INTERAÇÃO COM APIs

PLANO DE ESTUDO



Bem-Vindo(a)

Prezado(a) Aluno(a),

Este guia de estudo é referente à unidade curricular (UC) **INTERAÇÃO COM APIs.** Ele traz orientações sobre cada atividade que você deverá desenvolver nessa unidade curricular.

Importante!

Fique sempre atento às instruções das atividades.

Estude cada uma delas com atenção e conte sempre com nossa equipe de tutoria e monitoria para auxiliá-lo(a) nesse processo de ensino-aprendizagem.

Vale lembrar que a realização de um curso semipresencial exige disciplina e dedicação para ter sucesso nos estudos.

Bons Estudos!



Justificativa

Em uma aplicação web, algumas solicitações realizadas pelos usuários são feitas no lado da estação de trabalho, no browser, às quais chamamos de client-side ou Front-End. O oposto de client-side é o server-side, ou Back-End, que designa operações processadas no lado do servidor.

É necessário, no entanto, realizar a integração do Back com o Front-End, como no caso do login em um site. Para isso, no client-side, o usuário digita seus dados e senha no formulário, requisitando a autenticação ao servidor, ou seja, ao server-side. O servidor recebe a requisição, valida se os dados estão corretos conforme cadastro no banco de dados e retorna a autenticação ou não ao cliente. No cliente-side, o site exibe ao usuário a mensagem de confirmação de acesso ou de erro na própria página, ou pode, ainda, enviar notificações específicas por e-mail, SMS etc.

Essa interação entre usuário, cliente e servidor é realizada por uma API. API é a sigla para *Application Programming Interface* ou, em português, Interface de Programação de Aplicativo.

Trata-se de um conjunto de rotinas e padrões de programação para que ocorra a integração de dois ou mais sistemas, possibilitando a troca de informações e serviços. Isso significa que, por meio das APIs, dois sistemas com diferentes linguagens conseguem trocar informações com facilidade.

Na unidade curricular Interação com APIs você vai conhecer padrões para integrar a interface de um site com os serviços de Back-End, permitindo ao usuário realizar requisições com segurança (como compras, login, preenchimento de formulários, entre outras), além da configuração para tratamento de mensagens de erros.

Bons estudos.

Objetivo Geral: O objetivo desta UC é propiciar o desenvolvimento de capacidades técnicas e socioemocionais que permitam desenvolver aplicações que consumam serviços do servidor exibindo-os na aplicação Front-End..

Atividades

Desenvolver o projeto de uma API privada (local) para a tela de login de um site

Capacidades	 Reconhecer os serviços disponíveis no servidor. Reconhecer as especificações dos serviços disponíveis no servidor. Reconhecer as necessidades de utilização dos serviços do servidor.
Conhecimentos associados	Serviços server-side ✓ Documentação de APIS ✓ Instalação ✓ Modelos ✓ Componentes ✓ Exemplos ✓ Mensagens de retorno

	Operações (crud) ✓ Criação ✓ Consulta ✓ Atualização ✓ Destruição
	Desenvolver esta atividade lhe trará o conhecimento sobre como consumir uma API. Está relacionada ao desafio 1 proposto na situação de aprendizagem: Realizar a integração do Front-End com o Back-End, configurando os métodos de requisição e aplicando o tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
Orientações	 Para realizar essa atividade você deverá: ✓ Estudar o desafio 1 do material digital. ✓ Seguir as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) para criar o projeto para uma API privada (local) para a tela de login do site de uma loja de eletrônicos que venderá jogos e teste os métodos GET, POST, PUT e DELETE. ✓ Utilizar de cordialidade e respeito com o professor-tutor, independente do meio de comunicação escolhido pelo polo, (chat, fórum, ou disponibilização no AVA). ✓ Seguir o que foi combinado com o seu professor-tutor e cumprir os prazos estabelecidos. ✓ Avisar o professor-tutor, caso ocorra imprevisto que impeça a realização e a entrega da atividade. ✓ Acionar o professor- tutor, sempre que tiver dúvidas.

