

Laboratório 02

Sobrecarga - Herança - Polimorfismo

Utilizando a IDE de sua escolha, desenvolva classes em JAVA que façam o descrito abaixo:

- Encontre e crie um cenário de herança entre:
 - Pessoa
 - Passageiro de avião
 - Requisitos:
 - O objeto Pessoa:
 - Tem ao menos 5 atributos.
 - Métodos default (construtor, getters e setters).
 - Ao menos um método que possa influenciar em algo do passageiro (Exemplo: peso máximo que o braço da pessoa suporta, isso pode influenciar no carregar a mala.)
 - O objeto Passageiro:
 - Tem ao menos 2 atributos exclusivos dele.
 - Método(s) que façam alguma validação ou interação entre o Passageiro e Pessoa.
- Crie um cenário de Polimorfismos entre:
 - Avião e;
 - Companhia aérea.
 - Requisitos:
 - Faça algo que demonstre o Polimorfismo dos aviões em diferentes companhias aéreas.
- Em alguma classe desenvolvida nos itens anteriores sobrecarregue um método com pelo menos mais duas opções, totalizando três possibilidades de chamadas para ele. Faça com o que a instância desse objeto utilize essas sobrecargas.