



Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial (Senac)

Matheus Neckel

Projeto de Software:

Loja Online de Videogames

Passo Fundo

2024

A empresa VirtualVerse Studios quer um novo software que seja um site (uma versão web) que tenha novidades e informações relacionadas aos jogos originais feitos por ela própria e que sirva como uma loja de videogames online. A loja deverá conter vários games de diversos gêneros (todos disponíveis para PC e plataformas) e disponibilizar jogos exclusivos para VR, sendo a maioria principal jogos que foram criados pela própria empresa. O sistema terá um cadastro de usuários, além de um fórum de debate sobre os games. Os usuários que forem cadastrados podem se inscrever em um plano premium para obterem recompensas para seus jogos e ofertas especiais em jogos que irão comprar. É visto, também, a necessidade de uma versão desktop do software, que será possível baixar através do site.

O site será assim: ele terá uma tela de boas-vindas (uma página inicial), com as novidades, os games em destaques e recomendados da loja, as principais notícias e vídeos sobre os games da empresa, uma seção com as ofertas e promoções, uma aba para se cadastrar no site e uma aba em que tenha o link para o download da versão desktop do software. Logo, em outra tela que será propriamente a página da loja, terá uma seção para escolher as plataformas em que o jogo irá rodar, os gêneros e categorias dos games, uma opção de filtro para escolher o tipo de conteúdo desejado (ex.: "videogame"; "DLC"; "VR"; etc.), e os conteúdos disponíveis (os usuários navegam para buscar o game ou o conteúdo disponível desejado). Ele terá também uma página com um fórum para que os usuários conversem, deem notas e classificações para os games, postem vídeos aleatórios dos jogos e interajam entre si. E por fim, terá uma outra página (outra tela) que será para suporte, que ajude a resolver e tire dúvidas sobre problemas ou algo relacionado aos games, o software ou as compras e tudo o mais (uma central de ajuda). Para ir às outras páginas que não forem a principal, é só clicar nas abas em que levam para elas (ex.: "loja"; "suporte"; "fórum"; etc.). Tendo em vista isso, os usuários serão as pessoas que se cadastrarem no site e comprarem os produtos da loja (gamers).

O sistema será todo feito com o Java e MySQL.