Theoragae contra is		
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)	
Critérios de	 Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos: Preparação da configuração da máquina corretamente. Criação do projeto para uma API privada (local) no angular para a tela de login do site de uma loja de eletrônicos que venderá jogos. 	
Avaliação	 Teste os métodos GET, POST, PUT e DELETE. Entrega a atividade no prazo estabelecido. 	
Dinâmica	Individual	
Peso	27%	
Forma de entrega	Publicação do arquivo com os prints da tela de códigos no Ambiente Virtual de Aprendizagem	
Material de apoio	Material digital 01_Instalação_NODEJS 02_Instalação_VISUALSTUDIOCODE 03_Configuração_PROMPTdeCOMANDO 04_bootstrap_link 05_criando_projeto_angular 06_testando_metodos	

Webinar: API

	Reconhecer os serviços disponíveis no servidor.
	 Reconhecer as especificações dos serviços disponíveis no servidor.
Capacidades	 Reconhecer as necessidades de utilização dos serviços do servidor.
· ·	Aplicar tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
	 Aplicar boas práticas relativas à segurança da informação.
	Serviços server-side
	✓ Documentação de APIS ✓ Instalação
	✓ Modelos
	✓ Componentes
	✓ Exemplos
Conhecimentos	✓ Mensagens de retorno
associados	
	Operações (crud)
	✓ Criação
	✓ Consulta
	✓ Atualização
	✓ Destruição
	Tratamento de mensagens do server-side

interação com APIS	
	✓ Respostas✓ Erros
	✓ Captura de exceções
	Segurança da informação
	✓ Pilares
	✓ Integridade
	✓ Disponibilidade
	✓ Confidencialidade
	✓ Boas práticas
	✓ Controle de acesso
	✓ Auditoria
	✓ Criptografia✓ Backup
	Esta atividade permite o aprofundamento de seu conhecimento sobre interação com API's.
	Está relacionada aos desafios 1 e 2 propostos na situação de aprendizagem:
Orientações	✓ Realizar a integração do Front-End com o Back-End, configurando os métodos de requisição e aplicando o tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
	✓ Aplicar boas práticas relativas à segurança da informação

	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Para a realização dessa atividade você deverá:
	 Acompanhar as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).
	 Participar desse momento de interação com o professor-tutor, a fim de aprofundar seu conhecimento e esclarecer possíveis dúvidas sobre algoritmos de software e fluxogramas.
	 Acompanhar o webinar, estabelecendo diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)
Critérios de Avaliação	N/A
Dinâmica	Turma
Peso	N/A
Forma de entrega	N/A
Material de apoio	N/A

Programar o CRUD das telas de compra do site de e-commerce, aplicando o método GET, POST, PUT e DELETE.

Capacidades	 Reconhecer os serviços disponíveis no servidor. Reconhecer as especificações dos serviços disponíveis no servidor. Reconhecer as necessidades de utilização dos serviços do servidor. Aplicar tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
Conhecimentos associados	Serviços server-side ✓ Documentação de APIS ✓ Instalação ✓ Modelos ✓ Componentes ✓ Exemplos ✓ Mensagens de retorno Operações (crud) ✓ Criação ✓ Consulta ✓ Atualização ✓ Destruição

Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento sobre as ações para manipular as informações do banco de dados do sistema.

Está relacionada ao desafio 1 proposto na situação de aprendizagem:

• Realizar a integração do Front-End com o Back-End, configurando os métodos de requisição e aplicando o tratamento de falhas nas mensagens do servidor.

ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:

- Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.
- Estudar previamente os conteúdos do material digital;
- Esclarecer dúvidas com o professor-tutor.

Orientações

ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:

- Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.
- Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas.
- Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.
- Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.
- Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.

Local	Laboratório de Informática
Critérios de Avaliação	 Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos: Criação dos métodos de requisição - create, read, update, delete- para o formulário de login do site de e-commerce. Escrita o código, utilizando a semântica e a sintaxe adequada; Entrega da atividade no prazo estabelecido.
Dinâmica	Duplas ou trios
Peso	17%
Forma de entrega	Publicação do arquivo com os prints da tela de códigos no Ambiente Virtual de Aprendizagem
	Material digital
Material de apoio	07_cadastro_CREATE 08_dados_READ 09_dados_UPDATE 10_dados_DELETE

Configurar mensagens de retorno de erros

Capacidades	Aplicar tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
Conhecimentos associados	Serviços server-side ✓ Mensagens de retorno
	Desenvolver esta atividade lhe trará o conhecimento sobre como como consumir uma API. Está relacionada ao desafio 1 proposto na situação de aprendizagem: Realizar a integração do Front-End com o Back-End, configurando os métodos de requisição e aplicando o tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
Orientações	 Para realizar essa atividade você deverá: ✓ Estudar o desafio 1 do material digital. ✓ Seguir as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) para configure 2 mensagens para status de retorno de sucesso e, no mínimo, quatro de retorno de erro. ✓ Utilizar de cordialidade e respeito com o professor-tutor, independente do meio de comunicação escolhido pelo polo, (chat, fórum, ou disponibilização no AVA).

