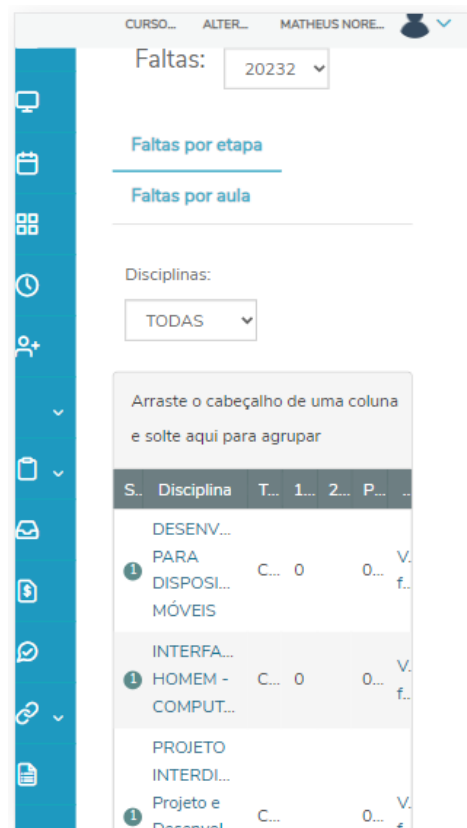


Estudo Dirigido 1

Bruno Portela Bueno
Matheus Noremberg Ribeiro

Exemplo de aplicativo com interface mal projetada para telas pequenas:

Consulta de faltas da universidade
via browser do smartphone.



Exemplo de aplicativo com interface mal projetada para mudanças de orientação:

Quando é alterado a orientação da área de requerimentos no portal da universidade, algumas funções ficam sobrepostas a outras.



Exemplo de aplicativo que realiza interação com outros dispositivos:

MiRemote - Xiaomi

Permite transformar o celular em um controle remoto para a maioria dos dispositivos que aceitam esse tipo de conexão hoje em dia.

Exemplo de aplicativo que realiza interação com outros aplicativos:

ShareMe:

Transferência de arquivos entre dispositivos sem a necessidade de internet

Maneiras de como resolver ou evitar os seguintes problemas de hardware: Alto consumo de energia.

- Deixe seus apps Lazy First.
- Use os recursos da plataforma que podem ajudar a gerenciar o consumo de bateria do app.
- Use ferramentas que possam ajudar a identificar os principais responsáveis pelo consumo de bateria.

Maneiras de como resolver ou evitar o seguinte problema de hardware: Alto consumo de memória.

Evitar vazamentos de memória e minimizar o uso desnecessário de recursos para garantir que o aplicativo esteja sempre rápido e responsivo.

Maneiras de como resolver ou evitar o seguinte problema de hardware: Alto consumo de internet móvel.

Implementar opção de o usuário escolher qual a preferência de conexão de dados com um aviso do consumo de dados fora da rede Wi-Fi;

Disponibilizar seleção de diferentes qualidades de mídia em caso de apps de streaming;