



TECNÓLOGO EM REDES DE COMPUTADORES  
PROJETO INTEGRADOR II-B

MATHEUS HENRIQUE DUTRA RANGEL

**PROEJTO INTEGRADOR II-B**

VITÓRIA  
2021

MATHEUS HENRIQUE DUTRA RANGEL

**PROEJTO INTEGRADOR II-B**

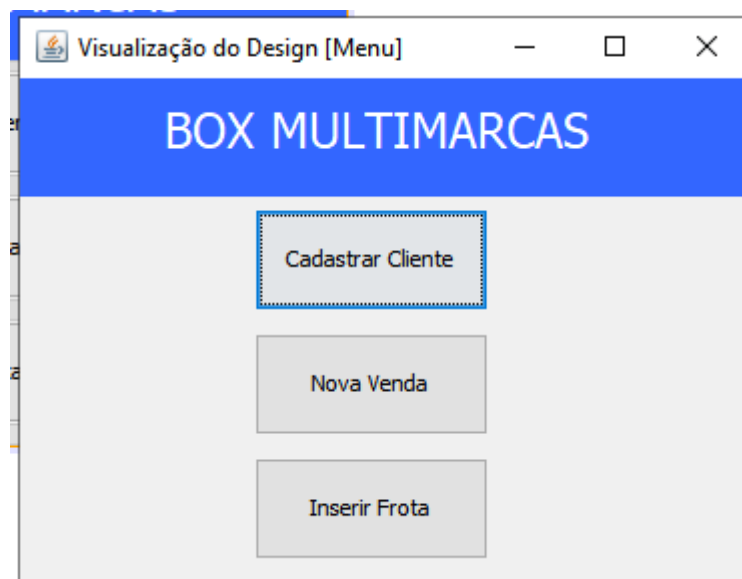
Atividade avaliativa apresentada à disciplina de **PROJETO INTEGRADOR II-B** do Centro Universitário FAESA, sob tutoria do Lorena Piza.

VITÓRIA  
2021

## Introdução

O sistema de controle de vendas criado, se baseou numa loja de revenda de carros, possui um menu inicial com três opções de escolha que abrem novos menu, o seguinte programa criado foi pensado para ser utilizado juntamente com banco de dados (MYSQL entre outros) e por isso não foi implementado as alterações dos dados das tabelas que serão mostradas posteriormente.

## Tela Inicial



(menu inicial)

Consiste basicamente em 3 botões que podem ser escolhidos e cada um abre uma aba diferente.

Não existe uma ordem específica a ser realizada para utilização do programa, ou seja, pode ser aberta primeiro “Inserir Frota” e após “Cadastrar Cliente” por exemplo.

## Botão Cadastrar Cliente



Visualização do Design [ClienteMenu]

### Cadastro de Clientes

Nome:

Endereço:

Telefone:

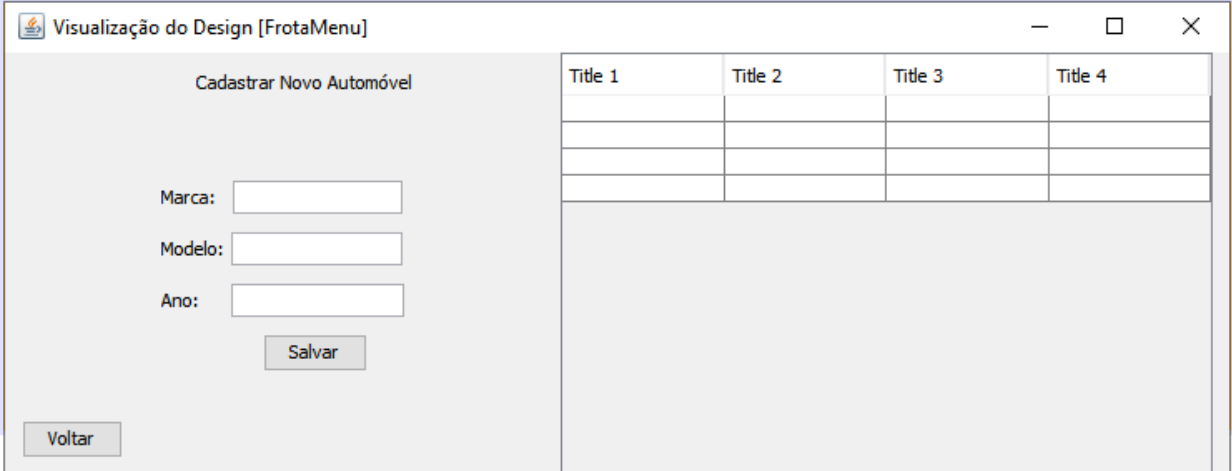
Email:

Nome	Endereço	Telefone	Email
------	----------	----------	-------

(Cadastro Clientes)

O botão cadastrar cliente, é onde os dados do cliente serão inseridos e mostrado na jTable logo abaixo. Como dito anteriormente estes dados seriam integrado junto a um banco de dados o que nos possibilitaria reutiliza-los em outras jTable's em diferentes janelas criadas. Porém não foi realizado visto que fugiria do escopo do trabalho e devido ao prazo de entrega do mesmo.