	 ✓ Seguir o que foi combinado com o seu professor-tutor e cumprir os prazos estabelecidos. ✓ Avisar o professor-tutor, caso ocorra imprevisto que impeça a realização e a entrega da atividade. ✓ Acionar o professor- tutor, sempre que tiver dúvidas.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)
Critérios de Avaliação	 Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos: Configuração de 2 mensagens para status de retorno de sucesso e, no mínimo, quatro de retorno de erro. Escrita do código, utilizando a semântica e a sintaxe adequada; Entrega da atividade no prazo estabelecido.
Dinâmica	Individual
Peso	17%
Forma de entrega	Publicação do arquivo com os prints da tela de códigos no Ambiente Virtual de Aprendizagem
Material de apoio	Material digital 11 config msg erro

Configurar mensagens para captura e tratamento de exceções.

Capacidades	Aplicar tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
Conhecimentos associados	Serviços server-side ✓ Mensagens de retorno
	Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento sobre como tratar erros inesperados de requisição acontecem.
	Está relacionada ao desafio 1 proposto na situação de aprendizagem:
	 Realizar a integração do Front-End com o Back-End, configurando os métodos de requisição e aplicando o tratamento de falhas nas mensagens do servidor.
Orientações	ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:
	 Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.
	Estudar previamente os conteúdos do material digital;

	Esclarecer dúvidas com o professor-tutor.
	ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:
	Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.
	 Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas. Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.
	Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.
	Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.
Local	Laboratório de Informática
	Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:
Critérios de Avaliação	 Configuração do texto que será mostrado pelo navegador, para o lançamento, captura e tratamento de dois erros considerados exceções, para as requisições relacionadas ao formulário de login do site de e-commerce. Escrita o código, utilizando a semântica e a sintaxe adequada; Entrega da atividade no prazo estabelecido.
Dinâmica	Duplas ou trios
Peso	17%

Forma de entrega	Publicação do arquivo com os prints da tela de códigos no Ambiente Virtual de Aprendizagem
Material de apoio	Material digital

Fórum de Discussão

Capacidades	✓ Aplicar boas práticas relativas à segurança da informação.
Conhecimentos associados	Segurança da informação ✓ Pilares ✓ Integridade ✓ Disponibilidade ✓ Confidencialidade ✓ Boas práticas ✓ Controle de acesso ✓ Auditoria ✓ Criptografia ✓ Backup

Orientações	Desenvolver esta atividade lhe ajudará a refletir sobre a importâncias das boas práticas relativas à segurança da informação para proteção de dados e informações dos usuários.
	Está relaciona ao desafio 2 proposto na situação de aprendizagem:
	Aplicar boas práticas relativas à segurança da informação.
	Para realizar essa atividade você deverá:
	 Acompanhar as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).
	Participar e acompanhar o fórum, estabelecendo diálogo com o professor
	tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.
	Acompanhar o cronograma definido para realização da atividade Acompanhar o cronograma definido para realização da atividade Acompanhar o cronograma definido para realização da atividade
	respeitando os prazos de participação.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)
Critérios de Avaliação	Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:
	 Participação da discussão no prazo estabelecido.
	 Interação com os demais participantes, comentando ao menos duas postagens, com cordialidade
Dinâmica	Turma
Peso	5%

Forma de entrega	Mensagens enviadas no Fórum
Material de apoio	Material digital

Configurar comandos contra ataques do SQL Injection

Capacidades	Aplicar boas práticas relativas à segurança da informação.
Conhecimentos associados	Segurança da informação ✓ Pilares ✓ Integridade ✓ Disponibilidade ✓ Confidencialidade ✓ Boas práticas ✓ Controle de acesso ✓ Auditoria ✓ Criptografia ✓ Backup
	Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento sobre como proteger o front-end de ataque do SQL Injection Está relacionada ao desafio 2 proposto na situação de aprendizagem:
Orientações	 Aplicar boas práticas relativas à segurança da informação.

	ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:
	 Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.
	Estudar previamente os conteúdos do material digital;
	Esclarecer dúvidas com o professor-tutor.
	ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:
	Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.
	 Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas.
	Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.
	 Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.
	Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.
Local	Laboratório de Informática
	Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:
Critérios de Avaliação	 Criação de uma declaração, aplicando a linguagem de programação JAVA, para proteger o formulário de login. Escrita o código, utilizando a semântica e a sintaxe adequada; Entrega a atividade no prazo estabelecido.
Dinâmica	Duplas ou trios

Peso	17%
Forma de entrega	Publicação do arquivo com os prints da tela de códigos no Ambiente Virtual de Aprendizagem
Material de apoio	Material digital

Dica!

Planeje seus estudos!



- Organize seu tempo. Determine uma quantidade de horas para estudar por dia.
- Estabeleça um período ou horário fixo para dedicação aos estudos;
- Evite as distrações. Embora o ensino a distância permita o estudo em qualquer hora e lugar, escolha um local o mais calmo e silencioso possível.