AI & CHATBOT

Aula 05 – Introdução ao Node-RED e à Integração de Serviços

Prof. Érick Slides Adaptados do Prof. Henrique Ferreira.

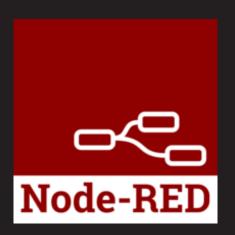


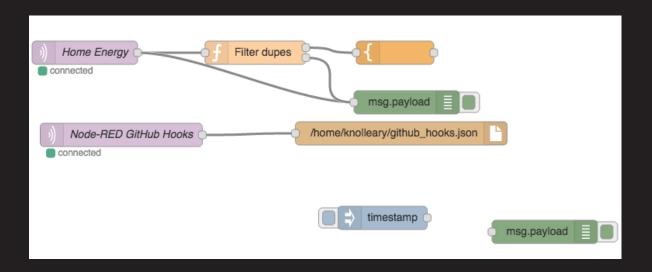
Node-RED 101

O que é o Node-RED e qual a sua aplicação?

O que é o Node-RED?

- O Node-RED é uma ferramenta de programação visual com foco em aplicações de integração de APIs para serviços online e para Internet das Coisas (IoT).
- Ele é baseado em JavaScript e roda em ambiente Node.js
- Os "programas" feitos em Node-RED são chamados de fluxos (flows). Eles são salvos em formato JSON.





Onde eu programo em Node-RED?

 Você pode programar em Node-RED em um ambiente em nuvem ou remoto (rodando no servidor de uma empresa ou de outra pessoa) ou no ambiente instalado na sua própria máquina local.

 Em ambos os casos, a interface do ambiente de programação funciona como um servidor local, que é acessado pelo navegador (browser).

Onde eu programo em Node-RED?

 Nas aulas nós vamos aprender tanto o desenvolvimento em nuvem quanto o desenvolvimento local.



Running locally

Installing Node-RED on your local computer



Raspberry Pi

Get started using our all-in-one install script for the mighty Raspberry Pi



Docker

Running Node-RED using Docker



Install from git

Building Node-RED from source. Get the very latest development code and start contributing.



BeagleBone Boards

Running Node-RED on BeagleBone boards



Android

A bit experimental, but you can run on Android devices using Termux



IBM Cloud

Deploying Node-RED from the IBM Cloud catalog in a couple of clicks



AWS

Get started running on Elastic Beanstalk or EC2



Microsoft Azure

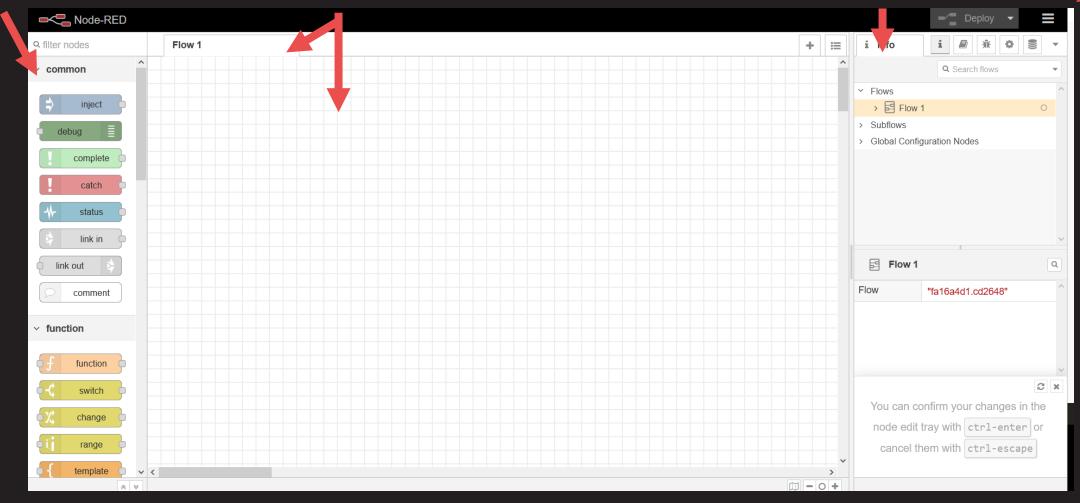
Running on an Azure Virtual Machine instance

Como eu programo em Node-RED?

Aba de nós

Aba de desenvolvimento do fluxo

Aba de informações



Como eu programo em Node-RED?

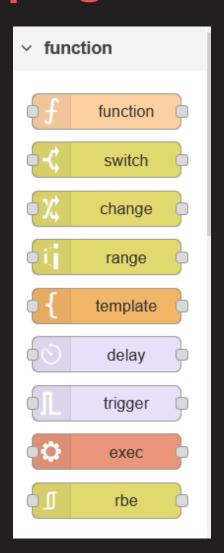
Tipos de nós: existem basicamente três tipos de nós, os de entrada, de processamento e de saída.



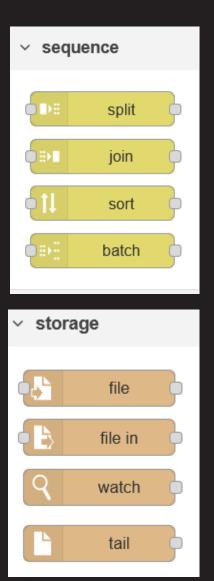
Mensagens: no Node-RED chamamos um programa de fluxo (Flow). Este fluxo é criado através de nós que criam, recebem e processam, mensagens. Cada mensagem tem uma carga útil (Payload) que pode assumir diferentes valores e tipos.

Como eu programo em Node-RED?









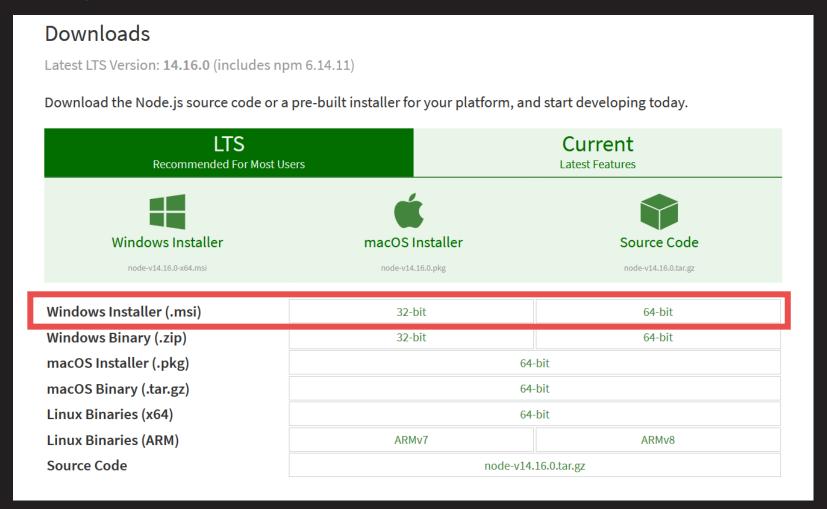


Node-RED no meu computador

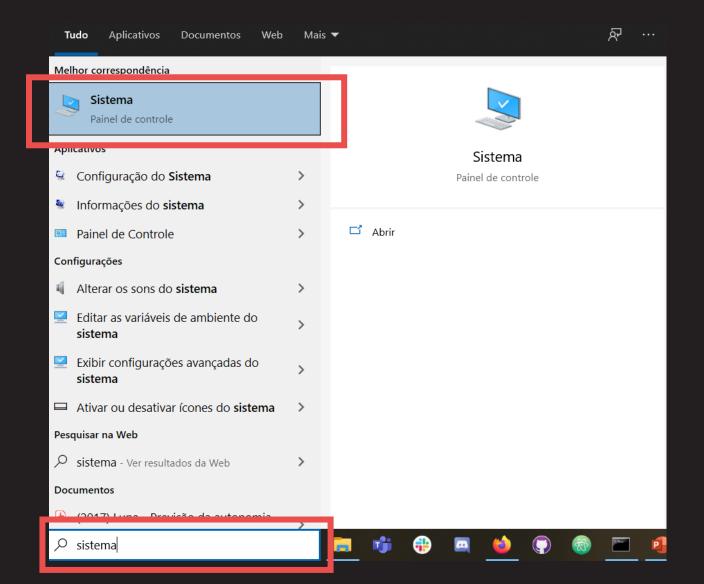
Instalando o Node-RED localmente

Instalando o NodeJS

https://nodejs.org/en/download/



32-bit ou 64-bit?



Sobre

O computador está monitorado e protegido.

Veja detalhes em Segurança do Windows

Especificações do dispositivo

Inspiron 5584

Nome do dispositivo DESKTOP-E3VFKJ5

Processador Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1.80GHz

1.99 GHz

RAM instalada 8,00 GB (utilizável: 7,87 GB)

ID do dispositivo 38C82385-F481-4101-AD05-F5A3AB9450BA

ID do Produto 003/2-/1396-69232-AAOEM

Tipo de sistema Sistema operacional de 64 bits, processador

baseado em x64

Caneta e toque Nenhuma entrada à caneta ou por toque

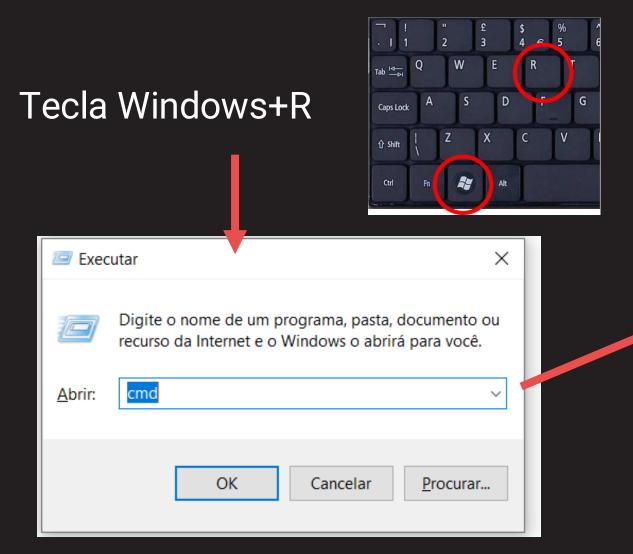
disponível para este vídeo

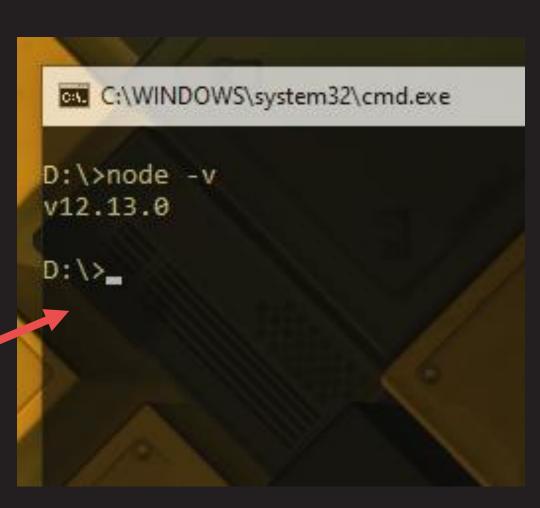
Copiar

Renomear este computador

Especificações do Windows

Verificando a instalação do Node JS





Instalando o Node-RED

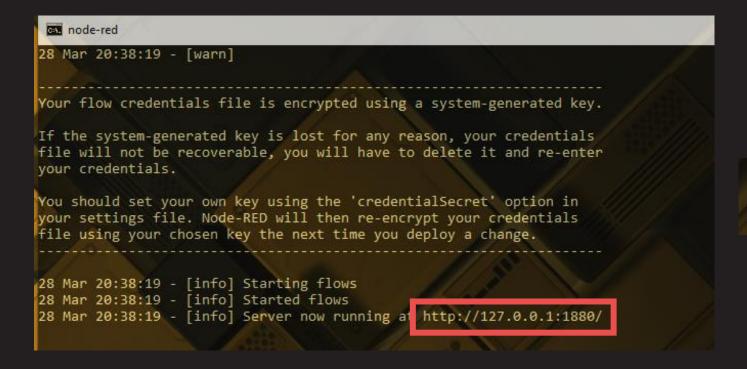
Instalando:

```
D:\node-red
npm install -g --unsafe-perm node-red
```

Executando:

