

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MÓVEIS E DISTRIBUÍDAS  
TRABALHO PRÁTICO II

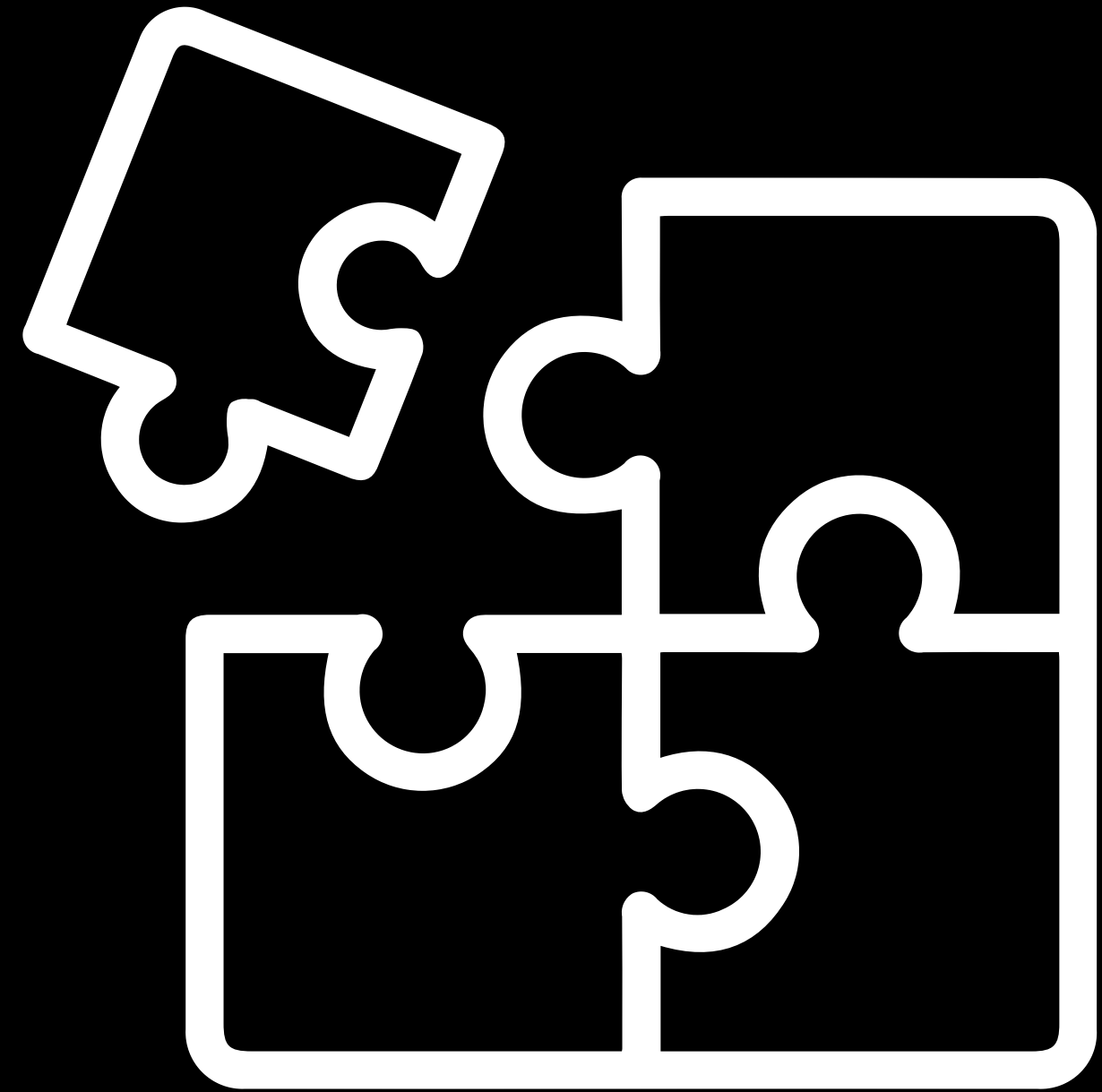


*overSight*

BRUNO GOMES, JOÃO MAIRINQUI, MATHEUS ANDRADE,  
