque do Desafio Atual.
        - ↓
        - **Esperar Ação** (O jogo está pronto para a interação do usuário).
    - **Falha** → **Erro de Carregamento:** Exibir mensagem de falha na tela.

Fluxo de Interação do Usuário (Loop do Jogo)

1. **Esperar Ação**
    - **Ação 1: Palpite Submetido**
        - ↓
        - **7. Capturar Palpite** e Tempo de Resposta.
        - ↓
        - **Correto?** (Decisão)

- **Sim (Acerto):**
    - ↓
    - **8. Acerto:** Calcular Pontos (Base + Bônus de Velocidade).
    - ↓
    - Revelar Imagem, Mostrar Conteúdo Educativo.
    - ↓
    - Simular `viaCEP` para informações de endereço.
    - ↓
    - `updateLeaderboard()` : Atualizar e Salvar Pontuação.
    - ↓
    - **Aguardar Próximo** (Esperar clique no botão).
- **Não (Erro):**
    - ↓
    - **8. Erro:** Incrementar Contador de Tentativas.
    - ↓
    - **Tentativas >= Max?** (Decisão)
        - **Sim:** Aplicar Penalidade e Mostrar Dica.
        - **Não:** Voltar para **Esperar Ação**.
    - ↓
    - Voltar para **Esperar Ação**.
- **Ação 2: Botão Próximo Desafio Clicado**
    - ↓
    - **9. Próximo Desafio:** Incrementar `currentChallengeIndex` .
    - ↓
    - **loadChallenge():** Configurar o Próximo Desafio.
    - ↓
    - **Desafios Esgotados?** (Verificação dentro de `loadChallenge`)
        - **Sim: Fim do Jogo:** Exibir Parabéns.
        - **Não:** Voltar para **Esperar Ação**.