

Universidade Estadual de Maring´a Centro de Tecnologia - Departamento de Inform´atica

Curso: Bacharelado em Inform´atica

Disciplina: Fundamentos de Algoritmos

Professor: Fl'avio Rog'erio Uber

Trabalho 2 - Levantamento de Medalhas Ol'impicas Instru¸c~oes gerais para desenvolvimento do trabalho

O objetivo deste trabalho 'e avaliar a capacidade dos alunos em:

- Aplicar o processo de projeto de programa visto em sala e desenvolver um programa que resolva o problema, funcione corretamente e esteja bem escrito;
- Utilizar lista de listas;
- Projetar fun¸c~oes com passagem de par^ametros por refer^encia;
 Projetar fun¸c~oes recursivas.

Instru¸c~oes

- 1. O trabalho 'e INDIVIDUAL.
- 2. A entrega dever'a ser feita no Classroom, at'e as 23 horas e 59 minutos do dia 03/09/2024. A data de apresenta cao ser'a agendada com cada aluno.
- 3. Trabalhos com suspeitas de c'opia ser ao zerados, portanto, n ao compartilhe sua solu cao e evite problemas desse tipo. Tamb em ser ao zerados os trabalhos que gerem suspeita sobre a sua autoria, ou seja, que possam ter sido feitos em parte ou na sua totalidade por terceiros (chatgpt, amigo programador, colega de outra turma, veterano, entre outros). Lembre-se de que para o professor n ao interessa saber se outra pessoa sabe programar ou resolver o problema, o objetivo e verificar o que o aluno aprendeu. Em caso de d'uvida, consulte o professor.
 - 4. N~ao utilize fun¸c~oes prontas da linguagem, com exce¸c~ao daquelas utilizadas nor malmente nas atividades em sala. Em caso de d´uvida, pergunte ao professor.



Universidade Estadual de Maring´a

Centro de Tecnologia - Departamento de Inform´atica

Curso: Bacharelado em Inform´atica

Disciplina: Fundamentos de Algoritmos Professor: Fl'avio Rog'erio Uber

Especifica cao do Trabalho

A equipe respons'avel pelo quadro de medalhas est'a enfrentando dificuldades para consolidar e gerenciar os dados das Olimp'iadas de Paris 2024. Durante os Jogos Ol'impicos, a quantidade de dados gerados a partir de eventos simult'aneos e de diversas fontes 'e elevada para ser processada de forma manual, ent"ao 'e necess'ario fazer um programa para processar os dados.

Os dados s^a ao obtidos de um arquivo que representa uma tabela com as seguintes colunas:

- medal type: o tipo de medalha (ouro, prata, bronze);
- medal code: o c'odigo do tipo de medalha (1 para ouro, 2 para prata, 3 para bronze);
- medal date: a data em que a medalha foi conquistada ou atribu´ıda (no formato "YYYY-MM-DD");
- name: o nome do atleta ou da equipe que conquistou a medalha;
- country code: o c'odigo que representa o pa'is ("USA" para os Estados Unidos, "BRA" para o Brasil, etc);
- gender: o g^enero do(s) atleta(s) ("M" para masculino, "W" para feminino, "X" para equipes mistas e "O" para eventos em que homens e mulheres competem juntos);
- discipline: o esporte em que a medalha foi conquistada;
 - event: o evento espec´ıfico dentro do esporte em que a medalha foi conquistada;
- event type: o tipo de evento dentro da disciplina, que pode indicar a modali dade ou formato da competição;
- url event: um link para uma p'agina da web com mais informa¸c oes sobre o evento espec ifico;
- code: um c´odigo ´unico associado ao evento ou `a medalha para fins de identi fica¸c˜ao.

A sua equipe j'a iniciou a constru¸c ao do programa, que est a em anexo no arquivo medalhas.py.

```
3 def main ():
4 if len ( sys . argv ) < 2:
5 print ('Nenhum nome de arquivo informado . ')
6 sys . exit (1)
8 if len ( sys . argv ) > 2:
9 print ('Muitos p a r m e t r o . Informe apenas um nome de arquivo . ')
10 sys . exit (1)
12 tabela = le_arquivo ( sys . argv [1])
14 # TODO: computar e exibir o quadro de medalhas
15 # TODO: computar e exibir os p a s e s que tiverem apenas
16 # atletas de um nico g n e r o premiados
19 def le_arquivo ( nome : str ) -> list [ list [ str ]]:
21 L o c o n t e d o do arquivo * nome * e devolve uma lista onde cada elemento 22 uma lista com os valores das
colunas de uma linha ( valores separados por 23 v r g u l a ). A primeira linha do arquivo , que deve conter o
nome das
24 colunas, descartado.
26 Por exemplo, se o c o n t e d o do arquivo for
28 tipo .cor . ano
29 carro, verde, 2010
30 moto, branca, 1995
32 a resposta produzida
33 [[' carro ', 'verde ', '2010 '] , [' moto ', 'branca ', '1995 ']]
36 with open ( nome ) as f:
37 tabela = []
38 linhas = f. readlines ()
39 for i in range (1, len (linhas)):
40 tabela . append ( linhas [i ]. split ( ','))
41 return tabela
42 except IOError as e:
43 print (f'Erro na leitura do arquivo "{ nome }": {e. errno } - {e. strerror }. '); 44 sys . exit (1)
     _name__ == '__main_ ':
47 main ()
```

Nesse arquivo a fun,cao main primeiro faz a valida,cao dos parametros do programa (sys.argv) e depois chama a fun,cao le arquivo, que 'e respons'avel por ler o arquivo com os dados e criar uma tabela (lista de listas), nao se preocupe com o codigo dessa fun,cao, ela ja esta pronta!

Para executar o programa 'e necess'ario informar como par ametro o nome do arquivo. Por exemplo, se o nome do arquivo com os dados 'e medals.csv, ent ao o programa deve ser executado com o comando

\$ python3 medalhas.py medals.csv

Seu trabalho 'e completar o programa resolvendo os seguintes problemas:

1. Montar o quadro de classifica, cão com o níumero de medalhas de ouro, de prata, de bronze e total de medalhas de cada país. A classifica, cão re dada pelo maior níumero de medalhas de ouro, se houver empate, pelo maior níumero de medalhas de prata e se houver empate, pelo maior níumero de medalhas de bronze. Como saída o seu programa deve produzir algo como

Pa'is Ouro Prata Bronze Total

BRA 10 8 9 27 USA 8 4 4 18 CHN 6 5 7 18 JPN 6 5 5 16 AUS 6 2 8 16

Voc^e deve projetar fun¸c~oes que modificam os par^ametros (passagem por re fer^encia) quando isso for adequado.

 Identificar quais pa'ises tiveram atletas de um 'unico g'enero contemplados com medalhas (ignorar o "X" e o "O" na coluna de g'enero da modalidade). Voc'e deve projetar fun coes recursivas (sem utilizar for ou while).

Note que voc^e n^ao deve trabalhar com a vari'avel tabela diretamente, voc^e deve primeiro definir uma estrutura com os dados relevantes para o programa e criar uma lista de inst^ancias dessa estrutura a partir dos dados da tabela.

A base de dados foi obtida de https://www.kaggle.com/datasets/piterfm/paris-2024-olympic-summer-games?resource=download&select=medals.csv.