MATHEUS

RODRIGUES FELIZARDO

Telefone: 21 96557-2555 matheus.felizardo2@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/matheus-felizardo/

https://github.com/MatheusFelizardo



PERFIL

Sou comunicativo, apaixonado por tecnologia e auto-motivado. Tenho um perfil lógico e prático, e possuo certa facilidade em pensar em soluções para problemas e oportunidades de negócio. Além disso, estou sempre estudando e adquirindo novos conhecimentos.

Apesar de ter um perfil mais racional e lógico, tenho uma excelente relação interpessoal por ser uma pessoa extrovertida que sempre busca um bom ambiente de trabalho.

Acredito que minhas principais soft-skills atualmente sejam as de comunicação e trabalho em equipe, flexibilidade, criatividade, proativade e pensamento crítico. E tenho como principal ponto para evolução, desenvolver um espírito de liderança.

PRETENSÃO

Desenvolvedor Junior.

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

OBS.: Para facilitar a leitura coloquei em destaque a tecnologia, local de estudo e o nível que me considero atualmente.

- HTML e CSS: Primeiras tecnologias que tive no mundo do desenvolvimento através do curso Desenvolvimento Web Completo na Udemy, completei toda a parte básica do curso e atualmente me considero nível intermediário para as tecnologias.
- Javascript: A tecnologia que mais estudei até o momento e é o meu foco atual. Realizei o curso do Gustavo Guanara pelo youtube, Javascript Moderno e pela quantidade de conteúdo da linguagem, me considero atualmente entre o básico e intermediário. Além do curso em questão, participo do bootcamp da Rocketseat para desenvolvimento full-stack com Javascript e Node.js.
- **Node.js:** Tecnologia que estou utilizando para desenvolver o back-end dos meus projetos pessoais e está sendo de grande valia o fato de eu ter aprendido bem os conceitos básico do javascript. Estou estudando essa tecnologia pelo bootcamp da **Rocketseat, Launchbase.** Me considero no **nível básico**.
- **Express.js:** Tecnologia que estou utilizando para configuração do servidor back-end durante os projetos realizados no bootcamp da **Rocketseat**. Me considero no **nível básico**.
- **Nunjucks:** Tecnologia utilizada como template engine para aproveitamento dos dados back-end no front-end, e otimização do front-end. Estudo pela **Rocketseat** e me considero **nível intermediário**.
- **PostgreSQL+Postbird:** Conjunto de tecnologias que utilizo atualmente para modelagem de dados. Estudo pela **Rocketseat** e o conhecimento é **básico**.

PROJETOS PRÓPRIOS

Projeto Ecoleta – Rocketseat (https://github.com/MatheusFelizardo/Ecoleta)

Criação de um marketplace para localização/cadastro de pontos de coleta de resíduos recicláveis.

Tecnologias utilizadas:

HTML | CSS | JAVASCRIPT | NODE.JS | SQLITE | EXPRESS | NUNJUCKS

Projeto Foodfy - Rocketseat (https://github.com/MatheusFelizardo/Foodfy)

Repositório de receitas onde é possível encontrar chefs e receitas cadastradas.

Tecnologias utilizadas:

HTML | CSS | JAVASCRIPT | NODE.JS | PostgreSQL | EXPRESS | NUNJUCKS

Projeto PrivateLesson - Rocketseat (https://github.com/MatheusFelizardo/PrivateLessonApp)

Site para busca de professores para aulas particulares.

Tecnologias utilizadas:

HTML | CSS | JAVASCRIPT | NODE.JS | PostgreSQL | EXPRESS | NUNJUCKS

Os projetos acima estão em constante atualização com a implementação de novas funções.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Possuo larga experiência na área de atendimento ao cliente com mais de 6 anos na área de seguros e estou em transição de carreira para área de desenvolvimento.

Ultima experiência profissional:

Atendente de Produto Jr.

Empresa: Bradesco Seguros

Período do emprego: mai. de 2017 – até o momento

Função: Atendimento ao cliente na Ouvidoria do Bradesco Seguros e resolução de conflitos cliente-empresa.

FORMAÇÃO

Gestão em Tecnologia da Informação - Universidade Estácio de SÁ

Concluído em 2018

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Possuo conhecimentos intermediários em Inglês
- Em breve planejo iniciar os estudos nas stacks React.js e React Native
- Possuo disponibilidade para viagens e/ou mudança de cidade/estado.