



Lista de Exercícios III: Estrutura de Repetição

Considerações Iniciais:

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada em equipes de até **07 alunos**.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Todos os integrantes devem enviar a lista na plataforma.
- Ter os algoritmos pedidos escritos em **linguagem Java**.
- Ter todos os algoritmos devidamente **identados**.

Exercícios:

1 - Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.

2 - Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.

3 - Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:

Nome: maior que 3 caracteres;

Idade: entre 0 e 150;

Salário: maior que zero;

Sexo: 'f' ou 'm';

Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd';

4 - Faça um programa que leia 5 números e informe a soma e a média dos números.

5 - Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.

6 - Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.

7 - Faça um programa que peça 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares.