



## **Atividade 2: Editores para Front-End**

Prof.º Denilce de Almeida Oliveira Veloso  
Disciplina: Programação Web

Matheus Martins de Oliveira  
0030481923007

Sorocaba  
Agosto/2021

## **Introdução: O que são editores?**

Um editor é usado para escrever, criar a base de um site, sua codificação. E embora qualquer editor de texto possa fazer isso, não quer dizer que você precisa fazer isso sem ajuda extra. Adicionar funcionalidades, verificar erros, tudo pode ficar muito mais fácil na sua vida com um editor de texto intuitivo. Os fundamentos dos editores de texto são sempre os mesmos, eles te ajudam a criar códigos destacando sintaxes, inserindo elementos e estruturas HTML comumente usadas, além da função “autocomplete”.

Textos baseados em editor HTML também podem ser traduzidos para outras línguas como CSS, XML ou JavaScript que os fazem ser muito usados no desenvolvimento front-end. Mas como você sabe, nem tudo é idêntico. Alguns editores podem ser mais simples de usar enquanto outros podem apresentar mais recursos.

## **Quando você deve usar um editor?**

Para simplificar na resposta, sempre! Um editor é imprescindível para iniciantes e desenvolvedores mais avançados. Já mencionamos os recursos básicos dos editores, como destaque de sintaxe, inserção de elementos comuns e função autocompletar. Tudo isso garante que seu código seja mantido de modo funcional e limpo sem muito esforço, tornando significativamente mais fácil focar no que você faz melhor – codificar.

Por exemplo, o editor irá notificá-lo caso você esqueça de colocar a tag final `</` em um elemento de código. Portanto, você não deve se limitar por não usar algum tipo de editor.

## **Os melhores editores Front-End**

Todos temos gostos diferentes. E, quando se trata de escolher uma plataforma para o nosso trabalho, onde provavelmente vamos gastar muito tempo, é importante escolher a plataforma que seja mais adequada para nós.

Cada editor possui os mesmos recursos básicos. No entanto, alguns fornecem mais representação visual do que outros, mais pacotes adicionais para instalar e assim por diante

### **Atom**

O Atom é um editor HTML gratuito e de código aberto, desenvolvido pela equipe do GitHub lançado em 2014.

Eles visam oferecer uma experiência premium ao editor, mantendo-o completamente livre. Além de flexibilidade para personalizar o software em si.

Quanto ao slogan, eles se apresentam como o editor de texto mais “hackeável” do século XXI. Isso significa que os desenvolvedores podem contribuir para editar, sugerir, alterar e compartilhar o código-fonte do programa, além de criar seus próprios pacotes para melhorar o Atom.

### **Recursos:**

- Editor de texto de código aberto. Todo o editor Atom é um programa gratuito e de código aberto e está disponível no GitHub.
- Atom suporta Teletipo. É um recurso importante se você quiser fazer uma colaboração com outros desenvolvedores em tempo real.
- Suporta vários painéis. O Atom pode dividir a interface em muitas janelas para que você possa comparar e escrever o código lado a lado.

### **Por que escolher?**

- Customizável. O Atom é muito fácil de personalizar, facilitando na hora de ajustar a aparência da interface e adicionar outros recursos essenciais. Você também pode criar pacotes e temas conforme sua ideia. Ou simplesmente instale pacotes e temas pré-criados da comunidade.
- Atom no Modo Dev. Você pode experimentar adicionando recursos ao sistema principal.
- Integração ao Git and GitHub.
- Edição multiplataforma. Atom funciona em todos os sistemas operacionais.

### **Notepad++**

O Notepad++ foi desenvolvido para máquinas Windows e distribuído como software gratuito. Os usuários do Linux também podem usá-lo via Wine. Seu repositório também está disponível no GitHub. Como em outros projetos da comunidade, plugins de terceiros são suportados.

O Notepad ++ diferencia-se pela sua simplicidade. Ele é super leve e existe até uma versão para celular, se você preferir.

