

Universidade Federal do Mato Grosso do Sul

Programação para dispositivos móveis

Especificação de Requisitos de Software para aplicação de chat

Campo Grande , 24 de Setembro de 2019



**FUNDAÇÃO
UNIVERSIDADE
FEDERAL DE
MATO GROSSO DO SUL**

Tabela de Conteúdo

- 1. Introdução3
 - 1.1 Propósito.....3
- 2. Descrição Geral4
 - 2.1 Características do Aplicativo5
 - 2.2 Premissas e dependências5
- 3. Especificação de Requisitos5
 - 3.1 Requisitos funcionais6
 - 3.2 Outros requisitos6
- 4. External Interface Requirements10
 - 4.1 User Interfaces10
 - 4.2 Hardware Interfaces10
 - 4.3 Software Interfaces.....10

Introdução

Especificação de Requisitos de Software

1.1 Finalidade

Este documento consiste em especificar os requisitos de software do trabalho de programação de dispositivo móveis, o mesmo consiste em desenvolver um aplicativo para dispositivos móveis, utilizando o que foi dado em sala como base para desenvolver a aplicação. O grupo optou por desenvolver um aplicativo de chat. A aplicação consiste em um aplicativo tipo messenger onde os usuários poderão se comunicar, ou seja, trocar mensagens entre si através de uma aplicação desenvolvida na linguagem Java no Android Studio.

A aplicação será desenvolvida para pôr em prática o que foi ensinado em sala de aula, dito isso, a aplicação deverá ser desenvolvida utilizando o android studio e a linguagem de programação java para que no final possamos apresentar e explicar o código e o funcionamento da aplicação para a turma.

2.Descrição Geral

O Aplicativo consiste em uma aplicação mobile de chat tipo Messenger, o mesmo fará o uso da linguagem de programação Java e será desenvolvido na ferramenta Android Studio.

O mesmo deverá conter as seguintes telas para interação com o usuário:

- Tela de home
- Tela de Login
- Tela de Cadastro
- Tela home do usuário
- Tela de Atualização de Dados do usuário (Descrição, Foto e etc)
- Tela de lista de amigos
- Tela de Conversas
- Tela de solicitação/ Bloqueio de amizades

Tecnologia:

- Linguagem Java
- Banco de Dados Firebase / SQLite
- Android Studio

2.1 Características do Aplicativo

O aplicativo deverá funcionar 24 horas. O aplicativo deverá permitir apenas uma pessoa logada por vez. O mesmo irá coletar informações sobre uma transação de conta simples (por exemplo, mensagens enviadas, mensagens recebidas, transferências de mídia e uso de rede), se comunica com os servidores internos para processamento de mensagens e entrega a mensagem ao destinatário a tempo de receber sua resposta. O aplicativo desenvolvido fornecerá o seu próprio software para seus próprios servidores. O software de servidor interno requer manutenção de registros e provisões de segurança apropriadas. O software deve manipular os acessos simultâneos ao mesmo usuário corretamente.

2.2 Premissas e Dependências

- Hardware nunca falha
- sempre conectado à Internet
- número ilimitado de mensagens por dia
- número ilimitado de alterações no perfil por dia

3.0 Especificações de Requisitos

3.1 Requisitos Funcionais

Os requisitos funcionais são organizados em duas seções primeiros requisitos do aplicativo em qualquer dispositivo e segundo requisitos do recurso de rede para se conectar aos servidores da aplicação.

Requisito Funcional 1: Função do Menu (homepage)

Este requisito funcional é para solicitar ao usuário a opção de registrar-se para o aplicação de chat, iniciar sessão ou sair do programa.

Requisito Funcional 2: Função de Cadastro

Este requisito estará no menu de início de sessão pedirá ao utilizador o nome, username, email e sua senha. Ele irá verificar se o email do usuário já está em uso e não irá efetuar o registro se estiver em uso, caso contrário o irá voltar para o menu de login principal.

Requisito Funcional 3: Função de login

Este requisito irá solicitar o usuário e a senha sua senha. Os erros ocorrerão se um espaço for deixado em branco, o nome de usuário não existir ou a senha não coincidir com o usuário. Se o nome de usuário e senha corresponderam, o usuário será direcionado para tela home do usuário.

Requisito Funcional 4: Função de Logout

Esse requisito irá permitir que o usuário encerre a sessão, encerrando o aplicativo e retornando a tela home da aplicação.

Requisito Funcional 5: Enviar uma Mensagem

Este requisito dará ao usuário a capacidade de enviar mensagens instantâneas para qualquer contato da sua lista de contatos.

Requisito Funcional 6: Verificar Contatos

Este requisito mostrará quem está online e dará ao usuário a capacidade de clicar nos contatos para enviar uma mensagem para esse usuário.

Requisito Funcional 7: Gerenciar Contatos

Este requisito irá disponibilizar ao usuário uma tela onde o mesmo poderá gerenciar os seus contatos, ou seja, o mesmo poderá remover ou adicionar um contato.

Requisito Funcional 8: Adicionando novos contatos

Este requisito dará ao usuário a opção de enviar solicitações de amizade, ou seja, que envia para esses contatos uma notificação de texto regular pedindo-lhes para se tornarem amigos.

Requisito Funcional 9: Deletar contatos

Este requisito dará ao usuário a opção de desfazer amizades, ou seja, o mesmo poderá apagar o contato desejado da lista de contatos.

Requisito Funcional 10: Gerenciar perfil

Este requisito dará a capacidade do usuário de modificar as suas informações, tais como foto, nome e etc.

Requisito Funcional 11: Deletar conversa

Este requisito dará ao usuário a capacidade de deletar conversas que foram realizadas.

Requisito Funcional 11: Criar grupos

Com este requisito o usuário é capaz de criar grupos de contatos. O usuário é capaz de transmitir mensagens para esses grupos.

Limitações: O destinatário deve ter o remetente em seus contatos para receber a transmissão.

