

Primeira documentação sobre o projeto

Integrantes: Matheus Eiras, Ricardo Takeda

Introdução:

A presente documentação está dividida em quatro partes e irão tratar sobre o que já foi desenvolvido até agora no projeto para a disciplina de práticas de extensão. As partes são: i) Benchmark de produtos já consagrados no mercado de educação, ii) elaboração dos templates (referentes ao sites) e o escopo do que inicialmente será lecionado no site, iii) criação do layout do site e iv) criação da documentação e dos requisitos

i) Benchmark de produtos já consagrados no mercado de educação

Para este projetos foram considerados quatro sites sendo eles:

- Edx (disponível em: <https://www.edx.org>)
- Wikipedia: (disponível em: https://pt.wikipedia.org/wiki/Wikipédia:Página_principal)
- Udemy (disponível em: <https://www.udemy.com/pt/>)
- Nature of Code (disponível em: <https://natureofcode.com>)

O site Edx é um provedor de curso aberto e massivo que faz parcerias com as principais faculdades do mundo como MIT e Harvard onde o acesso ao conteúdo dos cursos, em sua maior parte, ocorre de forma totalmente gratuita sendo cobrado somente o valor da emissão do certificado

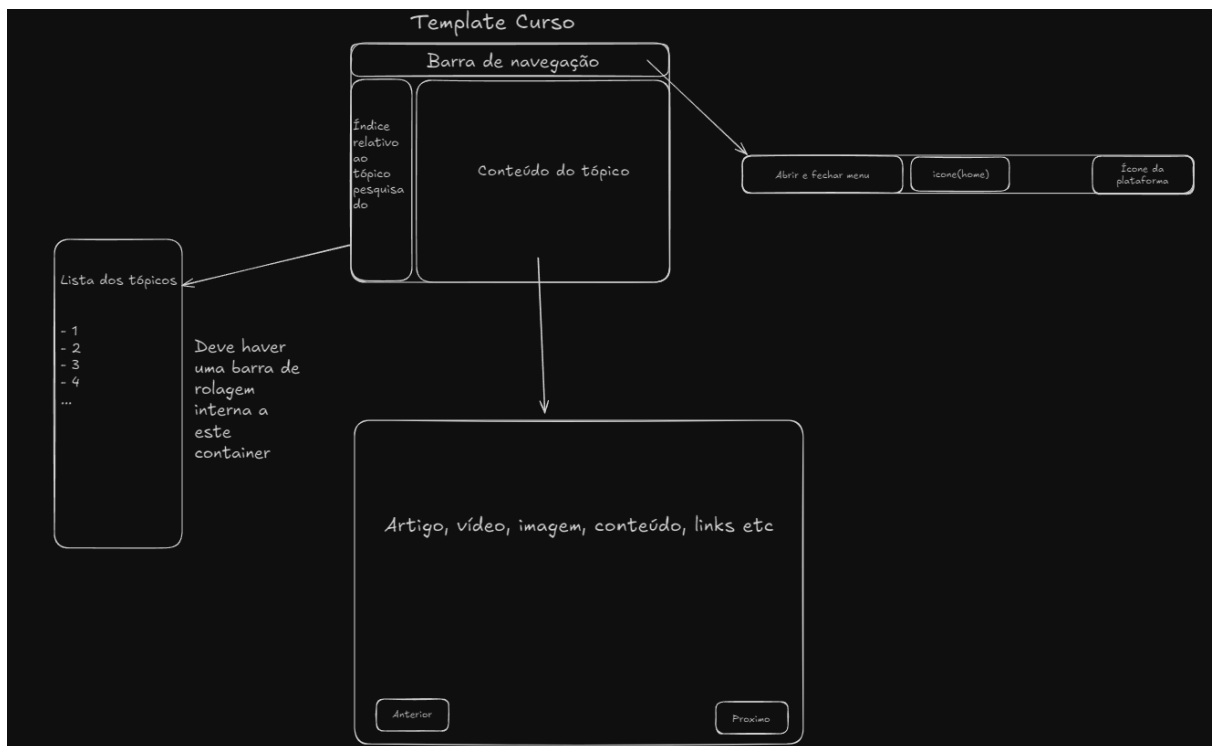
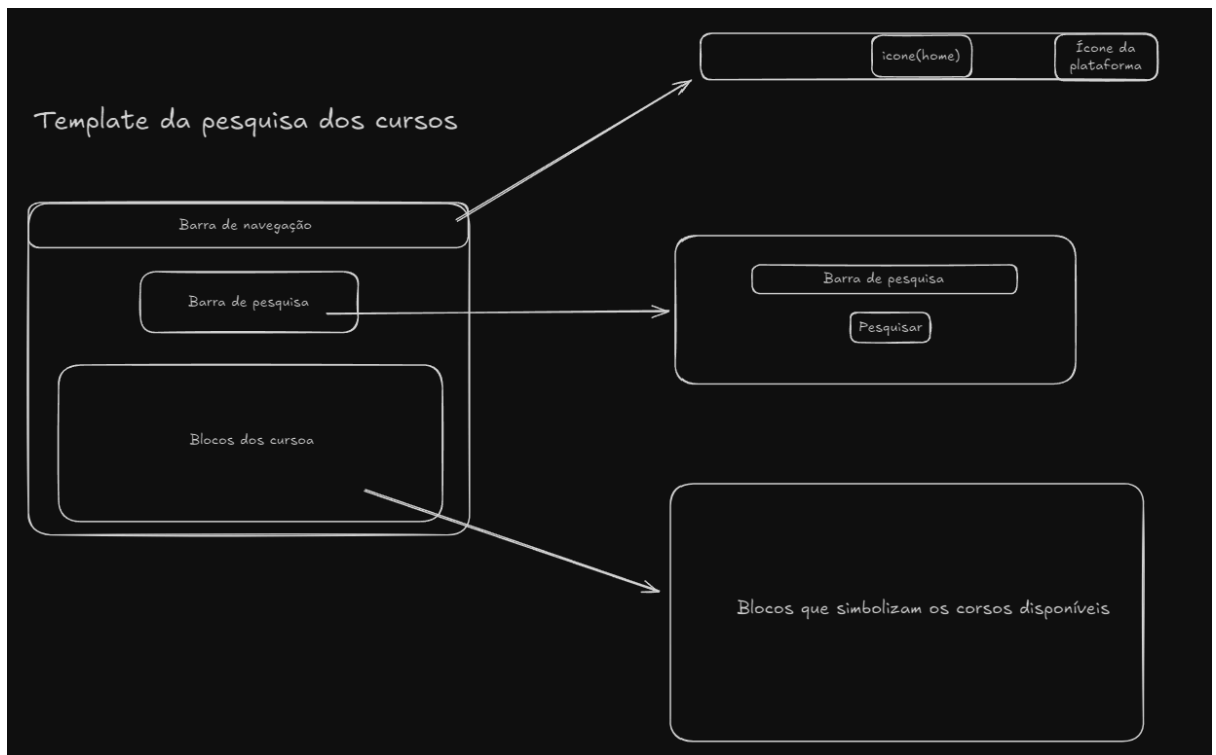
O site Wikipédia é uma biblioteca virtual na qual é mantida pela própria comunidade e basicamente todo o seu conteúdo é gratuito podendo ser acessado por qualquer um sem precisar de um login