Instalando o Node-RED

Uma vez executando, o Node-RED roda um servidor web localmente (na sua máquina). Como acessar esse servidor web? Usando o navegador, digite o IP local e a porta onde está rodando o Node-RED



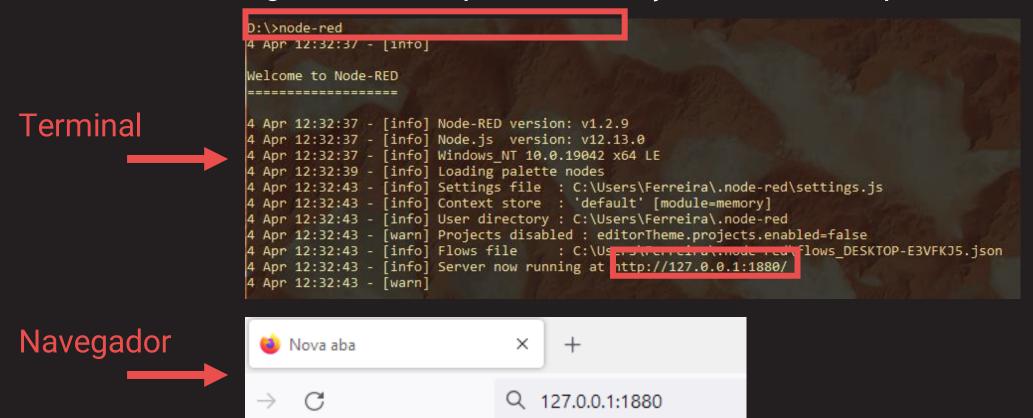
Copie e cole no seu navegador o número que aparece no seu terminal:

```
http://127.0.0.1:1880/

IP local porta
```

Abrindo o Node-RED

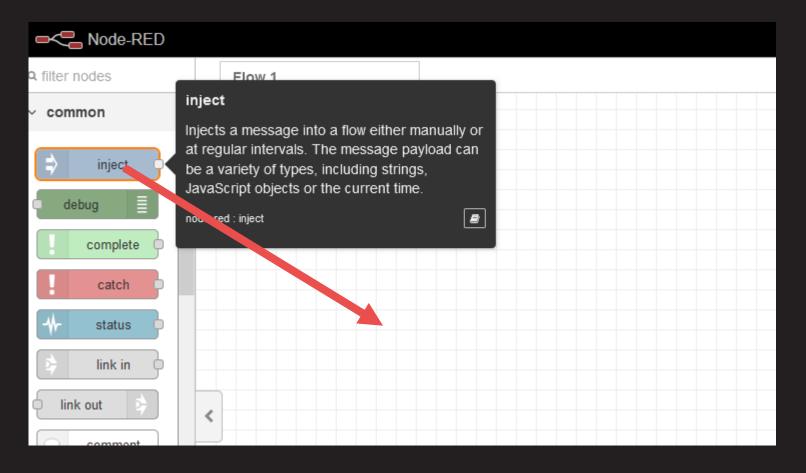
- Abra o terminal e suba o servidor Node-RED na sua máquina (não feche o terminal – ele precisa estar rodando para o servidor ficar online);
- Abra o seu navegador e coloque o endereço de IP local e porta;



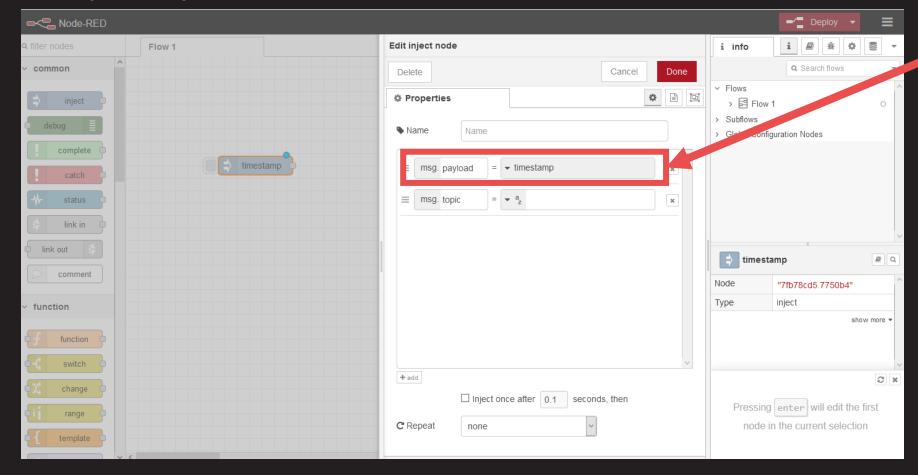
Hello World!

O primeiro fluxo com Node-RED

Segure e arraste o Nó de Inject da aba de nós para a área de desenvolvimento

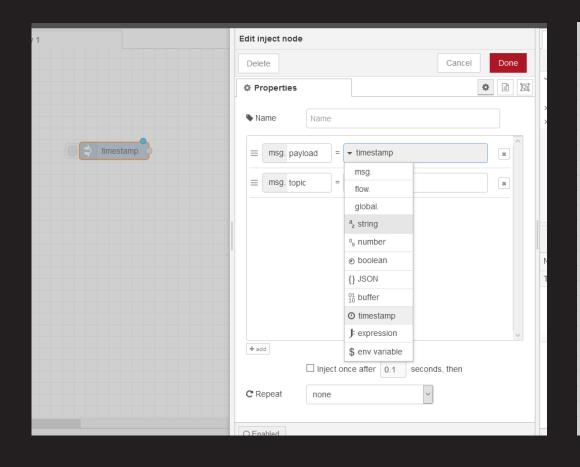


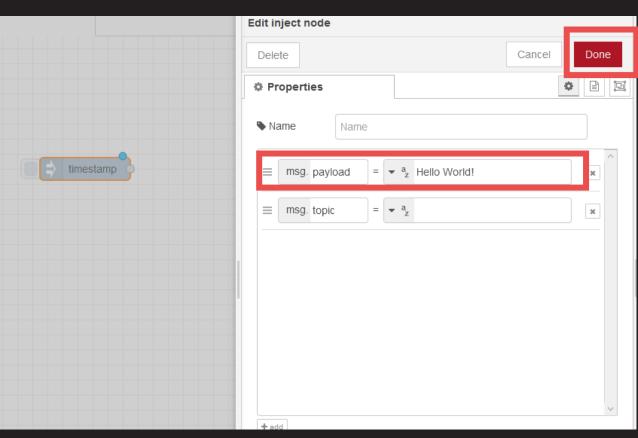
Duplo clique no nó:



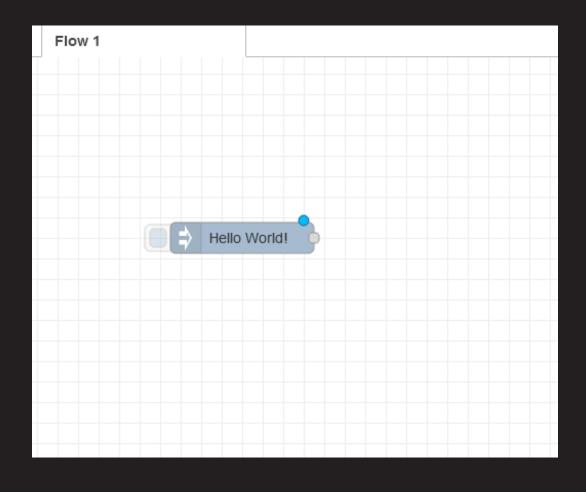
Selecione string

Após selecionar string, digite a mensagem em payload, e clique em Done:





O resultado será:

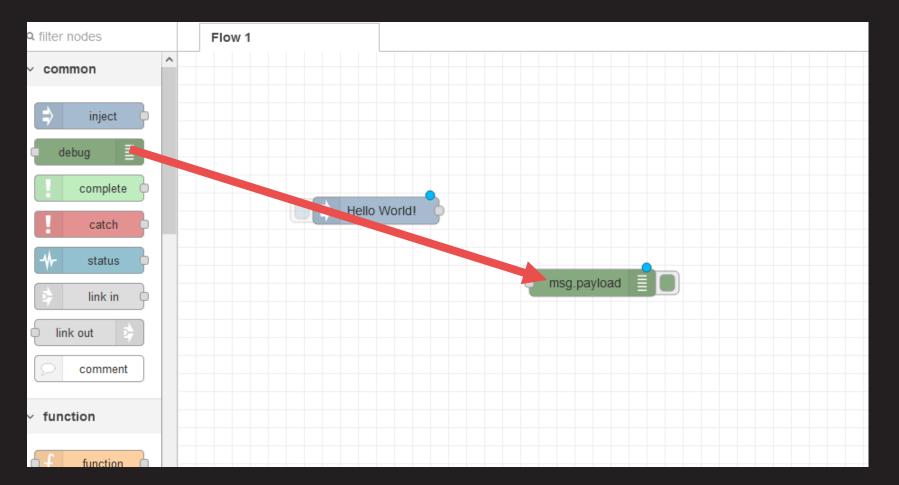


Este nós está "injetando" uma mensagem, do tipo string, com o valor "Hello World";

String é um tipo de variável; Existem variáveis numéricas inteiras (int), variáveis numéricas decimais (float), vetores/arrays entre outros objetos. Uma string é uma variável que armazena dentro dela valores de texto.

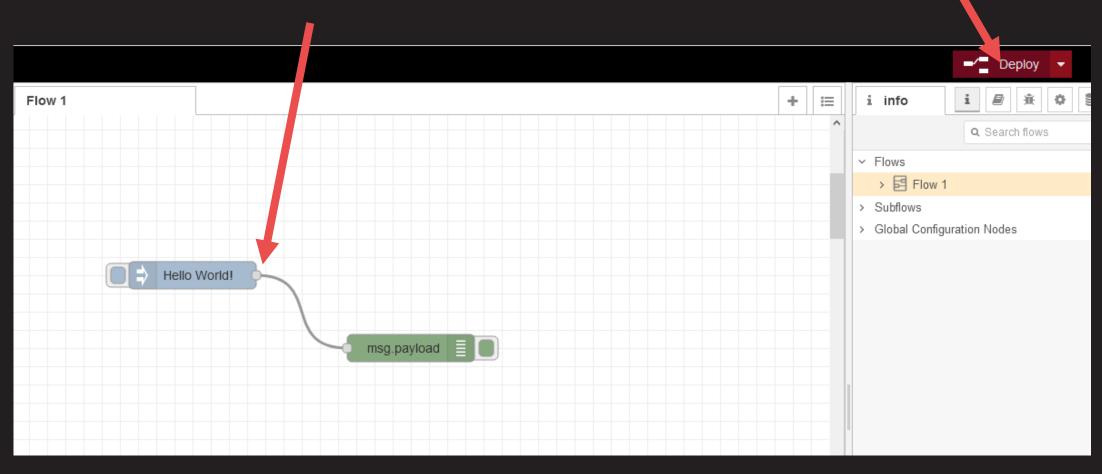
No Node-RED os nós criam e processam mensagens que contém um conteúdo (payload). Neste caso, nossa payload é uma string, ou seja, um pedaço de texto.

Precisamos de um destino para a mensagem de Hello World. Vamos usar um nó de debug. Arraste e solte:

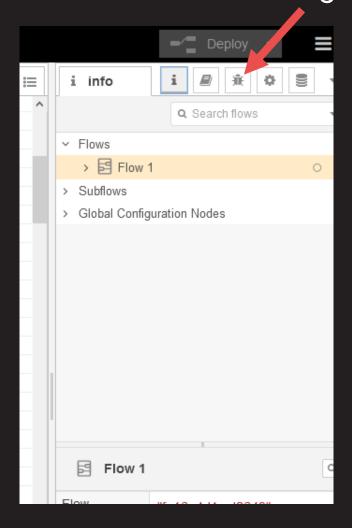


Debug é um termo usado sempre que você quiser testar um código para ver se ele funciona como você esperava que ele funcionasse. "Debugar" é ver e tirar bugs do seu código.

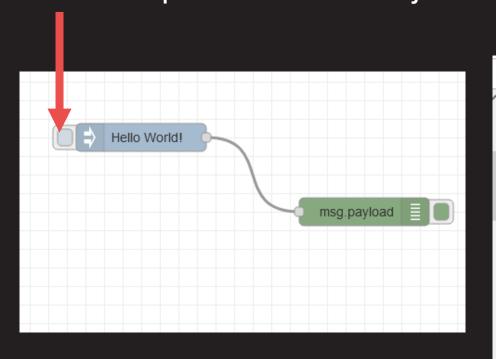
Agora conecte os dós nós. E clique em deploy.



Abra o menu de debug



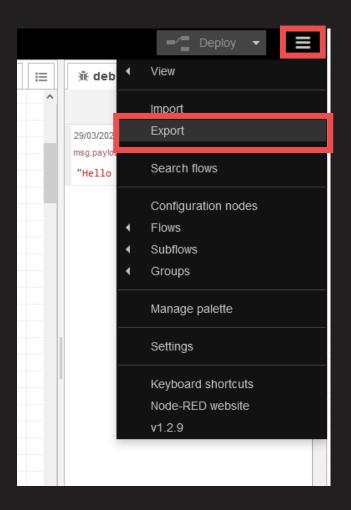
E injete e mensagem clicando no botão esquerdo do nó de Inject

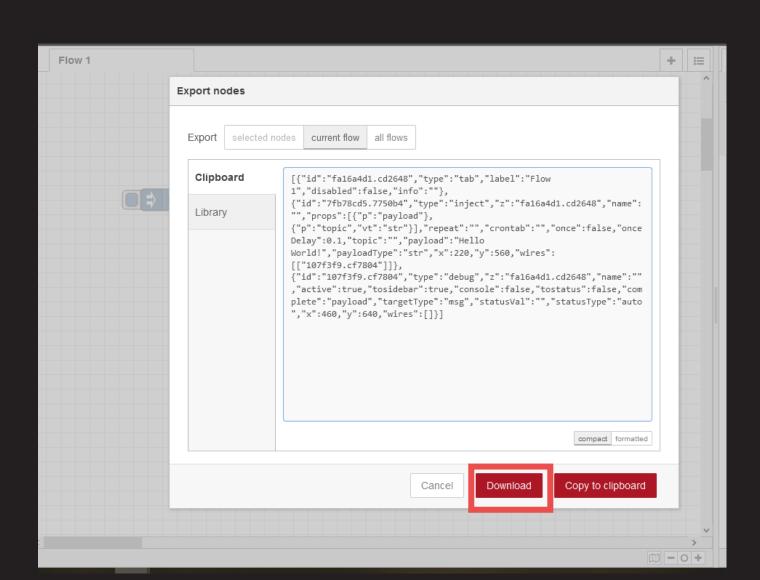


Resultado

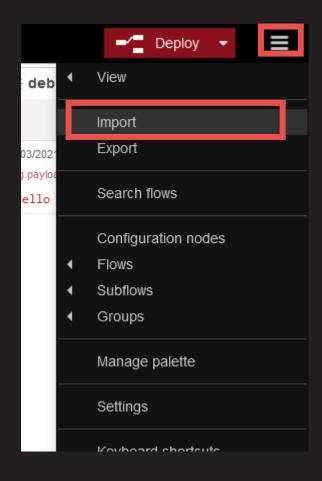


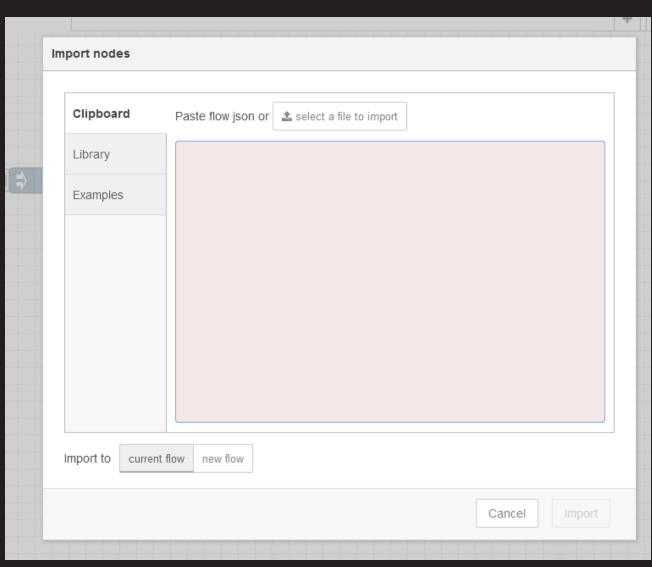
Salvando um fluxo:



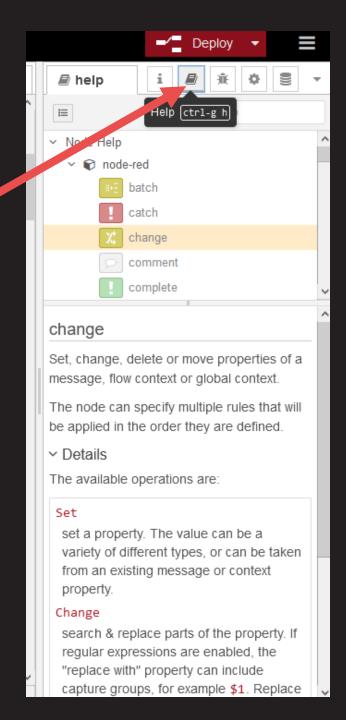


Carregando um fluxo:



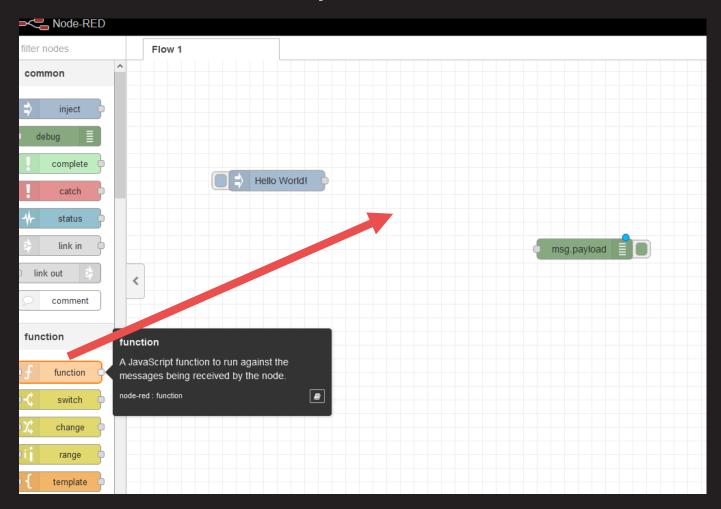


Menu ajuda (help) vocês encontram as especificações do que cada tipo de nó faz. Explore para conhecer mais!

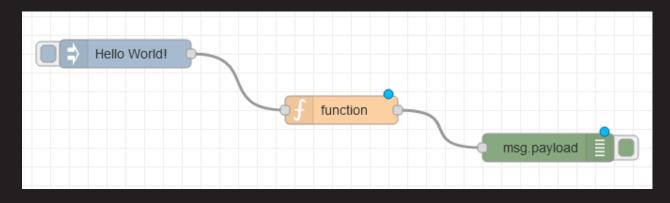


Manipulando a mensagem de Hello World

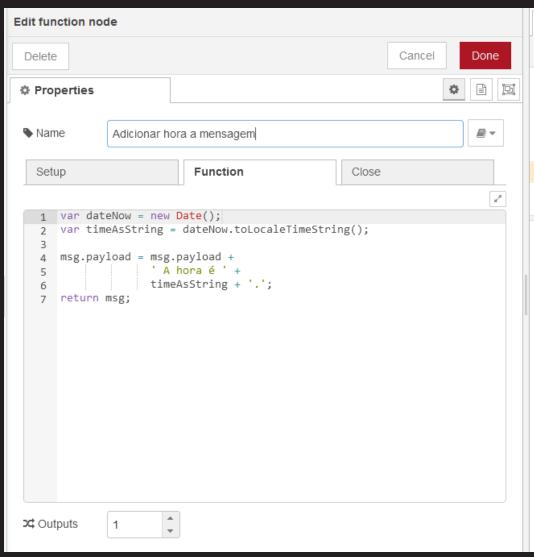
Arraste e solte o nó de fuction para o meio do fluxo 1:



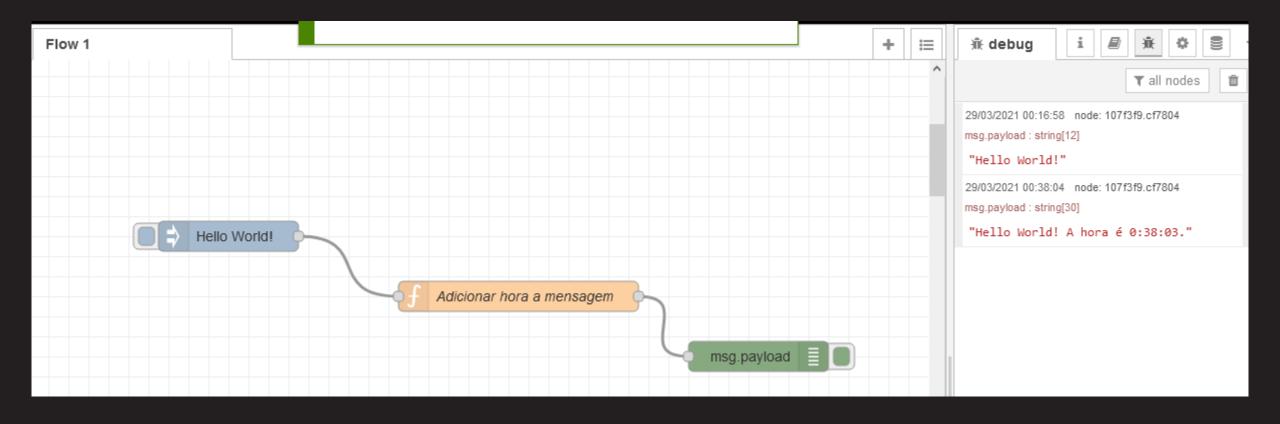
Arraste e solte o nó de function para o meio do fluxo 1:



Duplo clique no nó function. Vamos inserir código JavaScript para ele pegar a hora. O nome do nó será "Adicionar hora a Mensagem". Ao terminar, clique em Done.

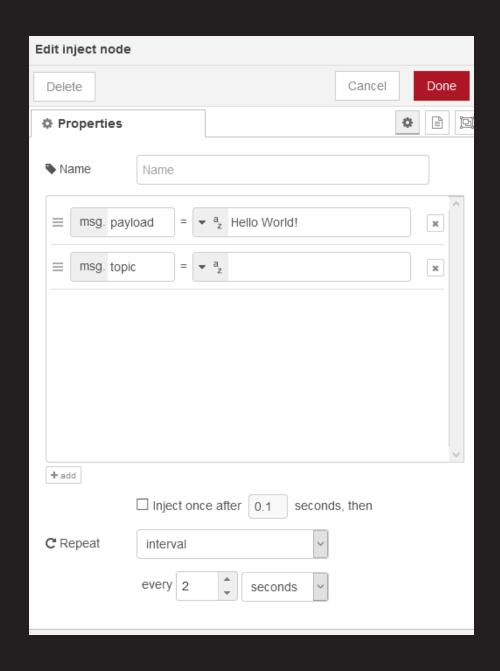


Clique em Deploy. Em seguida, com o menu de Debug aberto, aperte no botão de injeção ao lado do nó Hello World. Pronto!



Vamos fazer ele repetir a injeção de mensagem, selecionando interval no campo Repeat, e configurando para 2 segundos.

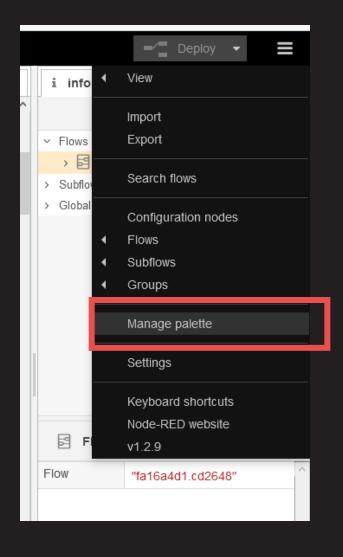
O que acontece agora?

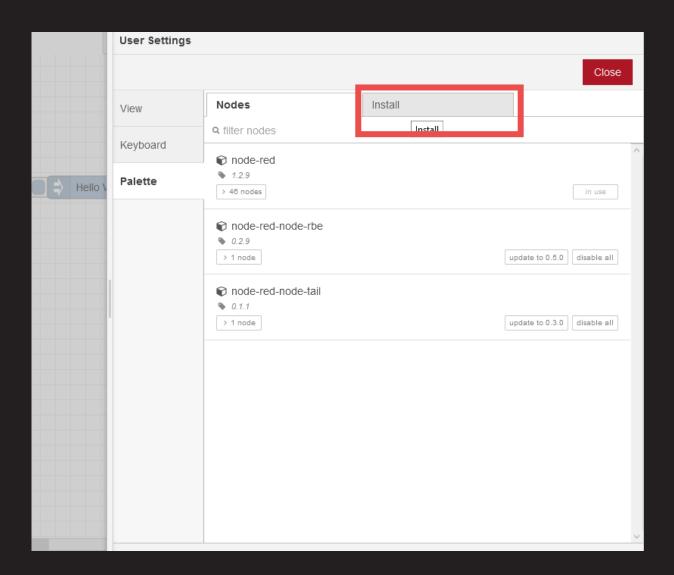


Nós especiais e bibliotecas

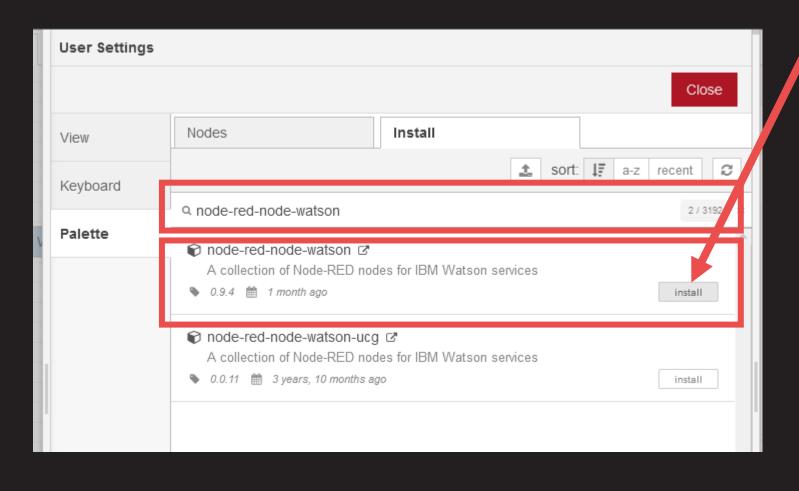
Instalando a biblioteca de desenvolvimento da IBM Cloud e do Telegram

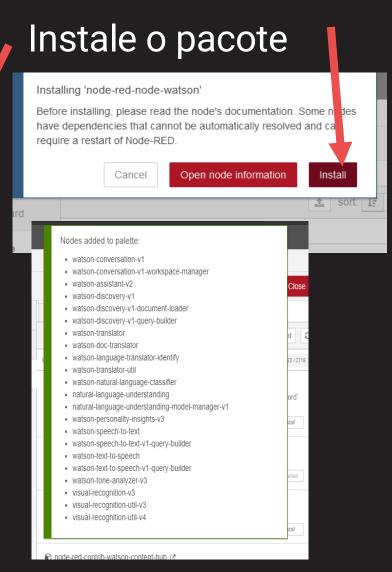
Instalando a bibliotecas



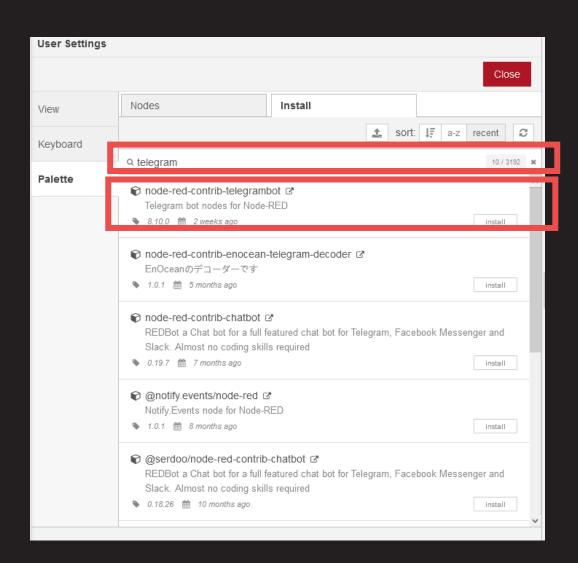


Instalando a biblioteca do IBM Watson





Instalando a biblioteca do Telegram

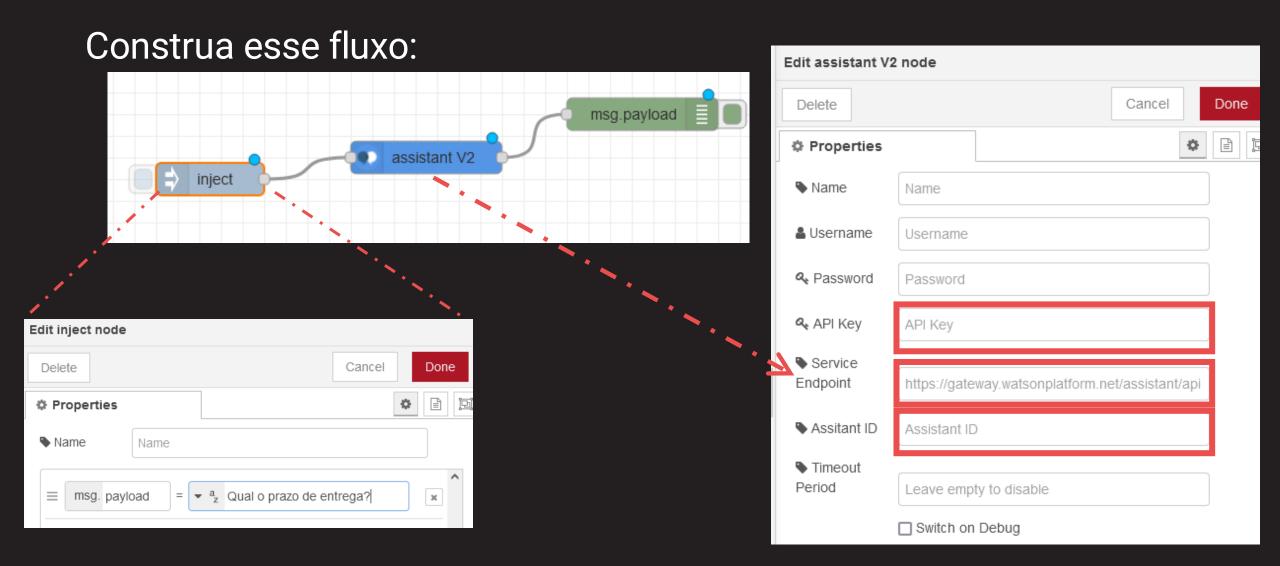


Nodes added to palette:

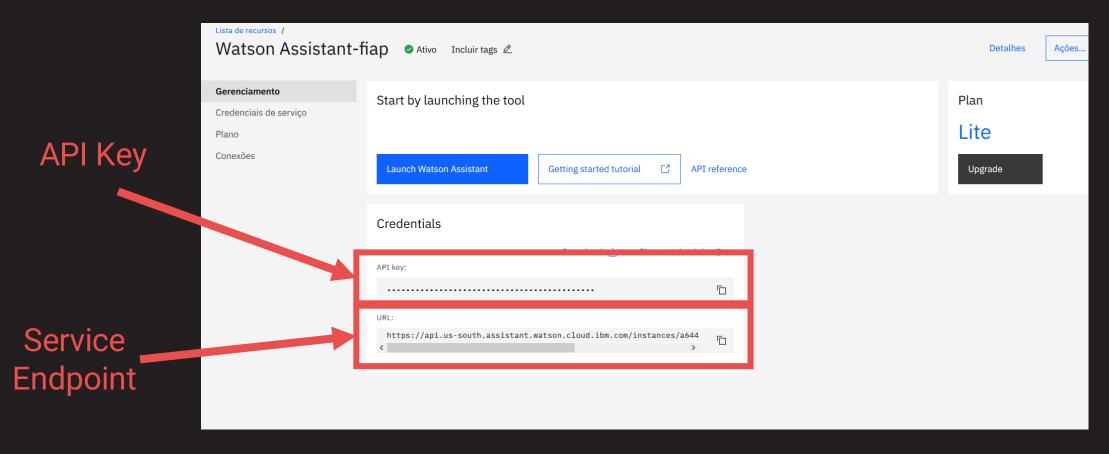
- · telegram bot
- · telegram receiver
- telegram command
- · telegram event
- · telegram sender
- telegram reply

Watson Assistant

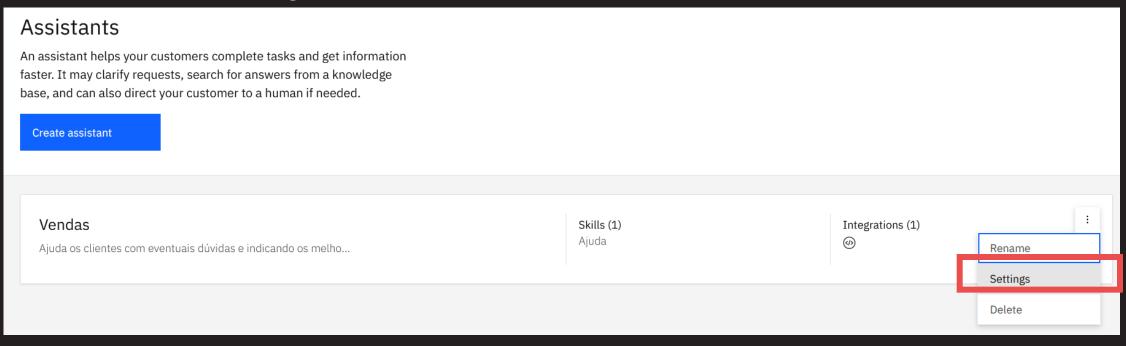
Testando o chatbot WA no Node-RED



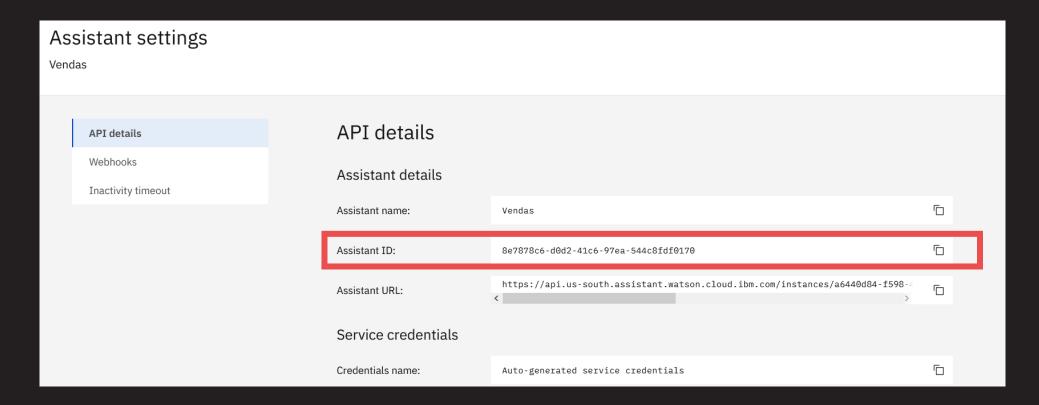
A API Key fica na página de serviço do Watson Assistant. Este número é a senha para acessar todos os seus bots. Guarde-o bem!



Uma vez dentro do WA, clique nos três pontinhos no Assistant e selecione Settings:



O ID do Assistant pode ser copiado agora:



Testando a configuração

- Dê deploy e injete a mensagem.
- O que está aparecendo no nó de debug?
- Você é capaz de encontrar a resposta do chabot?