MATHEUS SANTOS, MAURICIO FERNANDES E SAMARA FERREIRA

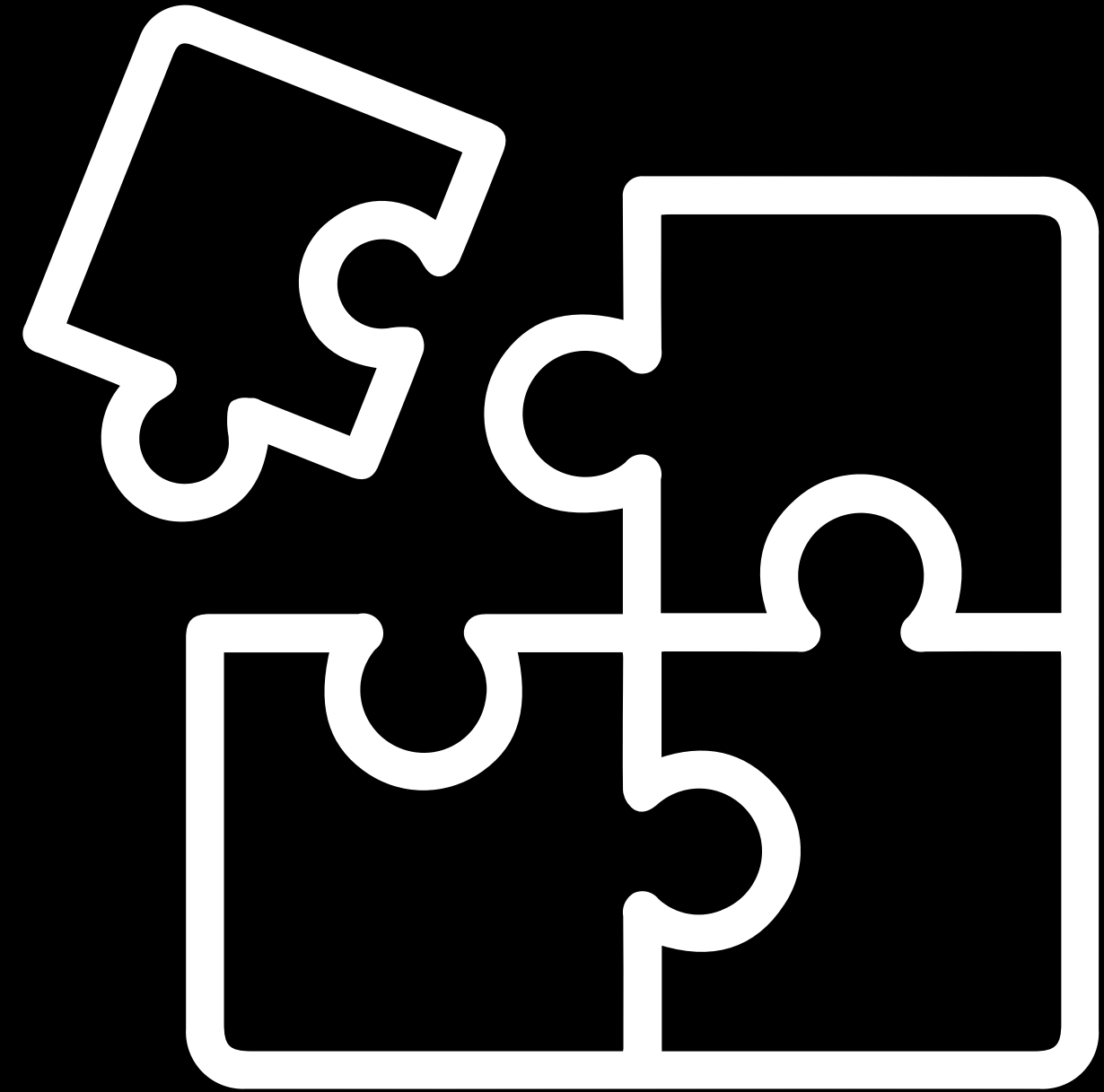
# Tópicos

- Definição do problema
- Solução proposta
- Tecnologias
- Arquitetura da aplicação
- Aplicação mobile
- Aplicação Web
- Demonstração