Udemy é uma plataforma de venda de cursos online para profissionais poderem tanto estudar quanto aprender tendo em sua maioria um certificado de conclusão

Nature of Code é um site desenvolvido por Daniel Shiffman que ensina os fenômenos naturais físicos através de código com javascript usando a biblioteca p5.js

ii) Elaboração dos templates (referentes ao sites) e o escopo do que inicialmente será lecionado no site

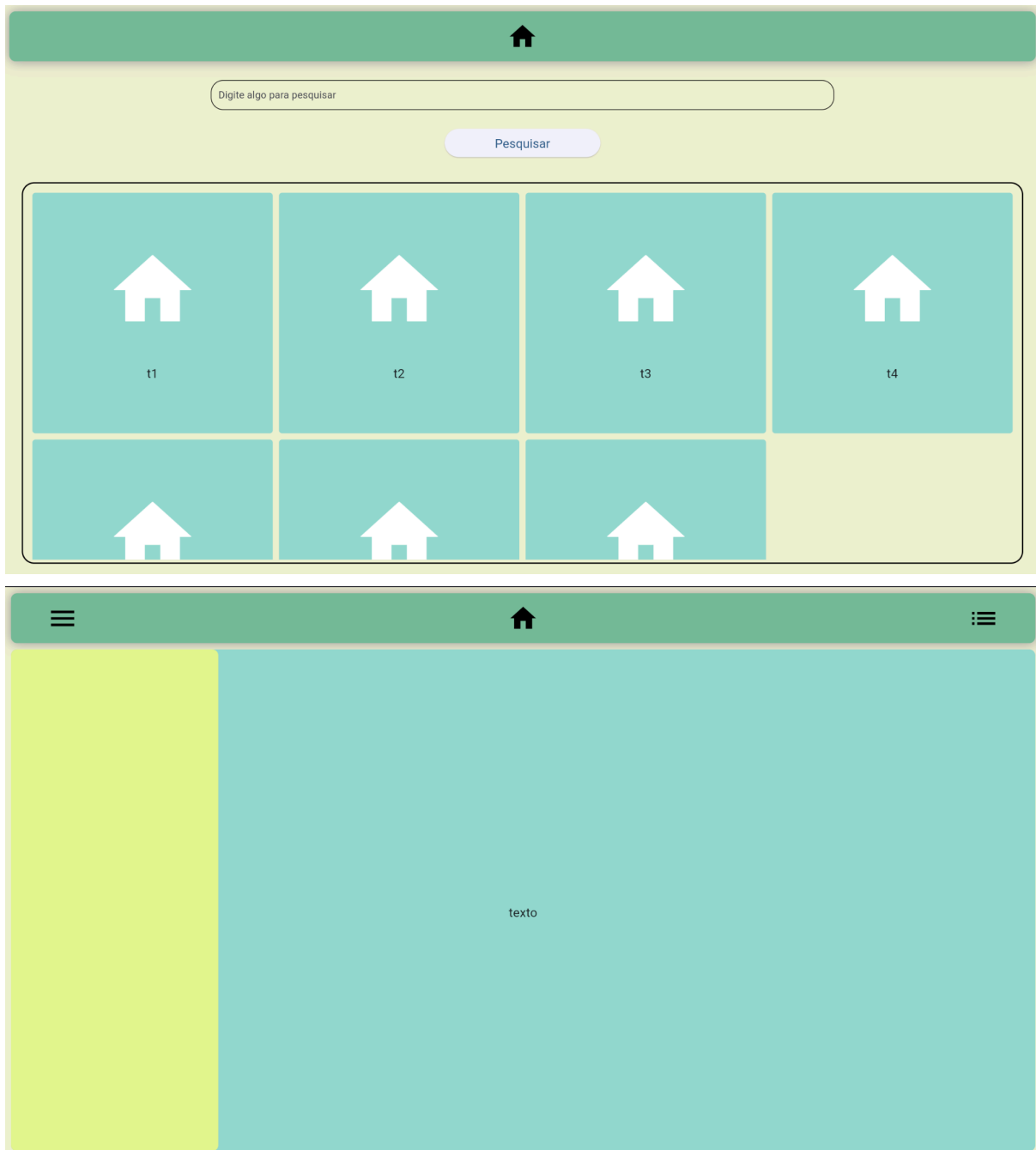
Os templates do curso elaborados foram minimalistas a fim de facilitar a interação do usuário com a plataforma. O primeiro template como pode ser visto na imagem 1 é o template relativo a quando o usuário entra na plataforma onde irá haver uma barra de navegação e esta irá ter da esquerda para direita um botão para voltar para a página principal e o ícone da plataforma, logo abaixo irá haver o campo de pesquisa para o usuário poderá pesquisar por um curso específico e por fim logo abaixo do campo de pesquisa haverá os botões que levam ao curso que o usuário pode selecionar. O Segundo template também irá ter a mesma barra de navegação com a diferença de ter um ícone para abrir um menu de tópicos para o usuário poder navegar entre os tópicos mais facilmente e logo abaixo irá haver o conteúdo referente ao tópico selecionado e botões para voltar e avançar entre os tópicos



Tendo tudo isso em mente o projeto tem por objetivo fazer um site onde sejam disponibilizados uma série de treinamentos gratuitamente para o público de uma forma que seja fácil a usabilidade e o acesso

iii) criação do layout do site

O layout do site foi desenvolvido com base nos templates apresentados anteriormente



iv) Criação da documentação e dos requisitos

A criação dos documentos será feita ao longo deste projeto e serão disponibilizados no github público do projeto (disponível em: <https://github.com/MatheusMarquesEiras/ForeheadInjection>)

O requisitos que foram levantados para este projeto foram:

- Elaboração do front-end do site
- Integração com o banco de dados
- Lógica do back-end
- Elaboração dos conteúdos