Telegram

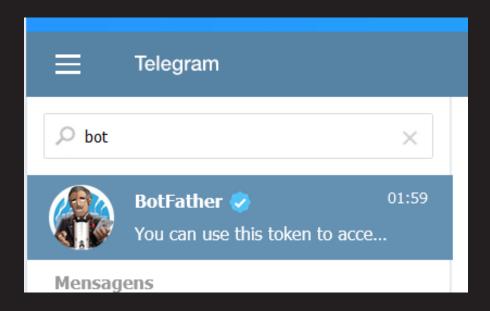
Conectando o bot a um serviço de mensagens

Telegram

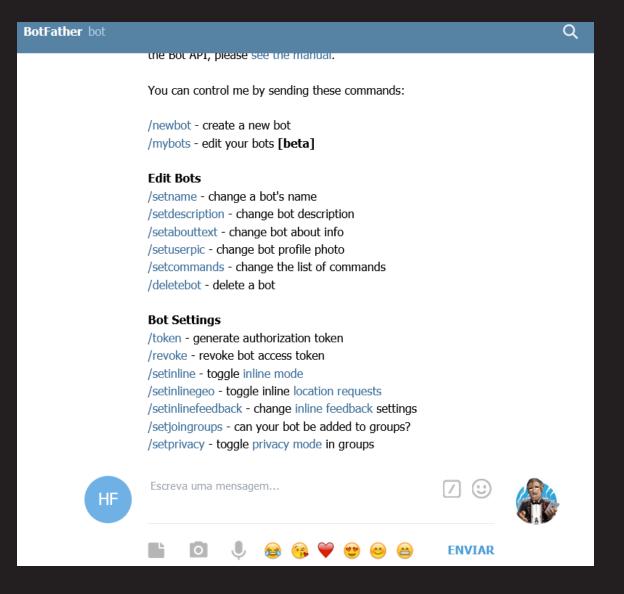


- Nesta primeira etapa vamos apenas habilitar o serviço de criação de bots do Telegram;
- Escolhemos o Telegram pois não é necessária uma conta empresa na plataforma para poder criar bots;
- Primeiro passo: instale o aplicativo do Telegram no seu celular;
- Segundo passo: acesso o Telegram Web no seu navegador;

- Na barra de busca, digite BotFather.
- Selecione o bonequinho maneiro do BotFather imitando o bom Don Corleone em O Poderoso Chefão.



 O BotFather irá soltar uma mensagem com uma série de comandos para se criar e editar um bot



- Digite /newbot para criar um bot;
- Dê um nome para seu bot
- Agora escolha um username para ele.
 Atenção, usernames são públicos, então você precisa criar um username único.



Henrique

/newbot



BotFather

Alright, a new bot. How are we going to call it? Please choose a name for your bot.



Henrique

Vendas



BotFather

Good. Now let's choose a username for your bot. It must end in `bot`. Like this, for example: TetrisBot or tetris_bot.



Henrique

vendas_bot



BotFather

Sorry, this username is already taken. Please try something different.

- Não esqueça de escrever bot na parte final do username.
- O BotFather irá soltar uma mensagem de criação bem sucedida.
- Este é o link para iniciar uma conversa com o seu bot;
- Anote o número do HTTP API para acessar o seu bot.



Henrique

teste_12345_vendas



BotFather

Sorry, the username must end in 'bot'. E.g. 'Tetris_bot' or 'Tetrisbot'



Henrique

nodered_vendas_78bot



BotFather

Done! Congratulations on your new bot. You will find it at t.me/nodered_vendas_78bot. You can now add a description, about section and profile picture for your bot, see /help for a list of commands. By the way, when you've finished creating your cool bot, ping our Bot Support if you want a better username for it. Just make sure the bot is fully operational before you do this.

Use this token to access the HTTP API:

1640721025:AAGAqpjMGkHkJ7SAhESAblAqkOsqNaaPskM

Keep your token **secure** and **store it safely**, it can be used by anyone to control your bot.

For a description of the Bot API, see this page:

https://core.telegram.org/bots/api

- Digite /token para verificar o token do seu bot no telegrama;
- Em seguida coloque

 @username do seu bot para verificar o HTTP API sempre que necessário;
- Esse número será usado no Node-RED para criar uma conexão entre o Telegram e o Watson Assistant;





BotFather

Choose a bot to generate a new token.



Henrique

@nodered_vendas_78bot



BotFather

You can use this token to access HTTP API:

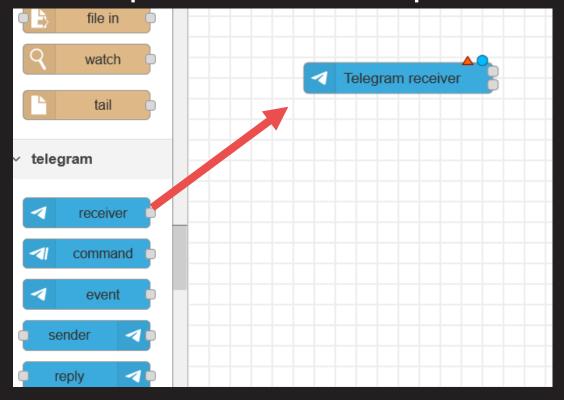
1640721025:AAGAqpjMGkHkJ7SAhESAblAqkOsqNaaPskM

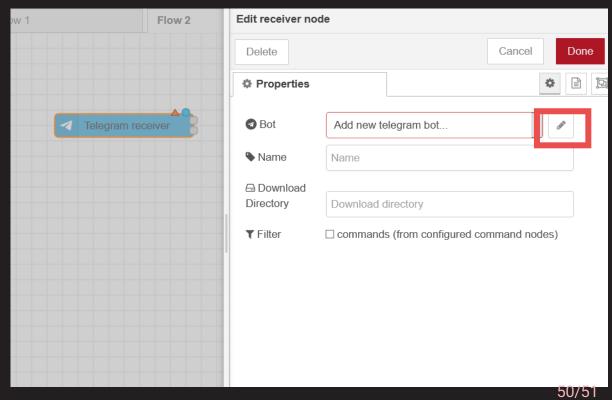
For a description of the Bot API, see this page: https://core.telegram.org/bots/api

Conectando-se ao Telegram

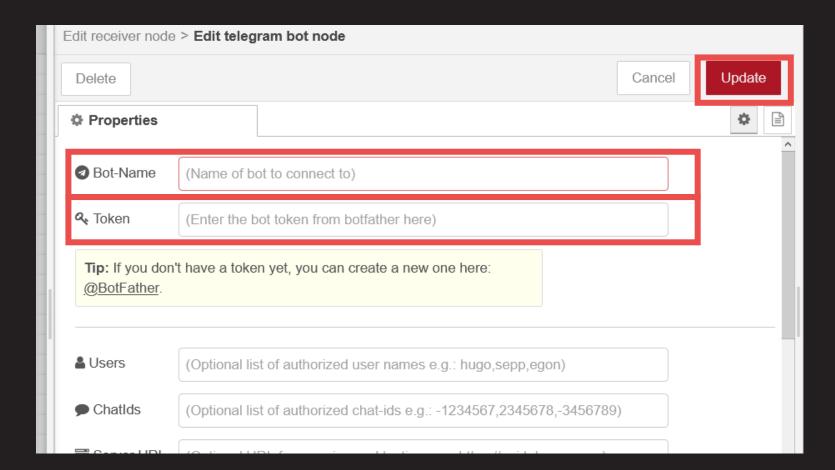
Fluxo de demonstração para testar a conexão com o Telegram

Vamos adicionar um nó de recebimento do telegram (telegram receiver); Duplo clique no nó para alterar as propriedades, e então, clique no ícone do lápis;

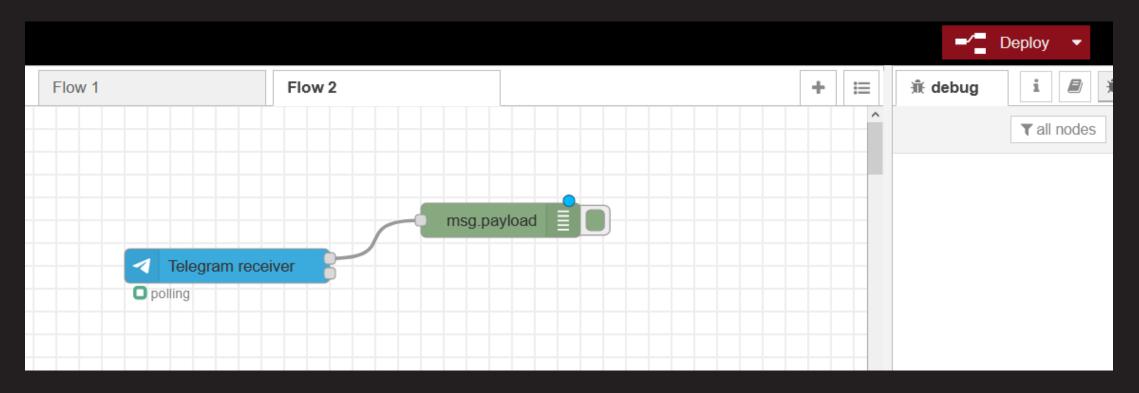




Precisamos colocar o nome do Bot e o Token para se conectar com o bot que criamos através do BotFather. Uma vez preenchido, clique em Update.

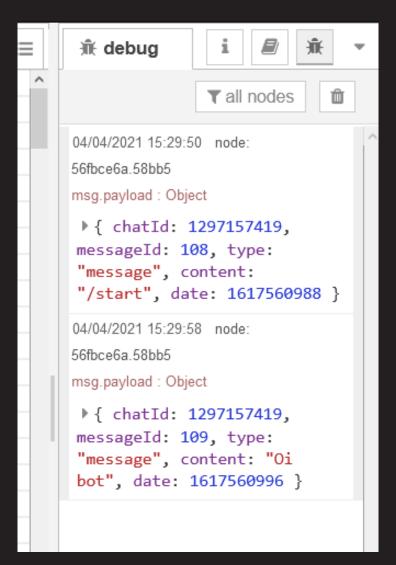


Vamos testar se estamos recebendo as mensagens do Telegram no Node-RED. Adicionamos um nó de Debug e damos deploy

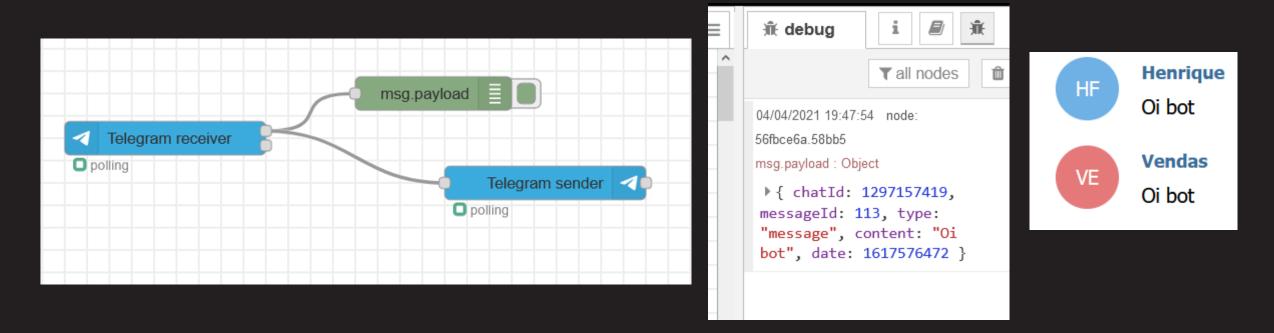


No Telegram Web (ou no seu celular), digite alguma mensagem para o bot. Não esqueça de conversar com o seu bot e não com o BotFather, clicando no link fornecido. Observe o menu de debug no Node-RED.



