

Atividade 03

Descrição

Explique quais são os tipos de recursos do aplicativo armazenados no diretório /res. Descreva como os qualificadores podem ser usados para que os recursos sejam direcionados para diferentes tipos de dispositivos, sem que seja necessário publicar diferentes versões do mesmo aplicativo.

Liste quais qualificadores você utilizaria em um projeto e em quais recursos para os seguintes cenários:

- Aplicativo para tocar músicas em um sistema embarcado em um carro.
- Aplicativo para gerenciar uma lista de tarefas com suporte para celular e tablet.
- Aplicativo para exibir vídeos curtos em uma televisão durante o dia ou noite.
- Aplicativo para enviar mensagens que se auto-destrõem para pessoas em diferentes locais do planeta.
- Aplicativo para compartilhamento de fotos.

Os recursos no diretório /res (recursos) em um projeto Android são componentes essenciais do aplicativo, como imagens, layouts, strings, valores dimensionais, estilos e outros ativos. Para atender às diferentes configurações de dispositivos e fornecer uma experiência consistente em vários dispositivos, você pode usar qualificadores no caminho dos recursos.

Alguns exemplos de recursos que podem ser utilizados no diretório do projeto /res:

Recursos de animação

- Definem animações predeterminadas.
- As animações de interpolação são salvas em res/anim/ e acessadas pela classe R.anim.
- As animações de frame são salvas em res/drawable/ e acessadas pela classe R.drawable.

Recurso da lista de estados de cor

- Define um recurso de cor que muda com base no estado View.
- Salvo em res/color/ e acessado pela classe R.color.

Recursos drawables

- Definem vários gráficos com bitmaps ou XML.
- Salvos em res/drawable/ e acessados pela classe R.drawable.

Recurso de layout

- Define o layout da interface do aplicativo.
- Salvo em res/layout/ e acessado pela classe R.layout.

Recurso de menu

- Define o conteúdo dos menus do aplicativo.
- Salvo em res/menu/ e acessado pela classe R.menu.

Recursos de string

- Definem strings, matrizes de strings e plurais. Além disso, incluem formatação e estilo de strings.
- Salvos em res/values/ e acessados pelas classes R.string, R.array e R.plurals.

Recurso de estilo

- Define a aparência e o formato dos elementos da interface.
- Salvo em res/values/ e acessado pela classe R.style.

Recursos de fonte

- Definem famílias de fontes e incluem fontes personalizadas em XML.
- Salvos em res/font/ e acessados pela classe R.font.

Definem outros valores primitivos, como recursos estáticos, incluindo:

- Booleano
Recurso XML que carrega um valor booleano.
- Cor
Recurso XML que carrega um valor de cor hexadecimal.
- Dimensão
Recurso XML que carrega um valor de dimensão com uma unidade de medida.
- ID
Recurso em XML que fornece um identificador único para recursos e componentes do aplicativo.
- Número inteiro
Recurso XML que carrega um valor inteiro.
- Matriz de números inteiros
Recurso XML que fornece uma matriz de números inteiros.
- Matriz tipada
Recurso XML que fornece uma TypedArray, que você pode usar para uma matriz de drawables.

Liste quais qualificadores você utilizaria em um projeto e em quais recursos para os seguintes cenários:

Aplicativo para tocar músicas em um sistema embarcado em um carro:

- Para imagens e ícones de diferentes densidades: /res/drawable-mdpi, /res/drawable-hdpi, /res/drawable-xhdpi.
- Para layouts específicos de tela: /res/layout-land para orientação paisagem, /res/layout-port para orientação retrato.
- Para suporte a diferentes idiomas: /res/values-en, /res/values-es.
- Para recursos específicos de tablet: /res/layout-sw600dp, /res/layout-sw720dp.

Aplicativo para gerenciar uma lista de tarefas com suporte para celular e tablet:

- Para imagens e ícones de diferentes densidades: /res/drawable-mdpi, /res/drawable-hdpi, /res/drawable-xhdpi.
- Para layouts específicos de tela: /res/layout-land para orientação paisagem, /res/layout-port para orientação retrato.
- Para suporte a diferentes idiomas: /res/values-en, /res/values-es.
- Para recursos específicos de tablet: /res/layout-sw600dp, /res/layout-sw720dp.

Aplicativo para exibir vídeos curtos em uma televisão durante o dia ou noite:

- Para imagens e ícones de diferentes densidades: /res/drawable-mdpi, /res/drawable-hdpi, /res/drawable-xhdpi.
- Para layouts específicos de tela: /res/layout-land para orientação paisagem, /res/layout-port para orientação retrato.
- Para suporte a diferentes idiomas: /res/values-en, /res/values-es.
- Para recursos específicos de tablet: /res/layout-sw600dp, /res/layout-sw720dp.

Aplicativo para enviar mensagens que se auto-destrõem para pessoas em diferentes locais do planeta:

- Para imagens e ícones de diferentes densidades: /res/drawable-mdpi, /res/drawable-hdpi, /res/drawable-xhdpi.
- Para layouts específicos de tela: /res/layout-land para orientação paisagem, /res/layout-port para orientação retrato.
- Para suporte a diferentes idiomas: /res/values-en, /res/values-es.
- Para recursos específicos de tablet: /res/layout-sw600dp, /res/layout-sw720dp.

Aplicativo para compartilhamento de fotos:

- Para imagens e ícones de diferentes densidades: /res/drawable-mdpi, /res/drawable-hdpi, /res/drawable-xhdpi
- Para layouts específicos de tela: /res/layout-land para orientação paisagem, /res/layout-port para orientação retrato.
- Para suporte a diferentes idiomas: /res/values-en, /res/values-es
- Para recursos específicos de tablet: /res/layout-sw600dp, /res/layout-sw720dp.