## Inserir Frota



Visualização do Design [FrotaMenu]

### Cadastrar Novo Automóvel

Marca:

Modelo:

Ano:

Title 1	Title 2	Title 3	Title 4
---------	---------	---------	---------

(Inserir Frota)

Ao clicar no botão inserir frota, é mostrada a tela anterior. Tendo a mesma lógica da janela de cadastro de clientes, nesta é possível inserir os dados referentes ao veículo.

## Botão Nova Venda

Frota			Clientes			
Marca	Modelo	Ano	Nome	Endereço	Telefone	Email
Mercedes	C180	2018	João	rua exemplo	785412365	joao@joa...
BMW	X6	2020	maria	rua 123	784512136	maria@m...
VW	Polo	2019	Lucas	sem nome	789456123	lucas@luc...

Confirmar Dados

Inserir

Marca/Modelo Automóvel

Nome cliente

Forma de pagamento

☐ À Vista

☐ Prazo - Financiar

☐ Prazo - Empréstimo

Aprovar compra

Volta

Talvez o menu mais importante do programa, é onde a venda realmente é realizada, mostra as tabelas que poderiam estar interligadas caso fosse utilizado banco de dados, porém estão populadas com itens genéricos a fim de demonstrar a funcionalidade.

Frota			Clientes			
Marca	Modelo	Ano	Nome	Endereço	Telefone	Email
Mercedes	C180	2018	João	rua exe...	785412...	joao@j...
BMW	X6	2020	maria	rua 123	784512...	maria@...
VW	Polo	2019	Lucas	sem no...	789456...	lucas@...

Confirmar Dados

Inserir

Marca/Modelo Automóvel

Nome cliente

Forma de pagamento

☐ À Vista

☐ Prazo - Financiar

☐ Prazo - Empréstimo

Aprovar compra

Volta

Na foto anterior é possível verificar que os botões referentes a forma de pagamento encontram-se desabilitados, de forma a minimizar a presença de erros durante a execução do programa.

The screenshot shows a Java Swing window titled "Nova Venda". It contains two tables: "Frota" (Fleet) and "Clientes" (Clients). The "Frota" table has columns "Marca", "Modelo", and "Ano", with rows for Mercedes C180 (2018), BMW X6 (2020), and VW Polo (2019). The "Clientes" table has columns "Nome", "Endereço", "Telefone", and "Email", with rows for João, Maria, and Lucas. To the right, under "Forma de pagamento" (Payment Method), there are three radio buttons: "À Vista" (selected), "Prazo - Financiar", and "Prazo - Empréstimo". Below these are three disabled buttons: "Aprovar compra", "Cancelar compra", and "Voltar". At the bottom, there is a "Confirmar Dados" section with an "Inserir" button and two text fields containing "VW" and "Lucas". A "Voltar" button is also present in the bottom left corner.

Marca	Modelo	Ano
Mercedes	C180	2018
BMW	X6	2020
VW	Polo	2019

Nome	Endereço	Telefone	Email
João	rua exe...	785412...	joao@j...
Maria	rua 123	784512...	maria@...
Lucas	sem no...	789456...	lucas@...

Forma de pagamento

☐ À Vista

☐ Prazo - Financiar

☐ Prazo - Empréstimo

Aprovar compra

Cancelar compra

Voltar

Confirmar Dados

Inserir

VW

Lucas

Marca/Modelo Automóvel

Nome cliente

Selecionado o cliente e o veículo requisitado é então mostrado nos jTextField abaixo as opções que foram selecionadas a fim de que seja feita a confirmação dos dados, e só após pressionado o botão inserir é que os botões da forma de pagamento será liberada.

The screenshot shows the same "Nova Venda" application window, but with the "À Vista" radio button selected. The "Aprovar compra", "Cancelar compra", and "Voltar" buttons are now enabled. A message "A compra à Vista foi efetuada com sucesso!" (The cash purchase was successfully completed!) is displayed on the right side of the window. The "Confirmar Dados" section remains the same, with the "Inserir" button and the text fields containing "VW" and "Lucas".

Marca	Modelo	Ano
Mercedes	C180	2018
BMW	X6	2020
VW	Polo	2019

Nome	Endereço	Telefone	Email
João	rua exe...	785412...	joao@j...
Maria	rua 123	784512...	maria@...
Lucas	sem no...	789456...	lucas@...

Forma de pagamento

☒ À Vista

☐ Prazo - Financiar

☐ Prazo - Empréstimo

Aprovar compra

Cancelar compra

Voltar

Confirmar Dados

Inserir

VW

Lucas

Marca/Modelo Automóvel

Nome cliente

A compra à Vista foi efetuada com sucesso!

Por fim ao aprovar a compra, uma mensagem será exibida indicando que a compra e seu respectivo tipo de pagamento foi realizado com sucesso, sendo alterado conforme os três tipos de pagamento predefinidos.

## **Conclusão**

Neste trabalho fica evidente que a POO (programação orientada e objeto) é um paradigma de programação que veio para auxiliar e facilitar o desenvolvimento de aplicações tornando-as muito mais modulares e sua criação mais intuitiva, além do fato de ser possível reutilizar bastante linha de código, é visível a uniformidade e organização que se pode atingir ao utilizá-la, e não podemos esquecer a maior segurança no uso dos métodos Getters e Setters, que deixam os atributos raízes impossíveis de serem adulterados.