

HOODWINK

Habilidades das cartas

- ❖ **ASSASSINO:** Por 4 serpentes de prata, mate uma carta de outro jogador.
- ❖ **COVEIRO:** Por 6 serpentes de prata, ressuscite uma carta nova aleatória para sua mão.
 - Não pode ser usado caso você já possua o limite máximo de cartas.
- ❖ **TRAÍRA:** Retire 2 serpentes de prata do adversário para receber metade delas.
 - Pode ser impedido pela condessa.
 - Caso a quantidade de serpentes de prata à serem recebidas for ímpar, o traíra ficará com a metade maior pra ele.
- ❖ **MARQUÊS:** Aumenta o custo em 1, de TODAS as cartas para serem utilizadas e você recebe 1 serpente de prata.
 - O Kamikaze não é afetado por isso.
- ❖ **BUFÃO:** Por 2 serpentes de prata, revele uma das cartas de seu adversário.
- ❖ **DUQUE:** Receba 4 serpentes de prata. Nos próximos 2 turnos, devolva o valor recebido por esta carta.
 - O turno seguinte ao que você pegou o empréstimo, não conta para pagamento ao duque, por exemplo:
 - turno 1 - Pegou o empréstimo
 - turno 2 - Não é necessário pagar neste turno
 - turno 3 e 4 - Pagamento das parcelas
 - Se o Marquês aumentar as taxas, o duque adicionará 1 serpente de prata de juros na sua dívida para cada vez que as taxas forem aumentadas.
 - Se você não tiver a quantia para pagar nos rounds seguintes, o assassino virá atrás de uma de suas cartas.
 - Para voltar a fazer negócios com o duque, depois de não ter pago, terá de implorar por perdão à ele (gastando 1 turno seu fazendo isso).
- ❖ **KAMIKAZE:** Quando esta carta morrer, mate uma carta de outro jogador.
 - Você pode matar o Kamikaze de propósito no seu turno.
 - A paladina não pode impedir este ataque.
- ❖ **REBELDE:** Diminui o custo em 1, de TODAS as cartas para serem utilizadas com o preço de 1 serpente de prata.
 - O Kamikaze não é afetado por isso.
- ❖ **PALADINA:** Por 5 serpentes de prata, impeça um ataque contra uma de suas cartas.
 - Usada apenas fora de seu turno.
 - Não pode bloquear kamikazes e nem mortes de carta por contestamento.
- ❖ **CONDESSA:** Impeça o adversário de comprar ou roubar 2 ou mais serpentes de prata.

➤ Usada apenas fora de seu turno.