

Universidade Estadual de Maring´a

Centro de Tecnologia - Departamento de Inform´atica

Curso: Bacharelado em Inform´atica Disciplina: Fundamentos de Algoritmos

Professor: Fl'avio Rog'erio Uber

Trabalho 1 - Controle de Vendas do RU Instru c~oes gerais para desenvolvimento do trabalho

O objetivo deste trabalho 'e avaliar a capacidade dos alunos em: • entender o problema e apresentar uma solu¸c˜ao computacional em Python para resolvˆe-lo; • projetar fun¸c˜oes com especifica¸c˜ao de prop´osito e exemplos de uso (doctest); • definir e usar tipos de dados compostos e enumerados;

- empregar constru¸c˜oes b´asicas da linguagem como: comandos de entrada e sa´ıda, defini¸c˜ao e uso de vari´aveis, operadores l´ogicos e aritm´eticos, estruturas de sele¸c˜ao e repeti¸c˜ao;
- realizar opera c oes em strings e listas.

Instru c~oes

- 1. O trabalho ser'a feito em duplas.
- 2. A entrega dever'a ser feita no Classroom, at'e as 23 horas e 59 minutos do dia 25/07/2024. A data de apresenta¸c˜ao ser'a agendada com cada aluno (portanto, apesar de poder ser desenvolvido em duplas, a apresenta¸c˜ao 'e individual).
- 3. Trabalhos com suspeitas de c'opia ser ao zerados, portanto, n ao compartilhe sua solu cao e evite problemas desse tipo. Tamb em ser ao zerados os trabalhos feitos em parte ou na sua totalidade por terceiros (chatgpt, amigo programador, colega de outra turma, veterano, entre outros). Tamb em est ao sujeito a nota zero, os trabalhos em que um dos membros demonstre total desconhecimento ou despreparo com rela cao ao seu desenvolvimento. Lembre-se de que para o professor n ao interessa saber se outra pessoa sabe programar ou resolver o problema, o objetivo e verificar o que o aluno aprendeu. Em caso de d'uvida, consulte o professor.



Universidade Estadual de Maring´a

Centro de Tecnologia - Departamento de Inform´atica

Curso: Bacharelado em Inform´atica Disciplina: Fundamentos de Algoritmos

Professor: Fl'avio Rog'erio Uber

Especifica cao do Trabalho

Desde os prim´ordios dos tempos o restaurante universit´ario (RU) da UEM vende e analisa a venda de t´ıquetes de forma manual. Algumas tentativas j´a foram feitas, mas o processo nunca foi automatizado. Sabendo dessa situa¸c˜ao vocˆe se compadeceu e se dispˆos a ajudar e criar um sistema que, apesar de n˜ao automatizar completamente as vendas de t´ıquetes, permite gerenciar e analisar as vendas.

Voc^e entrou em contato com algumas pessoas e foi informado que o RU da UEM cobra um valor por t´ıquete que depende da rela¸c˜ao do usu´ario com a universidade. Para alunos e servidores que recebem at´e 3 sal´arios m´ınimos o t´ıquete custa R\$ 5,00, para servidores que recebem acima de 3 sal´arios m´ınimos e docentes R\$ 10,00, para pessoas da comunidade externa, R\$ 19,00. Voc^e tamb´em identificou que o pagamento pode ser feito de tr^es formas, dinheiro, PIX ou cart˜ao.

Como voc^e est'a come cando, decidiu que o sistema ser'a executado no terminal. Ap'os iniciar o programa, o operador do sistema pode escolher entre duas a coes: registrar uma venda ou exibir um relat'orio das vendas. No registro da venda 'e informado o tipo de usu'ario, quantos t'iquetes est ao sendo comprados e a forma de pagamento. O sistema exibe o valor total da venda e ap'os a confirma cao do operador, fica dispon'ivel para registrar outra venda. Na op cao de exibir relat'orio, o sistema deve fazer um resumo das vendas, que deve incluir o total de t'iquetes vendidos e a receita do dia, e apresentar dois gr'aficos de barras (veja o exemplo no final), uma com a porcentagem de t'iquetes vendidas para cada tipo de usu'ario e outro com a porcentagem da receita obtida com cada forma de pagamento.

Seu trabalho 'e projetar um programa que atenda essa demanda. Note que voc^e deve seguir o processo que vimos em sala para projetar cada fun¸c~ao. O seu programa deve manter durante a execu¸c~ao uma lista com as vendas e gerar o relat'orio a partir dessa lista.

Exemplo de gr´afico na horizontal, usando caracteres ascii:

```
aluno [=======] 70% servidor<=3 [===] 15% servidor>3 [==] 8% docente [=] 4% externo [=] 3%
```

Exemplo de gr´afico na vertical usando caracteres unicode de bloco (pesquisar os tipos de caracteres e como us´a-los no Python (https://www.compart.com/en/unicode/block/U+2580).

