

### Auto-Organização do Grupo

O grupo dividiu as histórias em algumas atividades, estas foram divididas entre os membros do grupo. O grupo procurou reverter partes da codificação para todos poderem entrar em contato com todo o código, por exemplo, o Matheus na primeira sprint estava envolvido com as classes de Professor, na segunda ele codificou as classes envolvidas com o Aluno.

Nome	Primeira Sprint	Segunda Sprint
Aulus	<ul style="list-style-type: none"><li>• Teste Unitário de Sala</li><li>• Manter Sala</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reserva de Equipamento por Professor</li><li>• Teste Unitário de Reserva de Equipamento por Professor</li></ul>
Beatriz	<ul style="list-style-type: none"><li>• Teste Unitário de Aluno</li><li>• Manter Aluno</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reserva de Sala por Professor</li><li>• Teste Unitário de Reserva de Sala por Professor</li></ul>
Matheus	<ul style="list-style-type: none"><li>• Teste Unitário de Professor</li><li>• Manter Professor</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reserva de Sala por Aluno</li><li>• Teste Unitário de Reserva de Sala por Aluno</li></ul>
Parley	<ul style="list-style-type: none"><li>• Teste Unitário de Equipamento</li><li>• Interface</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Interface</li><li>• Testes de Aceitação</li></ul>