

```
package exercicio1;
public class Exercicio1 {
```

```
    /*
```

```
    1) Escreva uma função recursiva que calcule o número de grupos distintos com k
    pessoas que podem ser formados a partir de um conjunto de n pessoas.
```

```
    A definição abaixo da função Comb(n, k) define as regras: (Valor 1,0)
```

```
    Comb(n,k)={n                                se K =1
                {1                                se K = n
                {Comb(n-1, k-1) + Comb(n-1,k)      se 1 < k < n
```

```
    */
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        System.out.println(comb(4,3)); // Imprimir resultado
```

```
    }
```

```
    public static int comb(int n, int k){
```

```
        if(k == 1){ // Caso o parâmetro K seja igual a 1
```

```
            return n;
```

```
        // o retorno será n, ou seja, um grupo com 1 pessoa pode ser formado N vezes
```

```
        }else { // Caso contrário
```

```
            if(k == n){
```

```
                // Com K igual a N, seria como um grupo com valor X de pessoas sendo formado X
```

```
                // vezes, ou seja, valores iguais
```

```
                return 1; // Então deve ser retornado 1,
```

```
            }else{ // Caso contrário
```

```
                if( 1 < k && k < n){ // Se os valores de K nao forem igual a 1 ou a N
```

```
                    return (comb((n-1),(k-1)) + comb((n-1), k));
```

```
                // Retorna então a soma entre a mesma função, sendo
```

```
                // funcao(os dois mesmos valores -1 ) + funcao(n-1, k)
```

```
                // assim com essa recursividade é possível calcular o numero de grupos distintos com k
```

```
                //pessoas que podem ser formados a
```

```
                // partir de um conjunto n de pessoas
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    return 0; // Caso os parametros nao entrem na lógica acima, retorne 0
```

```
}
```

}

2) Mostre, através de teste de mesa, o resultado das seguintes funções: (Valor 1,0)

```
public int funcao(int n) {  
    if (n == 0) {  
        System.out.println("Zero");  
        return 0;  
    } else {  
        System.out.println(n);  
        System.out.println(n);  
        return funcao(n-1);  
    }  
}
```

a) Considere as entradas:

1) funcao(0);

2) funcao(1);

3) funcao(5);

=====

1) funcao(0):

se 0 = 0 --> true

imprimir("Zero")

retornar 0

resultado = 0

2) funcao(1)

se 1 = 0 --> false

então

imprimir(1)

imprimir(1)

retornar funcao(1-1)

se 0 = 0 --> true

imprimir("Zero")

retornar 0

resultado = 0

3) funcao(5)

se 5 = 0 --> false

entao

imprimir(5)

imprimir(5)

retornar funcao(5-1)

se 4 = 0 --> false

entao

imprimir(4)

imprimir(4)

retornar funcao(4-1)

se 3 = 0 --> false

entao

imprimir(3)

imprimir(3)

retornar funcao(3-1)

se 2 = 0 --> false

entao

imprimir(2)

imprimir(2)

retornar funcao(2-1)

se 1 = 0 --> false

entao

imprimir(1)

imprimir(1)

retornar funcao(1-1)

se 0 = 0 --> true

imprimir("Zero")

retornar 0

resultado = 0

3) Analise o pior caso do método quanto a complexidade de tempo. Ache o $T(n)$ e o $O(n)$. (Valor 1,5)

```
Linha 1:      int func(int n) {
Linha 2:          int i, r, j;
Linha 3:          r = 1;
Linha 4:          i = 1;
Linha 5:          j = 1;
Linha 6:              while (i <= n) {
Linha 7:                  while (j <= n){
Linha 8:                      r = r*n; i++;
Linha 9:                  }
Linha 10:             }
Linha 11:         return r;
Linha 12:     }
```

=====

Ache $T(n)$:

Linha 2 Declaração de 3 variáveis, a linha será executada uma vez
sendo assim, $T(n) = 1$

Linha 3,4,5 há 3 Atribuições de valores, cada um será executado uma vez
Logo, $T(n) = (1) + 1 + 1 + 1$

Linha 6, será executada apenas 1 vez devido ao looping na linha seguinte.
Ficando assim: $T(n) = (1) + (1 + 1 + 1) + (1)$

Linha 7, será executada para cada valor de j, de 1 a n + 1
Logo, será executada n + 1 vezes, porém não há incremento para J, sendo
Executada indeterminada vezes.
Ficando assim: $T(n) = (1) + (1 + 1 + 1) + (1) + (n + 1) \rightarrow (\text{infinito})$

Linha 8, há **duas** atribuições de valores, a linha será executada até que o
valor de j seja $\leq n$ e $i \leq n$, ou seja $n*n$, porém não há incremento para j, o que
deixa a linha sendo executada indeterminadamente,.
Ficando assim: $T(n) = (1) + (1 + 1 + 1) + (1) + (n + 1) + (n*n) + (n*n) \rightarrow (\text{infinito})$

Linha 11, não será executada pois não há como sair do looping
Logo, $T(n) = (1) + (1 + 1 + 1) + (1) + (n + 1) + (n*n) + (n*n) + (0)$

No fim, teremos o resultado:

Resposta -> $T(n) = \infty$

Caso fosse uma função com incremento no J:

$$T(n) = 2n^2 + n + 6$$

Ache $O(n)$:

Resposta -> $O(n) = 0$ (infinito)

