

	<p>LISTA DE ATIVIDADES</p>	<p>N1</p>
----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------	-----------

**Obs. CADA EXERCÍCIO DEVE SER CRIADO EM UM ARQUIVO .js SEPARADO.**

- 1) Crie uma função que utilize alert para exibir uma mensagem de boas-vindas ao usuário.
- 2) Crie uma função que solicite ao usuário seu nome através do prompt e, em seguida, exiba uma mensagem personalizada de boas-vindas usando alert.
- 3) Crie uma função que receba dois números como parâmetros e retorne a soma deles.
- 4) Escreva uma função que receba uma string como parâmetro e exiba essa string no console em negrito na cor azul.
- 5) Crie um programa que solicite dois números ao usuário por meio de 'prompt'. Em seguida, calcule a soma dos dois números e exiba o resultado no console utilizando 'console.info' com a seguinte mensagem "{valor 1} + {valor 2} é igual a {resultado}" onde o resultado deve estar em negrito.
- 6) Crie um programa que solicite ao usuário um número através do 'prompt' e exiba o dobro desse número utilizando 'alert' .
- 7) Crie um programa que solicite ao usuário o raio de um círculo por meio de 'prompt'. Em seguida, calcule e exiba a área do círculo utilizando 'console.info'. Formate a mensagem para incluir um link que redirecione para um site com a fórmula da área do círculo.
- 8) Crie uma função que receba um valor em dólares como parâmetro e converta esse valor para reais. Solicite ao usuário um valor em dólares por meio de 'prompt' e exiba o resultado utilizando 'alert'.