

# Informações sobre o programa CloudMachines

O projeto foi feito no programa **Spring Tools Suite**. Esse programa possui integração com o spring o que ajuda bastante na hora de fazer pesquisas de comandos. Para baixar ele segue o link abaixo:

Link para download --> <https://spring.io/tools>

Instalação em **Linux** -> extraia os arquivos numa pasta e então pelo terminal acesse a pasta sts-3.8.4.RELEASE e então execute o STS --> ./STS

Estamos utilizando o Mysql como gerenciador do banco de dados. É necessário instalar ele para rodar o programa.

Para instalar baixe a versão free no site do Mysql e instale ele. Há comandos para o linux tbm para instalar, se alguém tiver dúvidas eu ajudo =)

Para restaurar o banco de dados, use o comando no terminal substituindo SuaSenha pela senha configurada na instalação do Mysql:

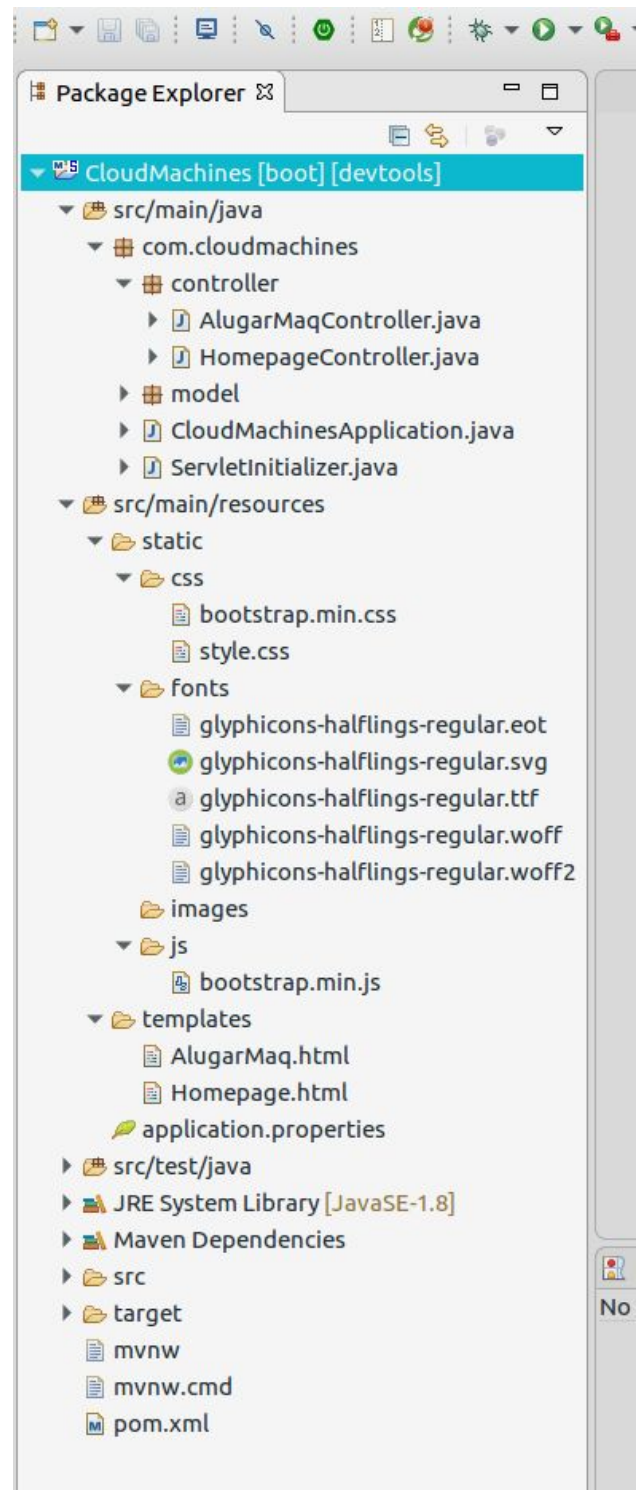
```
mysql -uroot -pSuaSenha < Dump_bd_v4.sql
```

Por fim, altere a senha no arquivo application.properties.

O programa utiliza algumas dependências que são gerenciadas pelo Maven. Você pode checar essas dependências no arquivo pom.xml. Tais dependências incluem o TomCat (Servidor da aplicação), arquivos do Spring, conector do Mysql, thymeleaf entre outras.

Não se preocupe em baixar nada disso, o Maven já cuida dessa parte baixando todas as dependências necessárias.

Também utilizamos o bootstrap (<http://getbootstrap.com/>) para desenvolver a parte Web. Os arquivos necessários para seu funcionamento estão na pasta static onde temos as subpastas css, fonts, e js. O arquivo style.css serve para configurar alguns objetos do .html.



Na pasta static também há uma pasta chamada images, podemos colocar imagens nela como por exemplo uma logo.

Os arquivos .html estão na pasta templates. Esses arquivos estão relacionados com os arquivos Java AlugarMaqController e HomeController.

Abaixo temos o arquivo AlugarMaqController.java

```
package com.cloudmachines.controller;  
import org.springframework.stereotype.Controller;  
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
```

```
@Controller  
public class AlugarMaqController {  
  
    @RequestMapping("CloudMachines/AlugarMaq")  
    public String Homepage(){  
        return "AlugarMaq";  
    }  
}
```

Note que utilizando o RequestMapping estamos definindo o endereço dessa página chamada AlugarMaq.html ( return "AlugarMaq";) .

No package model temos todas as classes **entity** (persistência) que foram geradas a partir do banco de dados cloud\_db. A partir desses arquivos poderemos manipular os dados preenchidos na web e armazená-los facilmente no banco de dados.

Sobre o código que desenvolvemos, ainda irei anexá-lo no controller. Acho que no mais é isso.. bom é bastante coisa mas não é tão difícil assim essas ferramentas são bem legais e fazem muitas coisas ahah, então, vamos aprender a usá-las. Qualquer dúvida agnt vai conversando durante a semana.

+1 coisa sobre a Web, só tem essas duas páginas aí.. a AlugarMaq.html e a Homepage.html..

Após iniciar o programa é só ir no navegador e digitar:

localhost:8080/CloudMachines <- Página do Homepage.html pois no controller dele temos @RequestMapping("**CloudMachines**")

e no outro arquivo é só digitar localhost:8080/CloudMachines/AlugarMaq