Caso fosse uma função com incremento no J:

$$O(n) = n^2$$

4)Faça o passo a passo da insertion sort no vetor abaixo. Mostre os ponteiros e descreva rapidamente o passo que está realizando. (Valor 0,5)

[26 | 32 | 2 | 45 | 15 | 68 | 34]

Varredura 01:

[26 | 32 | 2 | 45 | 15 | 68 | 34]

Vetor[0] > Vetor[1]

26 é maior que 32 ? -> **False** -> Mantém posição

Varredura 02:

[26 | 32 | 2 | 45 | 15 | 68 | 34]

Vetor[1] > Vetor[2]

32 é maior que 2 -> **True** -> Troca posição

[26 | 2 | 32 | 45 | 15 | 68 | 34]

Varredura 03:

[26 | 2 | 32 | 45 | 15 | 68 | 34]

Vetor[0] > Vetor[1]

26 é maior que 2 -> **True** -> Troca posição

[2 | 26 | 32 | 45 | 15 | 68 | 34]

Varredura 04:

[2 | 26 | 32 | 45 | 15 | 68 | 34]

Vetor[2] > Vetor[3]

32 é maior que 45 -> **False** -> Mantém posição

Varredura 05:

[2 | 26 | 32 | 45 | 15 | 68 | 34]

Vetor[3] > Vetor[4]

45 é maior que 15 -> **True** -> Troca posição

[2 | 26 | 32 | 15 | 45 | 68 | 34]

Varredura 06:

[2 | 26 | 32 | 15 | 45 | 68 | 34]

Vetor[2] > Vetor[3]

32 é maior que 15 -> **True** -> Troca posição

[2 | 26 | 15 | 32 | 45 | 68 | 34]

Varredura 07:

[2 | 26 | 15 | 32 | 45 | 68 | 34]

Vetor[1] > Vetor[2]

26 é maior que 15 -> **True** -> Troca posição

[2 | 15 | 26 | 32 | 45 | 68 | 34]

Varredura 08:

[2 | 15 | 26 | 32 | 45 | 68 | 34]

Vetor[0] > Vetor[1]

2 é maior que 15 -> **False** -> Mantém

Varredura 09:

[2 | 15 | 26 | 32 | 45 | 68 | 34]

Vetor[4] > Vetor[5]

45 é maior 68 -> **False** -> Mantém posição

Varredura 10:

[2 | 15 | 26 | 32 | 45 | 68 | 34]

Vetor[5] > Vetor[6]

68 é maior 34 -> **True** -> Troca posição

[2 | 15 | 26 | 32 | 45 | 34 | 68]

Varredura 11:

[2 | 15 | 26 | 32 | 45 | 34 | 68]

Vetor[4] > Vetor[5]

45 é maior que 34 -> **True** -> Troca posição

[2 | 15 | 26 | 32 | 34 | 45 | 68]

Varredura 12:

[2 | 15 | 26 | 32 | 34 | 45 | 68]

Vetor[3] > Vetor[4]

32 é maior que 34 -> **False** -> Mantém

Array Final -> [2 | 15 | 26 | 32 | 34 | 45 | 68]


```
package exercicio5;
```

```
/**
```

```
5) Implemente o método de busca binária em java ou em C e teste com um vetor de tamanho
```

```
10 com qualquer número no vetor. (Valor 1,0)
```

```
* @author munizera
```

```
*/
```

```
public class Exercicio5 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int vetor[] = {0,12,24,37,48,56,62,79,85,93}; // Vetor de tamanho 10
```

```
        int num = 56; // Numero na qual estou procurando
```

```
        int resultado = buscaBinaria(num, vetor); // Armazenando o resultado para melhor visualização
```

```
        System.out.println("Encontrando o numero " + num + " no vetor");
```

```
        if(resultado > 0){ // Se caso for encontrado, imprimir a posição na qual foi encontrada
```

```
            System.out.println("O numero "+ num + " foi encontrado na posição: " + resultado);
```

```
        }else{ // Se caso nao encontrado avisa ao usuário
```

```
            System.out.println("Não foi encontrado o numero " + num);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    public static int buscaBinaria( int num, int vetor[]){
```

```
    // A função recebe um num, na qual é o que o usuário deseja buscar
```

```
    // E recebe um vetor, na qual é o lugar onde iremos procurar o num
```

```
        int inicio = 0; // Posição Inicial Padrão do vetor
```

```
        int fim = vetor.length - 1; // Posição final do vetor, no caso 10 - 1, pois o inicio é igual a 0
```

```
        while( inicio <= fim ){
```

```
            int centro = (inicio + fim) / 2; // Lógica básica para determinar o centro do vetor
```

```
            if(num == vetor[centro]){
```

```
                return centro; // Quando o num que buscarmos estiver no centro, ele será retornado
```

```
            }
```

```
            if( num < vetor[centro]){
```

```
        fim = centro - 1; // Se o numero estiver na primeira parte, ou seja do começo
até o centro
        // O valor de centro é setado como o fim, ou seja, estamos vendo apenas a
primeira metade do vetor
        // pois na segunda metade não há necessidade de busca pois NUM <
VETOR[centro]
        // Tendo em vista que o vetor esteja ordenado é claro.
    }
    if( num > vetor[centro]){
        inicio = centro + 1; // Segue a mesma ideologia acima, porém trabalha com a
segunda parte do vetor
        // O que leva a entender o que o numero que buscamos é maior que numero
que está no centro.
    }
}
return -1;

}

}
```