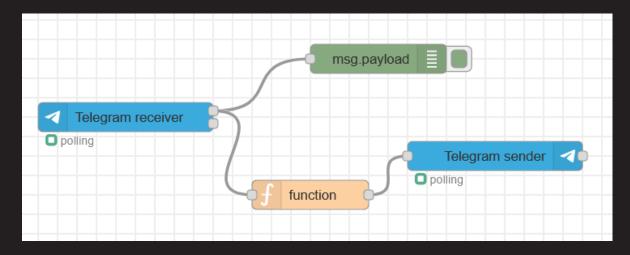


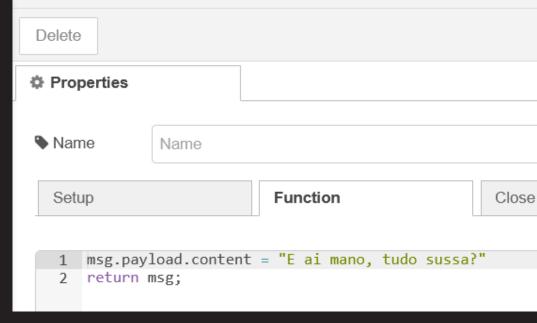
Vamos fazer o bot do Telegram repetir para nós o que dizemos para ele. Para isso, basta usar o Telegram Sender na frente do Telegram Receiver (não esqueça de configurar o Token no nó sender):



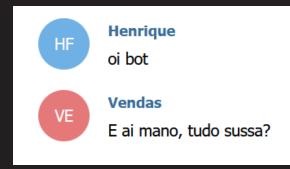
Podemos processar a mensagem recebida com um nó de function e

depois enviá-la para o sender:





Resultado:

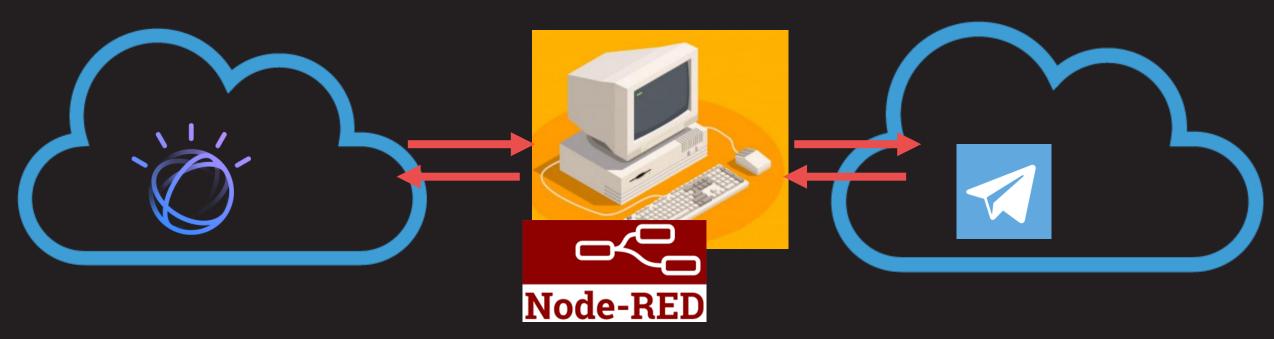


Pergunta: o que o bot responde para outra pergunta? Como podemos deixá-lo mais inteligente?

Integrando nosso bot

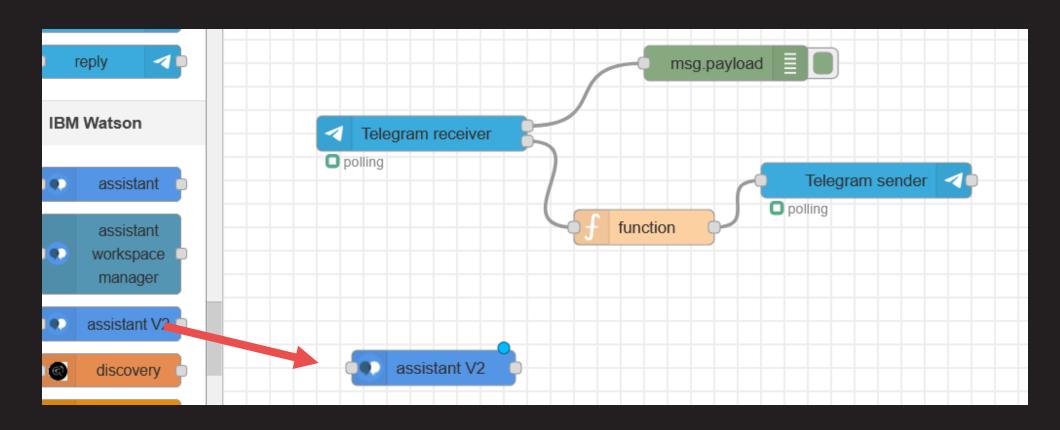
Conectando o IBM Watson Assistant ao Telegram

Vamos usar o Watson Assistant para resolver o processamento inteligente da mensagem

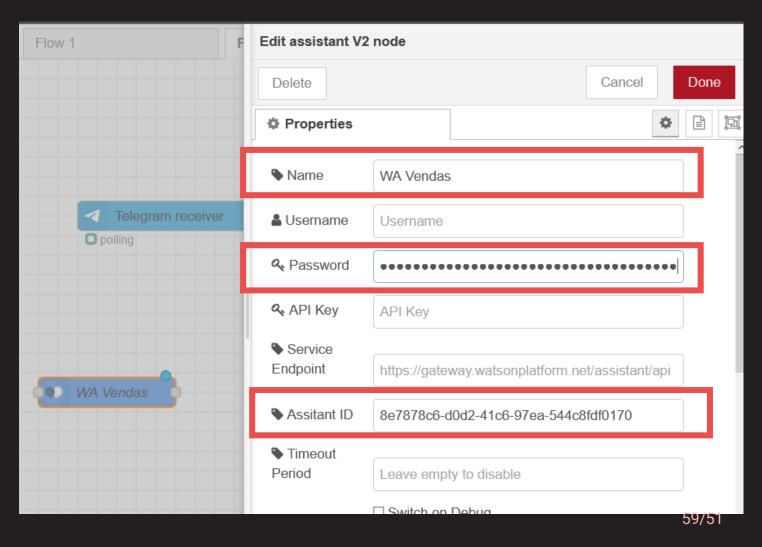


- Vamos começar programando nossa integração localmente em nossas máquinas;
- O servidor Node-RED no nosso computador servirá de orquestrador;

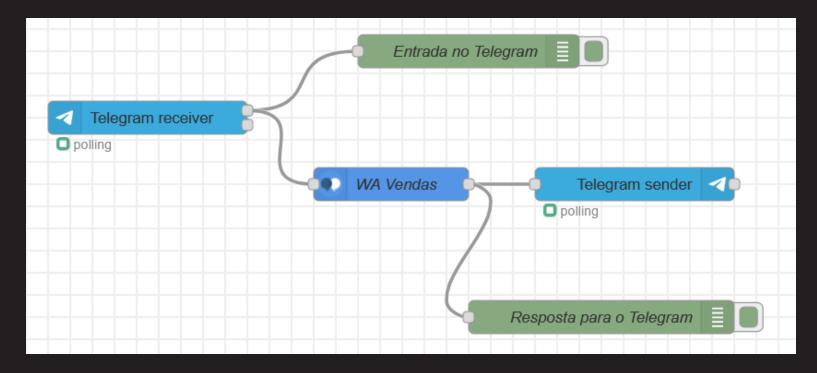
• Vamos trocar o nosso nó de function pelo nó do assistant V2:



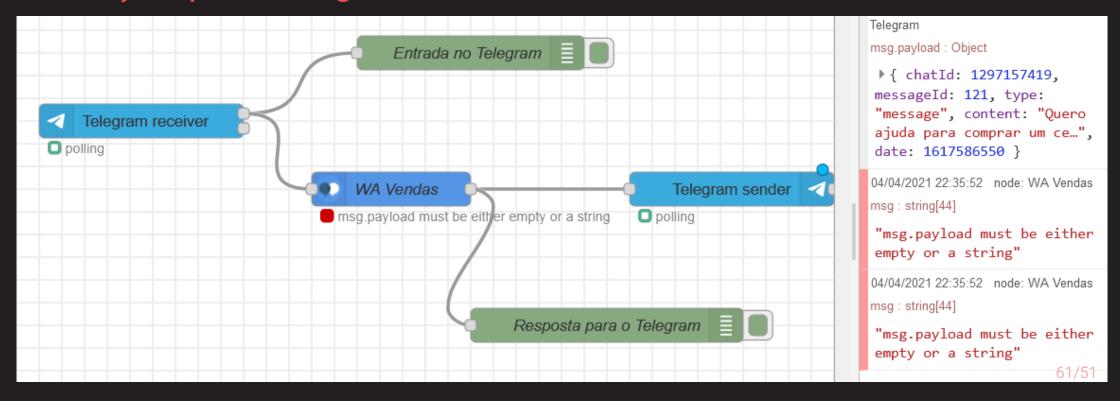
 Como na aula anterior, precisamos colocar as credências do nosso serviço na nuvem da IBM dentro do nó;



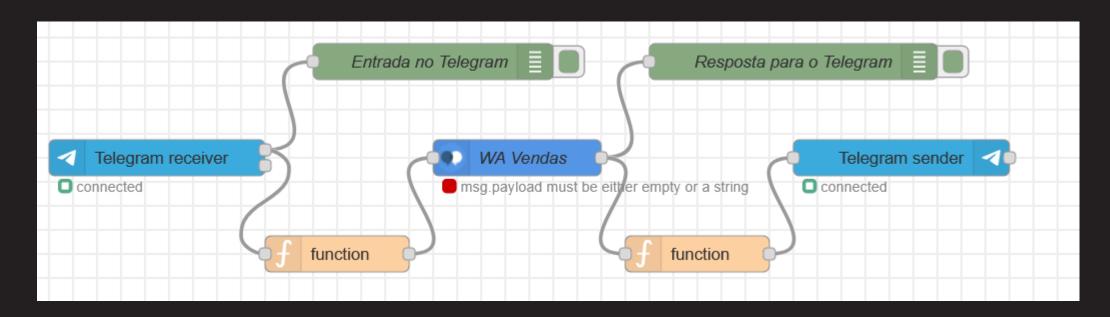
- Adicionamos um nó de debug na saída do Watson Assistant;
- Teste o bot enviando uma mensagem pelo Tegram; O que aconteceu?



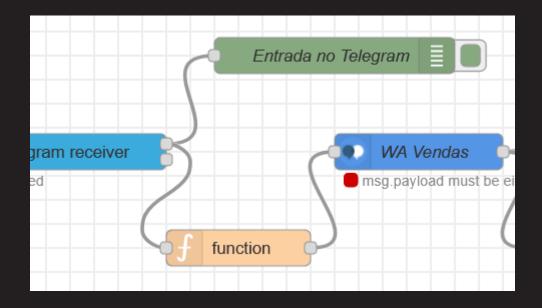
 A mensagem não está corretamente preparada; Devemos sempre nos atentar sobre o padrão de mensagem que cada serviço/aplicativo gera e consome;

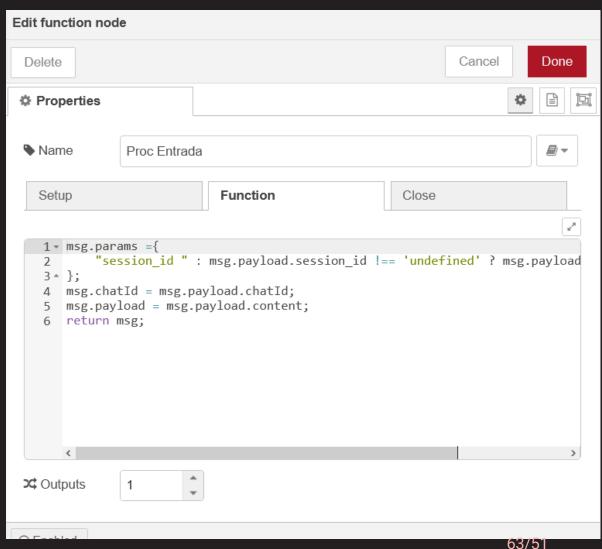


 Vamos fazer como fizemos na primeira aula, adicionando dois nós de function, antes e depois do nó do WA:

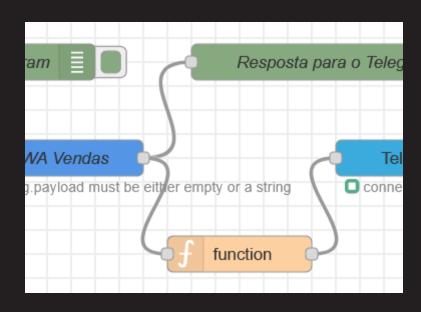


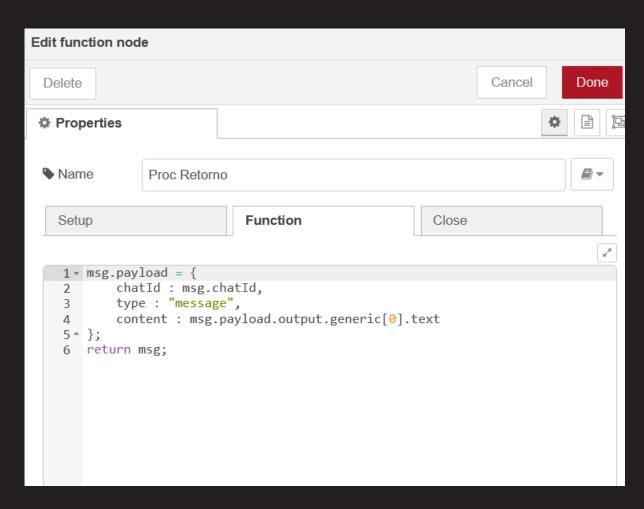
 Agora vamos inserir o código de alteração da mensagem em cada nó de function;
 Primeiro o de Entrada



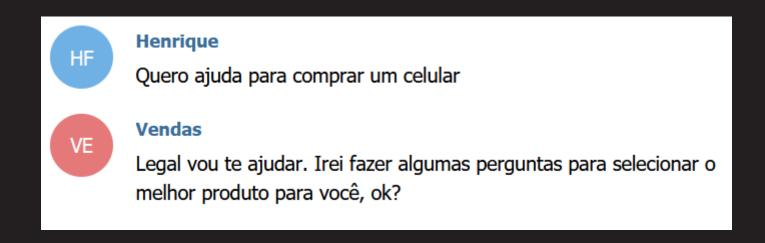


 Agora vamos inserir o código de alteração da mensagem em cada nó de function; Agora o de Saída (retorno)



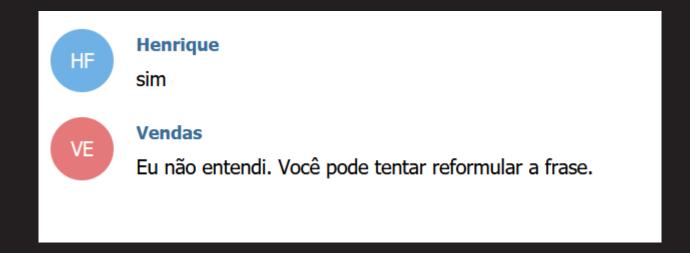


Resultado



O que acontece se for respondido positivamente a pergunta do bot?