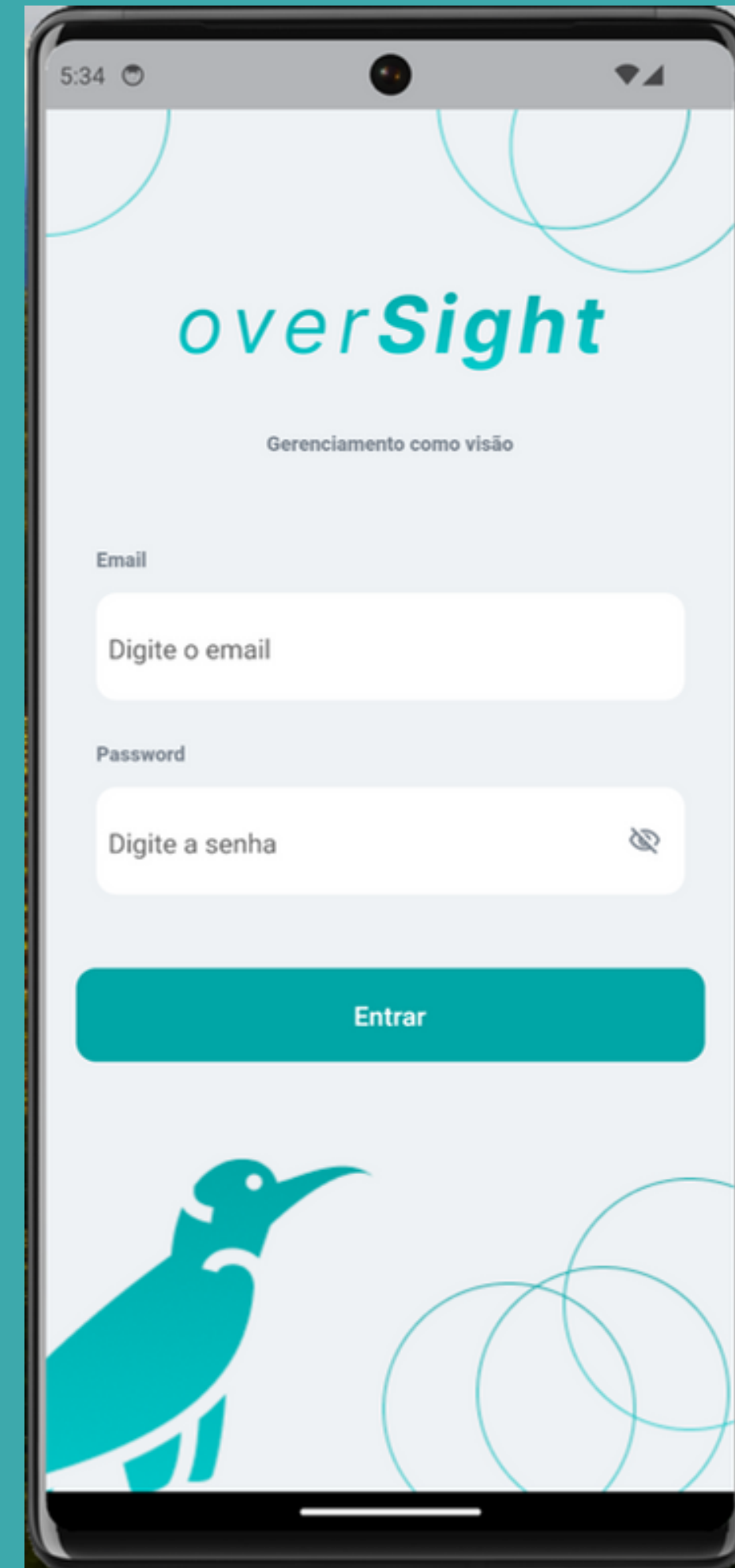
# Definição do problema

- Muitas empresas ainda realizam orçamentos de forma manual
- Custos altos de softwares que já estão no mercado
- Aplicativos muito complexos

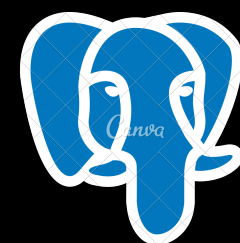
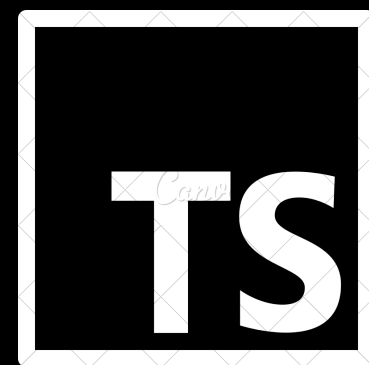