### **Recursos:**

- Notepad++ tem interface simples, leve e rápida.
- Ele suporta o ambiente de codificação em várias linguagens, do ActionScript, CSS, ao Visual Basic.

- 100% compatível com Windows, embora outros OS não sejam suportados (sem software adicional).

### **Por que escolher?**

- É totalmente gratuito.
- Extensível. Você pode adicionar plugins da comunidade ou criar seus próprios.
- Customizável. Os desenvolvedores podem personalizar os recursos e as interfaces conforme suas preferências.

## **Sublime Text**

Sublime é um editor desenvolvido por uma companhia de Sydney, este software também se enquadra na categoria de freemium. Freemium quer dizer que você pode usar o Sublime de graça, mas você tem que comprar uma licença para usufruir dos recursos por completo.

O Sublime oferece um suporte ótimo que garante que o programa seja constantemente atualizado. Os usuários podem adicionar plugins feito pela comunidade ou criar os seus próprios plugins. Nós acreditamos que a versão gratuita do Sublime é mais que adequada. Porém, se você acha que precisa de mais recursos, você pode adquirir a licença quando quiser.

### **Recursos:**

- Sublime suporta Python API que permite que o plugin expanda sua funcionalidade padrão.
- Edição simultânea. Você pode fazer alterações em diversas áreas selecionadas ao mesmo tempo.
- Multiplataforma. O Sublime está disponível no Windows, OS X e Linux. Os desenvolvedores só precisam de uma licença para usar o Sublime em cada computador.

### **Por que escolher?**

- API e pacotes incríveis e poderosos. O Sublime fornece milhares de pacotes que estão disponíveis e são criados pela comunidade. Esses pacotes são de código aberto.
- Dividir Edição. Os desenvolvedores podem usar múltiplos monitores e editar diferentes tipos de códigos simultaneamente.

- Use o Anything. Esse recurso é útil para abrir os arquivos com alguns atalhos, para procurar símbolos, linhas ou palavras.

## **Adobe Dreamweaver CC**

Adobe Dreamweaver foi desenvolvido e gerenciado pela gigante de tecnologia Adobe Inc, é uma ferramenta premium, poderosa e versátil. Ele serve tanto para o desenvolvimento de back-end e front-end. Como um software de código fechado, o Dreamweaver foi projetado para funcionar dentro do ecossistema da Adobe.

A Adobe também oferece suporte, plugins e recursos para garantir que você codifique perfeitamente a qualquer momento.

O Dreamweaver é um dos editores que suportam os tipos de editor textual e WYSIWYG. Então, você decide se quer codificar com uma apresentação visual em tempo real ou seguir o caminho clássico.

### **Recursos:**

- Dreamweaver permite escrever códigos em qualquer linguagem de programação.
- Suporta editor textual e WYSIWYG.
- Completamente integrado com o ecossistema Adobe.
- Performance e suporte incríveis da Adobe Inc.

### **Por que escolher?**

- Codificar e visualizar. Com isso, os desenvolvedores podem codificar e visualizar o produto final.
- Confirmar a acessibilidade do código e da página. Este recurso pode facilitar que os desenvolvedores sigam o Diretório de Acessibilidade de Conteúdo da Web (WCAG).
- Acesso para bibliotecas criativas. Acesso premium ao surpreendente arquivo da Adobe. Desde cores, palavras, gráficos, camadas, personagens e muito mais.

## **Conclusão**

Buscar ajuda para escrever código de maneira mais rápida e eficiente está se tornando uma necessidade. Agora mais do que nunca. Se você acabou de começar a codificar ou se é um veterano experiente, acreditamos que um editor de pode se tornar o melhor amigo de qualquer pessoa.

Características à parte, escolher o melhor editor de HTML que combina com você pode ser uma tarefa difícil. Encorajamos você a experimentar diferentes editores e escolher um que se adapte melhor ao seu estilo e fluxo de trabalho.

## Referências

Melhores Editores HTML em 2021. **Hostinger**, 2021. Disponível em:  
<<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/melhores-editores-html>>. Acesso em: 04, agosto de 2021.