Resultado

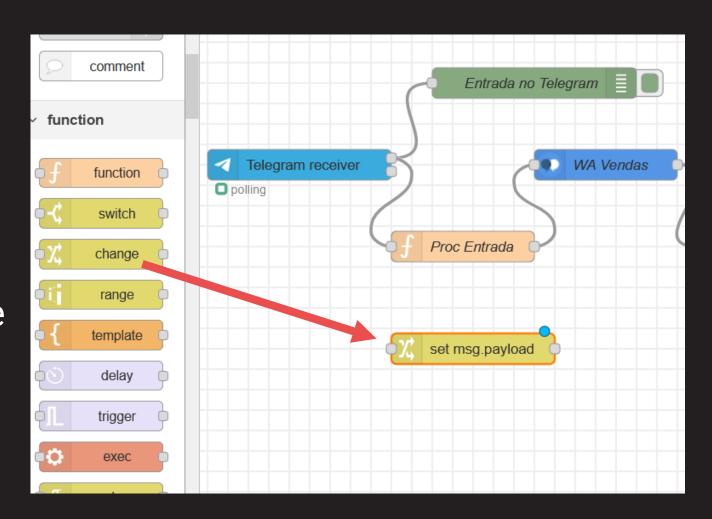


Isso acontece pois o bot não sabe que está falando com a mesma pessoa. Como nosso bot não está configurado para identificar um simples "sim" no início da árvore de diálogo, então ele irá cair no nó de Em outros casos (condição de enything_else)

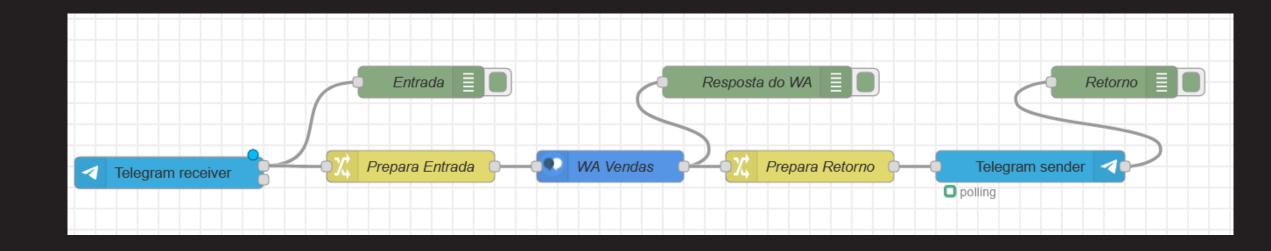
Integrando nosso bot 2

Mantendo o contexto de identificação de usuário

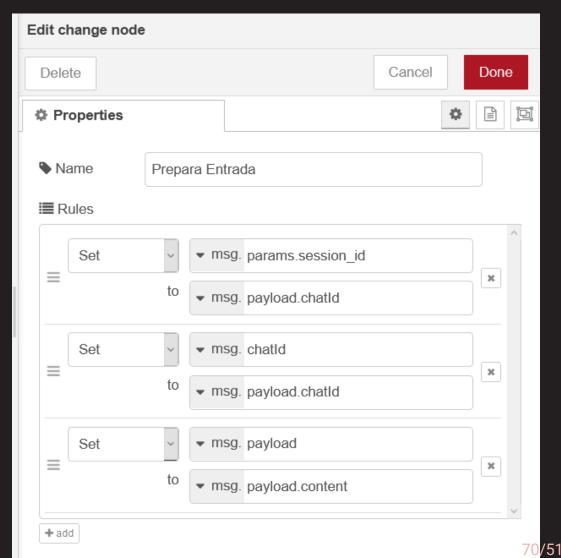
- Vamos seguir a seguinte abordagem: usar o ID do Telegram como ID do Watson Assistant. Para isso vamos usar um nó de function especial, o change;
- Vamos trocar os dois nós de function por novos dois nós de change;



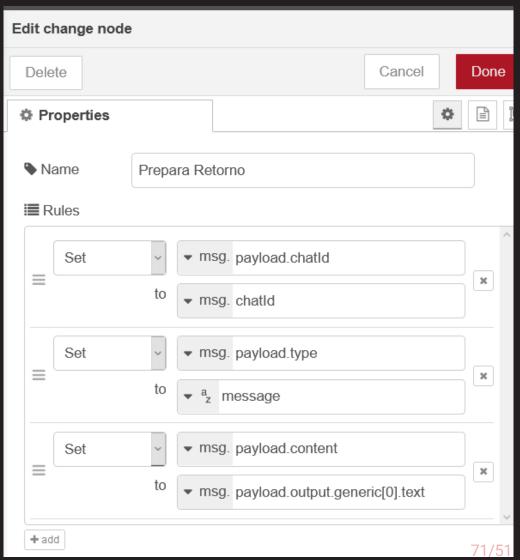
• O fluxo ficar assim:



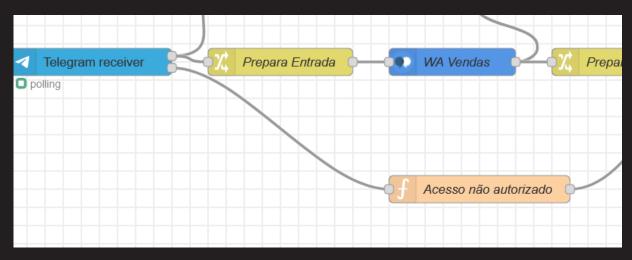
- Duple clique no primeiro nó;
- Vamos adicionar as seguintes regras de configuração:

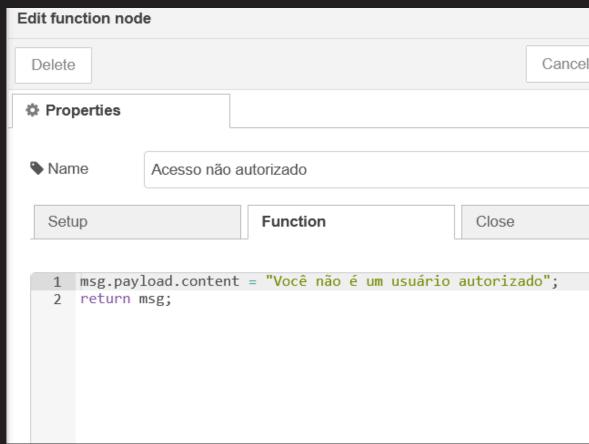


- Duple clique no segundo nó;
- Vamos adicionar as seguintes regras de configuração:



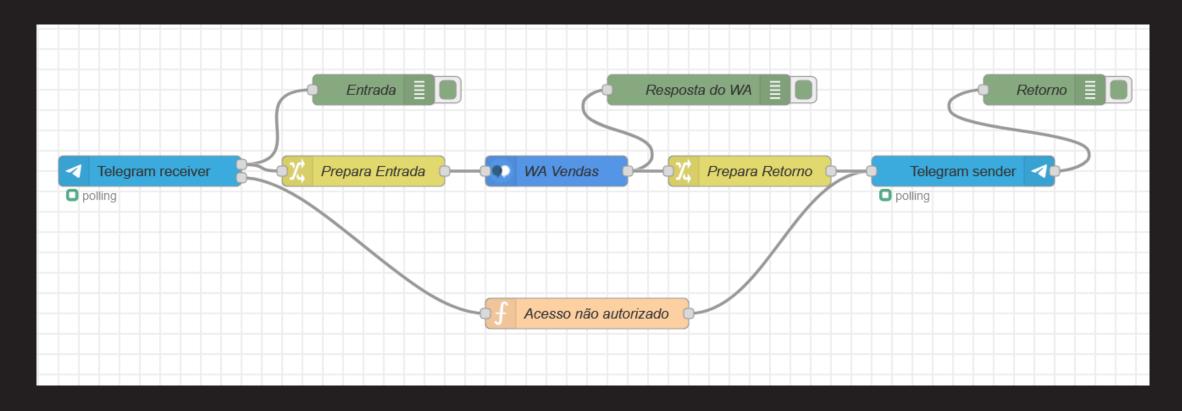
 Vamos adicionar um nó para negar acesso não autorizado:





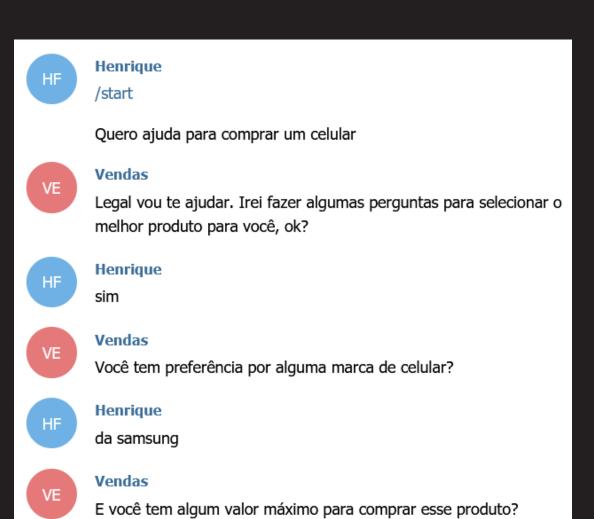
Fluxo de integração: mantendo o ID do usuário

• O fluxo final será assim:



Testando...

