

### Sumário

1.Objetivo da Disciplina	1
2.Especificação do Trabalho	
3. Artefatos a serem produzidos	
4. Critérios de Avaliação	
5. Datas Importantes	
6.Programação das Aulas	
7.FAQ	

## 1. Objetivo da Disciplina

O objetivo desta disciplina é implementar um sistema fazendo a modelagem estruturada e sua programação.

## 2. Especificação do Trabalho

Deve ser desenvolvido conforme especificação apresentada no Moodle.

O trabalho é em equipe de NO MÁXIMO 3 integrantes.

As datas das apresentações serão definidas pelo professor.

Todas as equipes apresentarão seus trabalhos. Se for inviável (muitas equipes), as equipes serão escolhidas pelo professor no dia da apresentação, neste caso, ao final dos dias de apresentação, os alunos que não forem escolhidos serão avaliados somente pelo trabalho entregue.

Todas as equipes devem fazer as entregas do trabalho completo (documentos e código) na data de entrega final especificada.

A equipe poderá apresentar o trabalho antes da data marcada, basta marcar com o professor.

Cada equipe terá, no máximo, 20 minutos para apresentar o sistema.

As equipes farão entregas parciais pelo Moodle dos diagramas solicitados em datas definidas pelo professor. Todas as entregas devem ser em arquivos compactados.

O horário das aulas de sábado não serão presenciais.

Toda a programação deve estar em conformidade com os diagramas entregues parcialmente.



O trabalho deve ser entregue no Moodle em arquivo compactado cujo nome deve ser <Nome\_do\_Aluno>. zip ou <Nome\_do\_Aluno1>\_<Nome\_do\_Aluno2>. zip contendo:

- Pasta principal com o nome do sistema;
- Sub-pasta com o nome Documentacao, (sem acentos ou espaços ou caracteres especiais), contendo um .doc/.odt com todos os artefatos solicitados;
- Sub-pasta com o nome Fontes contendo todos os fontes dos programas.

Não use acentos, espaços ou caracteres especiais nos nomes dos diretórios e nomes de arquivos.

Todos os casos não tratados nessas regras serão decididos somente pelos professores.

## 3. Artefatos a serem produzidos

- **Desenho de Telas**: Sendo ou HTML navegável ou imagens contidas dentro de um documento .pdf;
- Modelo Lógico de Dados;
- **Script do Banco de Dados**: Script contendo a criação das tabelas, bem como inicialização de dados (ex. Tabela de cidades, tabela de administrador, etc) num documento .pdf;
- **DFD's**: Documento .pdf contendo DC Diagrama de Contexto, DFDs nível 0 e DFDs nível 1;
- **Sistema Final**: Sistema propriamente dito, em PHP. Adicionar um documento contendo informações relevantes sobre a instalação do sistema, como banco de dados utilizado, usuário/senha ou arquivos de configuração onde se pode fazer estas alterações.

## 4. Critérios de Avaliação

Entrega	Valor
1 – Desenho de Telas	5
2 – Modelo Lógico de Dados	10
3 – Script do Banco de Dados	5
4 – DFD's	10
4 – Entrega/Apresentação Final	70
TOTAL	100



## 5. Programação das Aulas

Data	Conteúdo	Entrega	
04/03	Apresentação da disciplina	Pelo Prof. Neves	
04/03	Apresentação do tema do projeto	Desenvolvimento do Projeto	
06/03	Turma da noite: via moodle	Definição das Equipes	
11/03	Prototipação de telas		
13/03 18/03	Aulas não presenciais	Desenvolvimento do Projeto	
20/03	Entrega on line no MOODLE	Entrega 1 – Prototipação de Telas	
	Orientação OBRIGATÓRIA		
01/04	Entrega on line no MOODLE	Entrega 2 - Modelo de Dados	
	Orientação OBRIGATÓRIA	Desenvolvimento do Projeto	
10/04	Entrega on line no MOODLE	Entrega 3 - Script Banco de Dados	
	Orientação OBRIGATÓRIA		
29/04 (noite)	Entrega on line no MOODLE	Entrega 4 - DFD's	
	Orientação OBRIGATÓRIA		
01 a 31/05	Implementação	Desenvolvimento do Projeto	
05/06 (noite)	Sorteio das Equipes		
17 e 24/06	Apresentações	Sistema Completo	
26/06	Entrega das notas à Secretaria		

### 6. FAQ

P: É necessário fazer o dicionário de dados?

R: Não é necessário.

P: Qual banco de dados devo usar?

R: MySQL ou PostgreSQL.

## P: Preciso usar Javascript?

R: Sim, todas as validações de telas, antes de serem enviadas para o servidor, deverão ser feitas no



# UFPR – Universidade Federal do Paraná Implementação de Aplicação para Computador – T Prof. Neves

# Especificação do Trabalho da Disciplina

navegador via Javascript.

р.	$\mathbf{O}$	leignte	de te	las deve	ser bem	elahora	ďď	7
1.	<b>\</b>	iciaute	uc ic	ias utve	sei neili	CIADULA	uv	۰

R: Sim, deve-se usar conceitos de ergonomia e usabilidade para desenvolver o sistema.

#### P: Posso usar um leiaute pronto?

R: Pode. Ou vocês desenvolvem um leiaute ou fazem download de um leiaute GRATUITO, pronto da internet (neste caso entregue junto a licença de uso do leiaute).

#### P: Posso usar um framework de desenvolvimento?

R: Pode, desde que seja: CodeIgniter, Zend Framework, Bootstrap. NÃO serão permitidas gerações automáticas de código, mesmo que um destes *frameworks* assim o permita.

Critérios de Avaliação:		

