Introdução a Orientação a Objetos

Uma classe possui membros que são os métodos e atributos;

Membros estáticos são métodos e atributos da classe, que não são instanciados ou dependem de um objeto para serem chamados/usados;

Dentro de uma classe estática, não podemos chamar outro método que não seja estático na mesma classe.

Construtores

É uma operação especial da classe executada quando um objeto é criado;

Utilizado para iniciar valores.

Sobrecarga

É um recurso que uma classe possui de oferecer mais de uma operação com o mesmo nome, porém com diferentes listas de parâmetros.

Memoria

Arrays e listas

Vetores:

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int n = sc.nextInt();

double[] vect = new double [n]; // cria um vetor vect de tamanho n

for (i=0; i<n; i++){

vect[i] = sc.nextDouble();

}

double sum = 0.0;

for(int i=0; i<n; i++){

sum += vect[i];

}

double avg = sum / n;

System.out.printf(“AVARAGE HEIGHT: %.2f”, avg)

sc.close();