

**Programa: Os triângulos de Joãozinho.**

Joãozinho está estudando para a sua prova de geometria, e a matéria que ele precisa estudar é sobre classificação de triângulos.

O Sr. João pai de Joãozinho gosta muito de tecnologia e está contratando um programador para fazer um programa em Javascript para ajudar seu filho nos estudos, você foi contratado para realizar tal tarefa e ao falar com o Sr. João você coletou os requisitos do programa:

- O programa deve ter um formulário com os campos nos quais Joãozinho vai inserir as medidas dos três lados do triângulo e um botão para verificar os lados.
- Abaixo do botão deve ter dois campos para apresentar para Joãozinho se as medidas informadas podem formar um triângulo e um campo para informar o tipo de triângulo formado pelos lados inseridos.
- O programa deve validar os dados inseridos verificando se existe entrada nula ou se são números, caso os dados inseridos não sejam válidos deve exibir uma mensagem “Informe lados válidos para um triângulo!”
- O programa deve ler as medidas dos três lados e verificar se eles podem ou não formar um triângulo. Para formar um triângulo, um dos lados não pode ser maior que a soma dos outros dois.
- Caso as medidas inseridas possam formar um triângulo, exiba também qual o tipo do triângulo: Equilátero (3 lados iguais), Isósceles (2 lados iguais) e escaleno (3 lados diferentes).

A figura a seguir fornece um exemplo de como deve ser a página do seu programa.



## Programa Triângulos de Joãozinho

Lado A:

Lado B:

Lado C:

**Lados podem formar um triângulo**

**Tipo: Isósceles**

Você pode usar uma imagem padrão fornecida que está no diretório ou usar uma imagem que preferir e criar o seu próprio estilo de página.

### Pontuação:

- Formulário 1,0 ponto
- Obter os elementos da página 2,0 pontos
- Converter os dados de entrada 2,0 pontos
- Validar os dados inseridos 2,0 pontos
- Criar as condições para exibir resposta 2,0 pontos
- Criar referência e o evento click do botão 1,0 ponto

**Códigos idênticos serão avaliados com nota zero.**