

**DOCUMENTO DESCRITIVO DE PROJETO**  
**Disciplina: Engenharia de Software**  
**Turma: C61**

**PROJETO: SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE FARMÁCIA**

Felipe Shigueo Uehara  
Flavio Rodrigues de Oliveira Junior  
Ludmila Schaikoski Sutir  
Luiz Henrique Carvalho Silveira  
Matheus Ferreira Flausino  
Pedro Lucas Padilha Canassa

## 1. SOBRE

O projeto trata-se do desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de uma farmácia, com a implementação na linguagem Java.

Para o desenvolvimento visual, será utilizado a IDE Netbeans utilizando Swing.

A gestão de desenvolvimento do projeto será realizada por meio da plataforma online de gerenciamento de scrum Flying Donuts. Serão criados os backlogs, onde será distribuído adequadamente entre os membros dentro das respectivas sprints que serão criadas. Os relatórios emitidos serão analisados por meio das tarefas realizadas, dos tempos cumpridos nas mesmas e, principalmente, por meio do Burndown Chart gerado conforme a evolução das tarefas durante o período da sprint.

O gerenciamento dos códigos ocorrerá por meio do controlador de versionamento Github, enquanto os arquivos documentais serão armazenados no serviço de nuvem da Google ( Google Drive ).

## 2. CASOS DE USO

Os casos de usos que estarão inclusos no desenvolvimento deste projeto serão os seguintes: Gerenciar Pedido, Gerenciar Venda, Gerenciar Cliente, Gerenciar Estoque, Gerenciar Fornecedor e Gerenciar Caixa.

## 3. SPRINTS

Serão desenvolvidas três *sprints* durante os seis meses previstos de desenvolvimento, dentre as quais estão abrigados os seguintes casos de uso:

1. Sprint 1
  - a. Entrega prevista: 31/03/2017
  - b. Casos de uso: Gerenciar Cliente e Gerenciar Fornecedor
  - c. Extras: Criação de teste para as classes
2. Sprint 2
  - a. Entrega prevista: 03/05/2017
  - b. Casos de uso: Gerenciar Estoque

- c. Extras: Correções de classes da sprint 1, conexão com banco de dados, criação de teste para as classes

### 3. Sprint 3

- a. Entrega prevista: 26/05/2017
- b. Casos de uso: Gerenciar Caixa, Gerenciar Venda e Gerenciar Pedido
- c. Extras: Correções de classes da sprint 3, conexão com banco de dados, Criação de teste para as classes

## 3.1. PAPÉIS DESEMPENHADOS

### 1. Sprint 1

- a. Cliente e Tester: Luiz Henrique
- b. Líder e Tester: Felipe Uehara
- c. Desenvolvedores: Matheus Flausino e Pedro Canassa

### 2. Sprint 2

- a. Cliente e Tester: Matheus Flausino
- b. Líder e Tester: Pedro Canassa e Flávio Rodrigues
- c. Desenvolvedores: Luiz Henrique, Felipe Uehara, Ludmila Sutir

### 3. Sprint 3

- a. Cliente e Tester: Pedro Canassa
- b. Líder e Tester: Luiz Henrique, Felipe Uehara
- c. Desenvolvedores: Flávio Rodrigues, Ludmila Sutir e Matheus Flausino