- Salve o fluxo final!
- Observação: se você estiver tendo problemas, certifiquese que há apenas um fluxo com nós do Telegram;

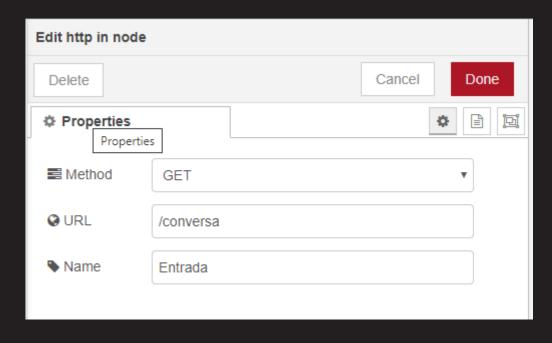


Conectando o Bot via HTTP

Fazendo um fluxo para enviar e receber mensagens do Watson Assistant

Adicione um nó de http in. Depois dê um duplo clique e preencha as propriedades do nó como abaixo:





Adicione um nó de function com nome de Prepara Mensagem para o Watson. Nas propriedades, digite o seguinte código:

```
"session_id": msg.payload.session_id!== 'undefined' ? msg.payload.session_id: ""
};

msg.payload = msg.payload.mensagem;

return msg;

Ledit function node

Delete

Properties

Name

prepara mensagem watson

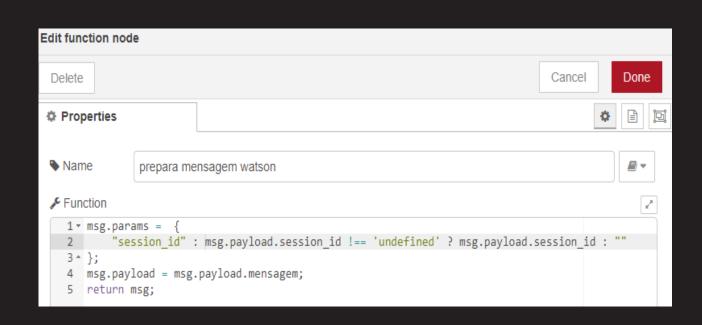
Function

1 msg.payload.session_id!== "undefined' ? msg.payload.session_id: ""

Properties

In msg.payload = msg.payload.session_id!== "session_id": msg.payload.session_id": msg.payload.session_id!== "session_id": msg.payload.session_id": msg.payload.session_id!== "session_id": msg.payload.session_id": msg.payload.session_id": msg.payload.session_id": msg.p
```

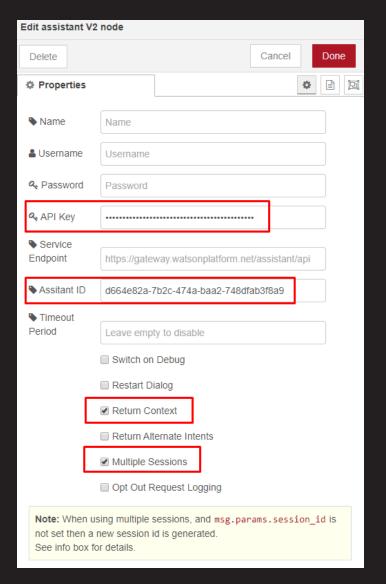
msg.params = {



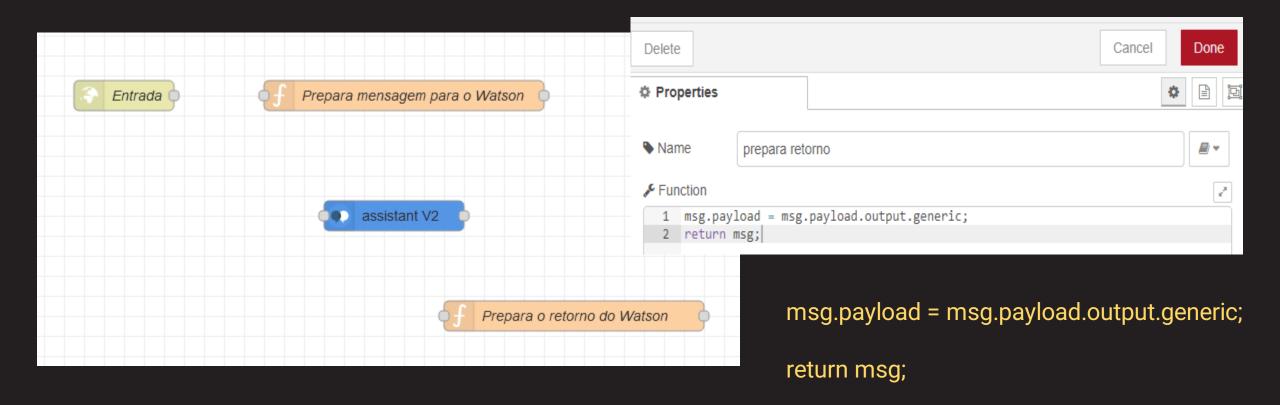
Arraste e solte um nó de Assistant v2.



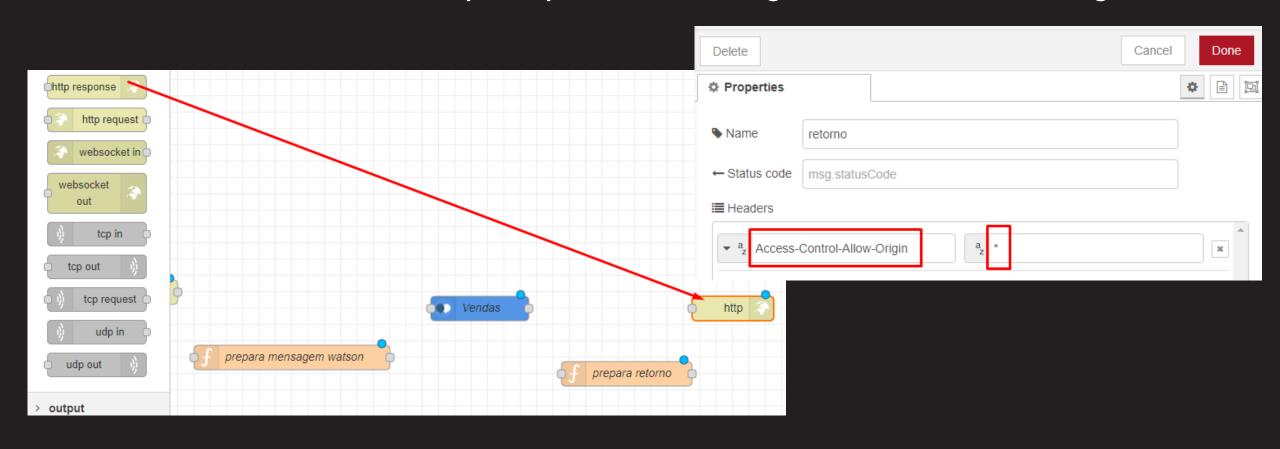
Precisamos preencher o campo API Key e Assistant ID. Estes valores são do seu serviço. Você precisará abrir a IBM Cloud para pegá-los.



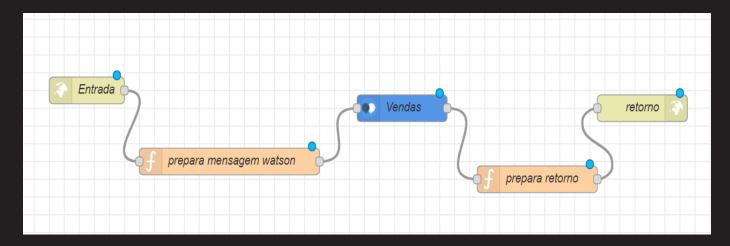
Adicione mais um nó de function para tratar os dados de retorno.



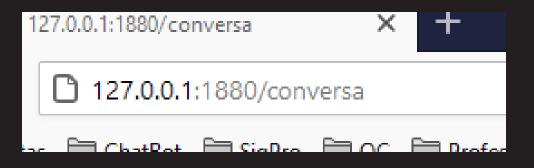
Adicione um nó de http response e configure-o como na imagem:



Temos um integração pronta!



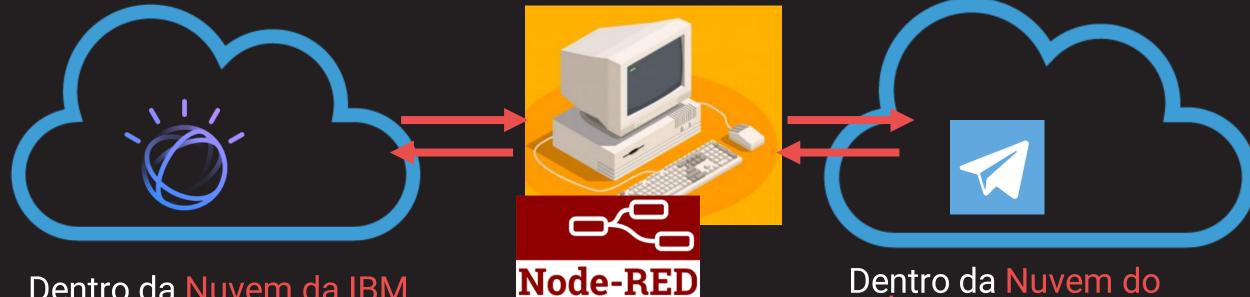
Para testar localmente, digite no navegador o IP local, seguido da porta do Node-RED / o endereço do nó de entrada.



Integração de Serviços

Entendendo como as coisas se conectam na internet

Integração de Serviços – Computação Distribuída

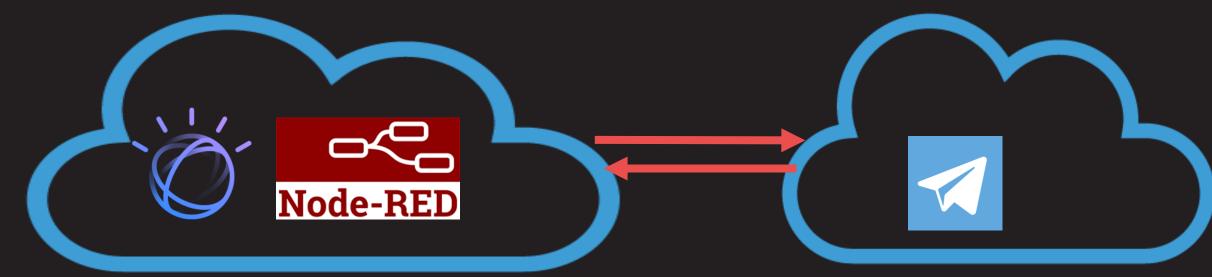


Dentro da Nuvem da IBM, criamos um serviço (programa) chamado Watson Assistant. Estamos usando computadores da IBM.

No nosso PC, estamos rodando um programa chamado Node-RED.

Dentro da Nuvem do Telegram, criamos um serviço (programa) chamado BotFather dentro do aplicativo Telegram. Estamos usando computadores do Telegram.

Integração de Serviços — Computação Distribuída

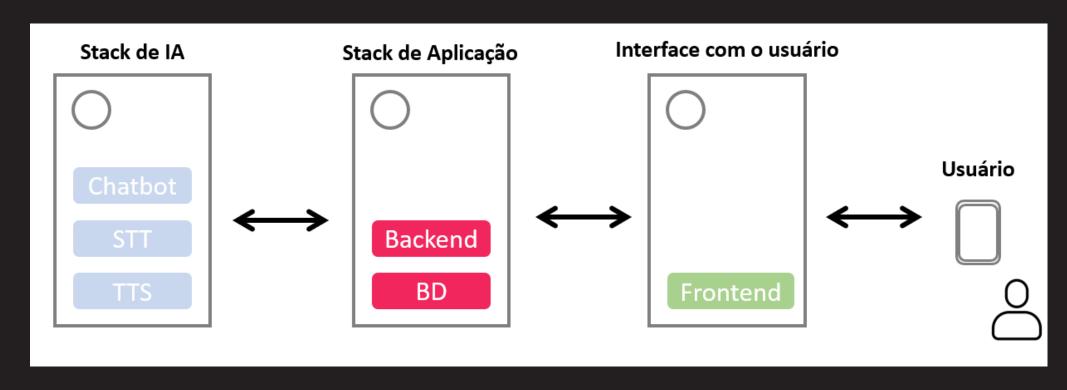


Dentro da Nuvem da IBM, podemos criar mais de um serviço: o Watson Assistant e o Node-Red. Estamos usando computadores da IBM.

Dentro da Nuvem do Telegram, criamos um serviço (programa) chamado BotFather dentro do aplicativo Telegram. Estamos usando computadores do Telegram.

Integração de Serviços — Computação Distribuída

No contexto de computação distribuída (computação em nuvem) e integração de serviços, podemos ter vários servidores (sistemas computacionais) conectados. Por exemplo, uma das arquitetura possíveis é:



Descanso

Do professor =D

Exercícios

- 1. Mande um emoticon para seu bot. Observe a mensagem pelos nós de Debug para entender o que acontece com ela durante o fluxo de processamento. E se você mandar uma imagem? São criados novos atributos (parâmetros) dentro da mensagem do Telegram? Como o Watson Assistant lida com isso?
- 2. Explore as propriedades das mensagens para entender como elas são passadas de um nó para o outro no Node-RED. Tente fazer o rastreamento do ID de usuário ao longo do fluxo.

Próximos Passos

O que veremos na próxima aula

Na próxima aula...

- Introdução ao Reconhecimento de Fala;
- Ensinando o bot a ouvir;

Copyright © 2023 Slides do Prof. Henrique Ferreira, com adaptações dos slides dos Prof. Marcelo Grave e Andrey Masiero - FIAP

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).