# Solução proposta

- Implementação de sistema para gerenciar orçamentos
  - Cadastro de produtos ou serviços
  - Mensageria para envio de orçamento por e-mail
  - Múltiplos acessos
  - Gerenciamento de permissões por usuário

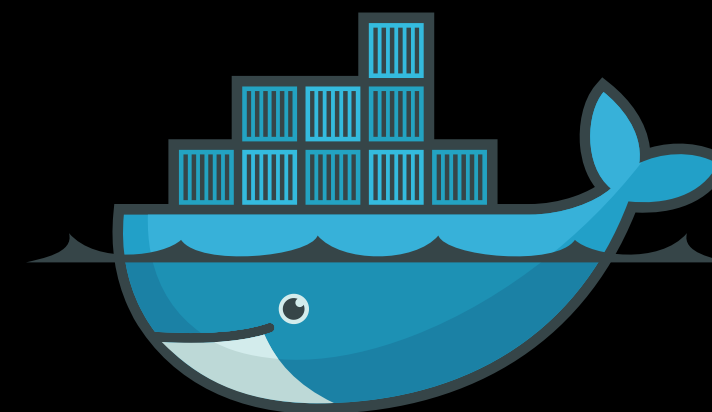


# Tecnologias

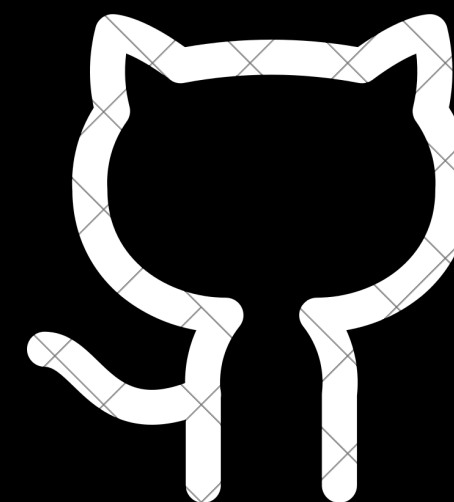


PostgreSQL

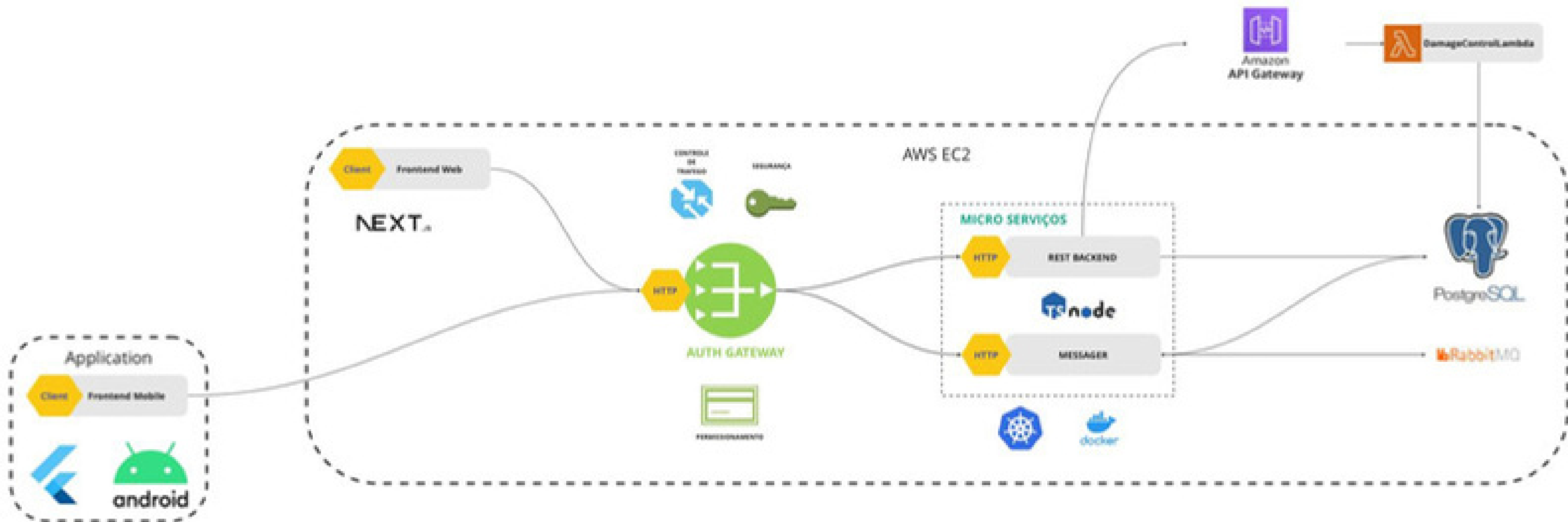
NEXT.js



docker

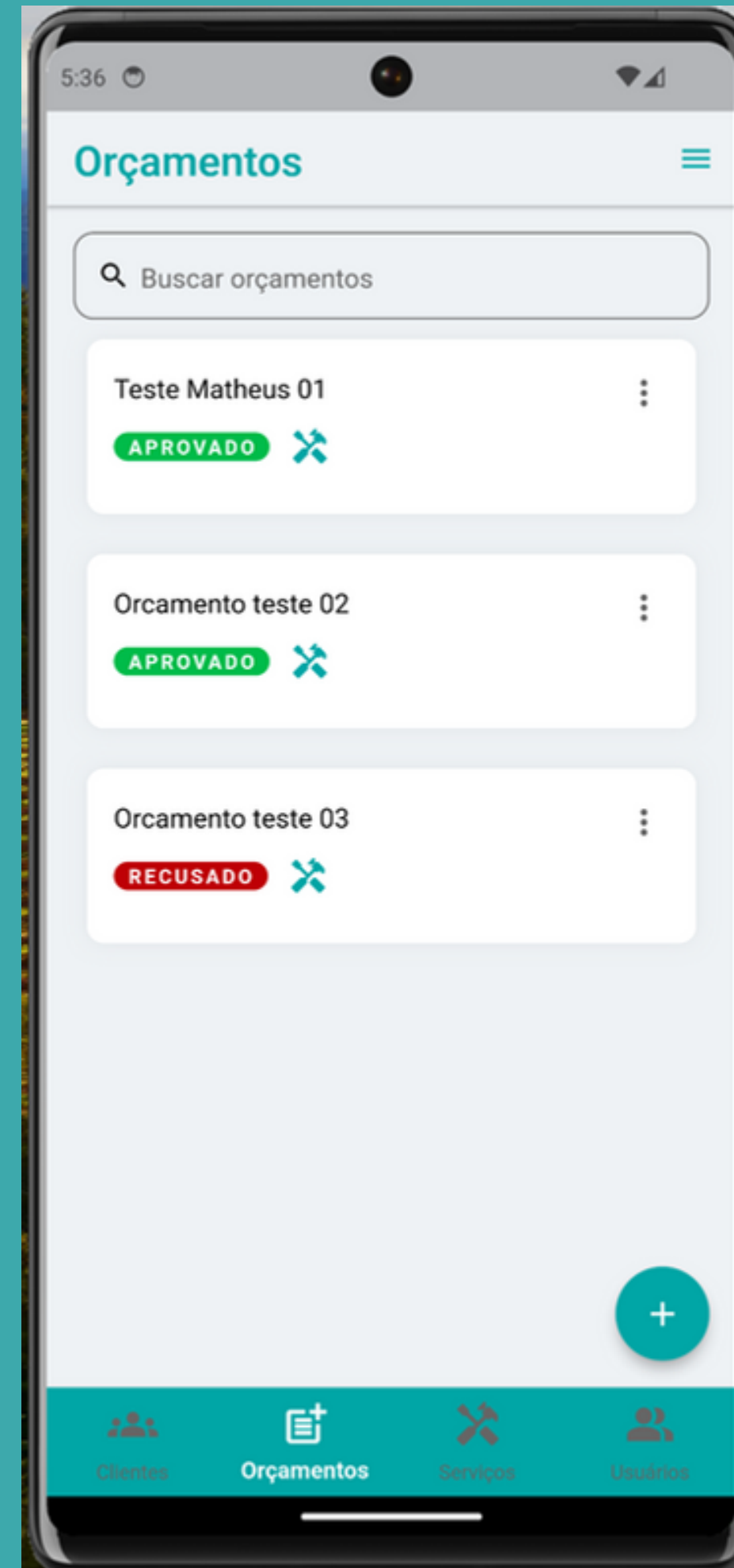


# Arquitetura da Aplicação



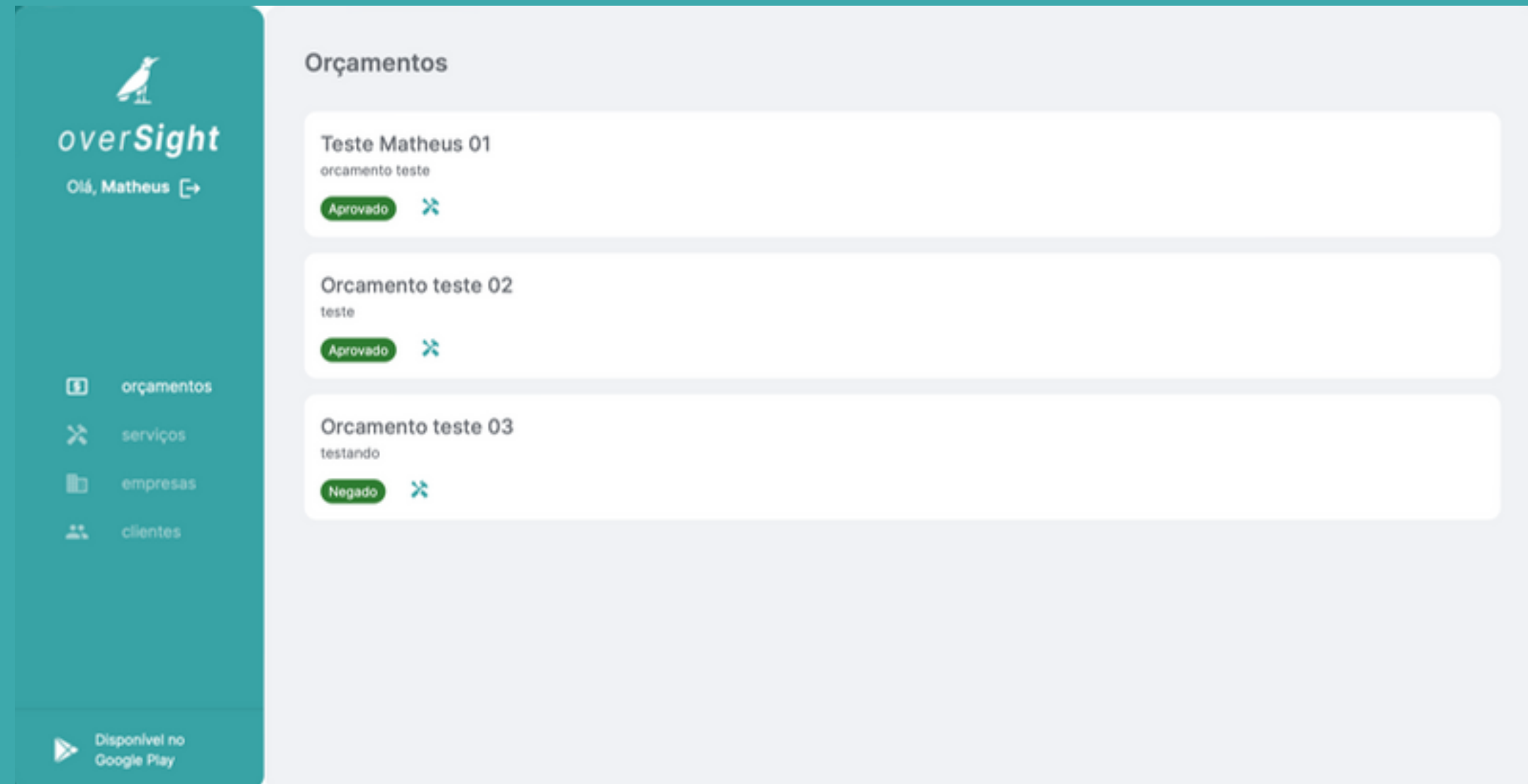
# Aplicação Mobile

- Criação de um Design System
- Aplicação dos conceitos de Clean Architecture
- Utilização de BLoC/Cubit para a gerencia de estado



# Aplicação Web

- Cadastro de empresas
- Listagem dos ativos cadastrados na versão mobile





Demonstração prática



*overSight*