

	LISTA DE ATIVIDADES	N1
--	---------------------	----

**Obs. CADA EXERCÍCIO DEVE SER CRIADO EM UM ARQUIVO .js SEPARADO.**

- 1) Crie uma função que receba o nome e a idade de uma pessoa e retorne uma mensagem formatada usando template strings informando o nome e a idade da pessoa.
- 2) Crie uma função que receba o nome de um aluno e suas notas em três disciplinas diferentes. Em seguida, calcule a média das notas e retorne uma mensagem usando template strings, informando o nome do aluno, suas notas e a média calculada.
- 3) Considere o seguinte objeto que contém informações sobre um usuário:

```
const usuario = {  
  nome: 'Maria',  
  idade: 28,  
  email: 'maria@example.com',  
  endereco: {  
    cidade: 'São Paulo',  
    estado: 'SP',  
    pais: 'Brasil'  
  }  
};
```

- a) Utilize a desestruturação para extrair as propriedades nome, idade e email do objeto usuario e armazená-las em variáveis separadas.
  - b) Em seguida, utilize a desestruturação para extrair as propriedades cidade, estado e pais do objeto endereco e armazená-las em variáveis separadas.
- 4) Crie uma função que receba um array de números como parâmetro e retorne a soma de todos os elementos do array.
  - 5) Crie uma função que receba um array de números como parâmetro e retorne o maior elemento do array.

- 6) Crie uma função que receba um array de números como parâmetro e retorne um novo array sem elementos duplicados.
- 7) Crie uma função que receba um array de números como parâmetro e retorne true se todos os elementos do array forem números pares, caso contrário, retorne false.
- 8) Crie uma função que recebe uma string como parâmetro e conta a quantidade de ocorrências de cada palavra na frase. A função deve retornar um objeto Map, onde as chaves são as palavras encontradas e os valores são as contagens das palavras.
- 9) Crie uma função que recebe uma string como parâmetro e conta a quantidade de ocorrências de cada palavra na frase. A função deve retornar um objeto Map, onde as chaves são as palavras encontradas e os valores são as contagens das palavras.
- 10) Crie uma função que recebe dois arrays de mesmo tamanho, um contendo chaves e outro contendo valores. A função deve retornar um objeto Map, onde as chaves são os elementos do primeiro array e os valores são os elementos correspondentes do segundo array.
- 11) Crie uma classe chamada "Retângulo" que tenha os atributos largura e altura. A classe deve ter um método chamado calcularArea que retorna a área do retângulo ( $\text{largura} * \text{altura}$ ).