Classe UML

Matheus Barreto | March 19, 2025

«interface»
IReprodutorMusical

+ tocar() : void
+ pausar() : void
+ selecionarMusica(String musica) : void
+ adicionarMusica(String musica) : void
+ removerMusica(String musica) : void
+ playlist() : Set<String>

«interface»
IAparelhoTelefonico

+ ligar(String numero) : void
+ atender() : void
+ iniciarCorreioVoz() : void
+ adicionarContato(String nome, String numero) : void
+ removerContato(String nome) : void
+ contatos() : Map<String, String>

«interface»
INavegadorInternet

+ exibirPagina(String url) : void
+ adicionarNovaAba(String pagina) : void
+ removerAba(String pagina) : void
+ atualizarPagina() : void
+ paginas() : Set<String>

«interface»
ISmartPhone

+ menuInicial() : void
+ volume() : int
+ aumentarVolume() : void
+ diminuirVolume() : void
+ desligar() : void
+ desligarTela() : void
+ ligarTela() : void
+ ajustes() : void

Iphone

- iphoneNome : String
- modelo : String
- listaDeContatos : Map<String, String>
- paginas : Set<String>
- musicas : Set<String>
- volume : int

+ menuInicial() : void
+ volume() : int
+ aumentarVolume() : void
+ diminuirVolume() : void
+ desligar() : void
+ desligarTela() : void
+ ligarTela() : void
+ ajustes() : void
+ tocar() : void
+ pausar() : void
+ selecionarMusica(String musica) : void
+ adicionarMusica(String musica) : void
+ removerMusica(String musica) : void
+ playlist() : Set<String>
+ ligar(String numero) : void
+ atender() : void
+ iniciarCorreioVoz() : void
+ adicionarContato(String nome, String numero) : void
+ removerContato(String nome) : void
+ contatos() : Map<String, String>
+ exibirPagina(String url) : void
+ adicionarNovaAba(String pagina) : void
+ removerAba(String pagina) : void
+ atualizarPagina() : void
+ paginas() : Set<String>