

**10ª Aula Laboratorial de Matemática Computacional**  
**Licenciatura em Matemática Aplicada e Computação**  
**2º Sem. 20/21**  
**Problemas**

1. É frequente aplicar o método dos mínimos quadrados com funções ajustadoras periódicas do tipo

$$P_m(x) = a_0 + \sum_{k=1}^m a_k \cos(kx) + \sum_{k=1}^m a_{k+m} \sin(kx), \quad (1)$$

também chamadas polinómios trigonométricos. Elas são utilizadas sobretudo no caso de se aproximarem funções periódicas. Uma vez que função ajustadora (1) tem período  $2\pi$ , a aproximação é feita no intervalo  $[-\pi, \pi]$ , com uma rede de  $n$  pontos equidistantes. Neste caso, temos  $x_i = -\pi + ih, i = 1, \dots, n$ , com  $h = \frac{2\pi}{n}, n > 2$ . Note-se que o primeiro ponto é  $x_1 = -\pi + h$ , pelo que o ponto  $-\pi$  não faz parte da rede. A vantagem de utilizar este tipo de função ajustadora é que, neste caso, a matriz do sistema normal é *diagonal*. Com efeito, se usarmos as notações

$$\phi_0(x) = 1, \quad \phi_i(x) = \cos(ix), \quad i = 1, \dots, m; \quad \phi_i(x) = \sin(ix), \quad i = m+1, \dots, 2m,$$

verifica-se que a função ajustadora (1) se pode representar na forma

$$P_m(x) = \sum_{k=0}^{2m} a_k \phi_k(x), \quad (2)$$

sendo que as funções de base  $\phi(x)$  satisfazem

$$(\phi_i(x), \phi_j(x)) = \sum_{k=1}^n \phi_i(x_k) \phi_j(x_k) = \begin{cases} n, & \text{se } i = j = 0; \\ n/2, & \text{se } i = j > 0; \\ 0, & \text{se } i \neq j. \end{cases} \quad (3)$$

Das igualdades (3) resulta que a matriz do sistema normal, no caso da função ajustadora (1), é diagonal, e, sendo  $f$  a função a aproximar, os coeficientes  $a_k$  obtêm-se simplesmente através das fórmulas

$$\begin{aligned} a_0(x) &= \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n f(x_k), \\ a_i(x) &= \frac{2}{n} \sum_{k=1}^n f(x_k) \cos(ix_k), \quad i = 1, \dots, m \\ a_i(x) &= \frac{2}{n} \sum_{k=1}^n f(x_k) \sin(ix_k), \quad i = m+1, \dots, 2m. \end{aligned} \quad (4)$$

O processo de cálculo dos coeficientes  $a_i$  através das fórmulas (4) é por vezes referido como a *transformação de Fourier discreta*.

O código *trigono* em MATLAB permite calcular os coeficientes  $a_i$ ,  $i = 0, 1, \dots, 2m$ , sendo dada uma certa função  $f$  e os parâmetros  $n$  e  $m$ . Note-se que em geral  $n > 2m+1$  (no caso de se verificar a igualdade  $n = 2m+1$ , o número de funções de base é igual ao número de pontos, pelo que neste caso (e só neste caso) se verifica  $P_n(x_i) = f(x_i)$ ,  $i = 1, \dots, n$ ).

- (a) A partir do código *trigono* construa uma função *trigono1*, com os mesmos parâmetros de entrada que, além de calcular os coeficientes  $a_i$ , calcule um vector  $g$ , cujas entradas são  $P_{m,i} = P_m(x_i), i = 1, \dots, n$ . Esse código deverá também calcular o valor de  $Q = \sum_{k=1}^n (P_m(x_k) - f(x_k))^2$ .
- (b) Considere a função  $f_1(x) = x + x^2$ . Considerando  $n = 101$ , obtenha funções ajustadoras de  $f_1$ , com  $m = 20, 30, 40, 50$ . Para cada caso, trace um gráfico que mostre a função  $f_1$  e a função ajustadora  $P_m$ . Indique também o valor respectivo de  $Q$ . Comente os resultados.
- (c) Repita os mesmos cálculos, para a função  $f_2(x) = 1/(1+5x^2)$ , com  $n = 101, m = 20, 30, 40, 50$ .

2. A fórmula dos trapézios permite calcular um valor aproximado  $T_n$  do integral

$$\int_a^b f(x)dx,$$

usando  $n$  subintervalos. Segundo a fórmula do erro da regra dos trapézios, admitindo que  $f \in C^2([a, b])$ , temos então

$$E_n^T(f) = I(f) - T_n(f) = -\frac{b-a}{12}h^2 f''(\xi_1), \quad (5)$$

Se em vez de  $n$ , dividirmos o intervalo  $[a, b]$  em  $2n$  subintervalos temos

$$E_{2n}^T(f) = I(f) - T_{2n}(f) = -\frac{b-a}{12}(h/2)^2 f''(\xi_2), \quad (6)$$

onde  $h = (b-a)/n$ . Em geral  $f''(\xi_1) \neq f''(\xi_2)$ ; no entanto, se  $h$  for suficientemente pequeno, temos  $f''(\xi_1) \approx f''(\xi_2) = f_2$ , pelo que podemos resolver as equações (5), (6) como um sistema de equações cujas incógnitas são  $I(f)$  e  $f_2$ . Resolvendo esse sistema, temos:

$$I(f) \approx T_n^1 = \frac{4T_{2n}(f) - T_n(f)}{3}. \quad (7)$$

Este processo de aumentar a precisão do resultado, combinando duas aproximações com diferentes valores de  $h$ , é chamado *extrapolação*. Aplicado de forma sistemática, ele dá origem a um algoritmo conhecido como integração de Romberg.

- (a) Escreva uma função em MATLAB, que permita calcular uma aproximação do integral, pela regra dos trapézios, sendo dada a função  $f$ , os limites do intervalo  $[a, b]$  e o número  $n$  de subintervalos a considerar.
- (b) Com base no programa alínea anterior, escreva um novo código que permita aproximar um integral pela fórmula (7).
- (c) Para testar o seu programa, aplique-o ao cálculo do integral  $\int_0^1 \exp(x)dx$ . Obtenha aproximações  $T_n$  com  $n = 10, 20, 40, 80, 160$ , bem como os respectivos valores extrapolados  $T_n^1$ . Analise os erros  $E_n^1 = |I - T_n^1|$ . Admitindo que estes erros satisfazem uma relação do tipo  $E_n^1 = \frac{1}{n^k}$ , qual o valor de  $k$ ?