







# Players

 Mario	Velocidade: 4  Manobrabilidade: 3  Poder: 3	 Peach	Velocidade: 3  Manobrabilidade: 4  Poder: 2	 Yoshi	Velocidade: 4  Manobrabilidade: 4  Poder: 3
 Bowser	Velocidade: 5  Manobrabilidade: 2  Poder: 5	 Luigi	Velocidade: 3  Manobrabilidade: 4  Poder: 4	 Donkey Kong	Velocidade: 2  Manobrabilidade: 2  Poder: 5

## Regras & mecânicas:

### Jogadores:

O Computador deve receber dois personagens para disputar a corrida em um objeto cada

### Pistas:

- Os personagens irão correr em uma pista aleatória de 5 rodadas
- A cada rodada, será sorteado um bloco da pista que pode ser uma reta, curva ou confronto
  - Caso o bloco da pista seja uma RETA, o jogador deve jogar um dado de 6 lados e somar o atributo VELOCIDADE, quem vencer ganha um ponto
  - Caso o bloco da pista seja uma CURVA, o jogador deve jogar um dado de 6 lados e somar o atributo MANOBRABILIDADE, quem vencer ganha um ponto
  - Caso o bloco da pista seja um CONFRONTO, o jogador deve jogar um dado de 6 lados e somar o atributo PODER, quem perder, perde um ponto
  - Nenhum jogador pode ter pontuação negativa (valores abaixo de 0)

### Condição de vitória:

Ao final, vence quem acumulou mais pontos