Sistema para programa de fidelidade

Manual de instalação e uso do Sistema

Matheus Mota Freitas de Brito

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará (IFCE)

Campos Maracanaú

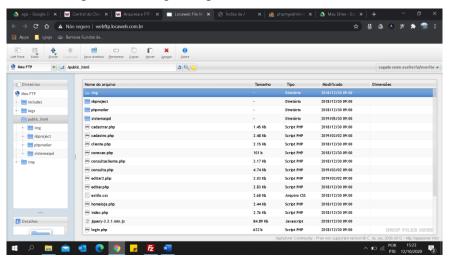
Fundamentos de Programação - Prof. Bruno Correia da Silva

Resumo. O Sistema tem a finalidade de substituir os cartões de fidelidade, Ele guarda as informações dos clientes e as disponibiliza de forma de digital para que o cliente tenha acesso aos seus pontos. O Sistema tem como premicias que o cliente deverá usar os beneficios do programa apenas a cada 10 pontos.

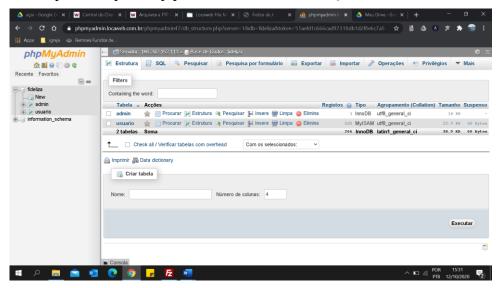
Ao acumular os pontos ou utilizar os pontos o cliente é notificado via email das suas ações para ter controle de seus pontos.

1. Instalação do Sistema

1. Fazer upload dos arquivos para o servidor



2.Importar arquivo sql para o banco de dados SQL



3. Apontar dominio para o servidor

2. Uso do Sistema por clientes.

1. O usuario deverá acessar o link: http://acaiteriafavorita.com.br/ em seu browser para utilização do Sistema



- 2. O cliente deverá acessar a opção usuario para ter acesso ao seu menu.
- 3. Na proxima tela o cliente poderá escolher entre consultar seus pontos, ou em caso de não ter cadastro poderá cadastrar-se na opção cadastrar.



4. Ao colocar seu numero de celular ou cpf, o usuario deverá clicar em consultar para ter acesso ao seu cadastro e a quantidade de pontos existentes.



5. Quando o cliente não tem cadastro deverá clicar na opção cadastrar para realizer seu cadastro



6. Após isso deverá preencher os campos solicitados, sendo obrigatorio os campos cpf ou telefone.



7. Após preencher os dados solicitados, o usuario deverá clicar em cadastrar e receberá a informação de que ganhou 2 pontos no programa de fidelidade.

3. Uso do Sistema para a loja.

1. O usuario da loja deverá clicar em loja e colocar as informações de login.



2. Ao iniciar a sessão o usuario tem as opções de cadastrar um cliente ou de consultar um cadastro.



3. Ao consultar o cadastro do cliente, o usuario terá as opções de adicionar pontos e de utilizar os pontos existentes.

