

	<h1>LISTA DE ATIVIDADES</h1>	<h1>N1</h1>
--	------------------------------	-------------

Obs. CADA EXERCÍCIO DEVE SER CRIADO EM UM ARQUIVO .js SEPARADO.

- 1) Crie um programa que simule um jogo de dados. Peça ao usuário para lançar o dado (gerar um número aleatório de 1 a 6) e exiba o resultado no console. Repita até que o usuário decida parar de jogar.
- 2) Peça ao usuário para digitar vários números e, em seguida, calcule a média desses números. Exiba o resultado no console.
- 3) Crie uma função que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit ou vice-versa, dependendo da escolha do usuário. Exiba o resultado no console.
- 4) Crie um programa que gere uma senha aleatória com uma combinação de letras maiúsculas, minúsculas, números e caracteres especiais. Peça ao usuário para escolher o tamanho da senha.
- 5) Peça ao usuário para digitar uma palavra e conte quantas vogais (A, E, I, O, U) existem na palavra. Exiba o resultado no console.
- 6) Peça ao usuário para inserir uma senha e utilize um loop para verificar se ela atende aos critérios de segurança (por exemplo, contém pelo menos uma letra maiúscula, um número e um caractere especial).
- 7) Crie uma calculadora que solicite ao usuário o peso e a altura e calcule o IMC. Exiba a categoria do IMC (abaixo do peso, peso normal, sobrepeso, etc.) usando condicionais.
- 8) Crie um programa que permite ao usuário adicionar itens a uma lista de compras e exiba a lista completa quando ele finalizar.
- 9) Crie um objeto chamado "pessoa" com as propriedades "nome", "idade" e "profissao". Em seguida, imprima o nome da pessoa no console.
- 10) Crie um objeto chamado "calculadora" com métodos para adição, subtração, multiplicação e divisão. Em seguida, use esses métodos para calcular e imprimir o resultado de uma operação matemática no console.

- 11) Crie um objeto chamado "contaBancaria" com métodos para depositar e sacar dinheiro, além de uma propriedade para o saldo atual. Em seguida, faça algumas operações de depósito e saque e imprima o saldo atual no console.