

Disciplina / Unidade Curricular: \_\_\_\_\_  
Professor: Fabrício Curvello  
Aluno: \_\_\_\_\_  
Turma: \_\_\_\_\_  
Data: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

## Lista 2 de Exercícios sobre Programação com Decisão e Operadores Ternários

Faça cada um dos programas das questões abaixo interagir com o usuário, perguntando claramente cada item desejado, e explicando claramente cada item de resultado apresentado.

1. Fazer um algoritmo que peça um número, e ao final, informe se o número digitado está acima de 1000 ou abaixo de 1000.
2. Fazer um algoritmo que peça um número, e ao final, informe se o número está abaixo de 1000, entre 1000 e 5000, ou acima de 5000.
3. Fazer um algoritmo que peça um número, e ao final, informe se o número está abaixo de 1000, entre 1000 e 5000, entre 5001 e 8000, ou acima de 8000.
4. Fazer um algoritmo que peça um número de 1 a 7, e ao final, informe o dia da semana (por extenso) correspondente ao número que foi inserido. Informar também a mensagem “número inválido” quando o número inserido não corresponder à um dia da semana.
5. Fazer um algoritmo que pergunte a sigla de um estado brasileiro (UF -> Unidade Federativa), e ao final, informe na tela se o estado inserido está ou não na região Sudeste.
6. Fazer um algoritmo que pergunte o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual. Ao final o algoritmo deverá exibir na tela a idade da pessoa. Porém, se o usuário inserir o ano de nascimento com valor maior que o ano atual, o cálculo de idade não deverá ser feito, e então deverá surgir a seguinte mensagem na tela: “Dados inseridos estão incorretos”.
7. Fazer um algoritmo que pergunte 2 números, e ao final, exiba como resposta na tela qual é o maior e qual é o menor, ou ainda, se ambos são iguais.
8. Fazer um algoritmo que pergunte 3 números, e ao final, guarde na variável **maior** o maior destes 3 números inseridos. O valor da variável **maior** deverá ser exibido ao final.
9. Fazer um algoritmo que pergunte a idade de uma pessoa, e ao final, informe na tela se a pessoa é menor de idade, se é maior de idade, ou se é maior de 65 anos.

10. Fazer um algoritmo que pergunte o nome do aluno, e as notas das provas 1 e 2. Deverá ser exibida na tela como resposta a média do aluno, e se ele está aprovado, reprovado ou em prova final. Estas condições devem seguir as regras da tabela abaixo:

<i>Média</i>	<i>Situação</i>
Abaixo de 3,0	Reprovado
Entre 3,0 e 6,9	Prova Final
A partir de 7,0	Aprovado

### DICAS:

Operador	Descrição	Exemplo
+	Soma	num = 3 + 5
-	Subtração	num = 9 - 4
*	Multiplicação	num = 3 * 5
/	Divisão em float	num = 5 / 2 <i>(Resp: 2.5)</i>
//	Divisão em int	num = 5 // 2 <i>(Resp: 2)</i>
%	Resto da divisão	num = 8 % 3

### Potência:

***math.pow(base, expoente)***

Exemplo: Cálculo de 5<sup>3</sup>

math.pow(5,3)

### Raiz Quadrada:

***math.sqrt(numero)***

Exemplo: Raiz quadrada de 16

math.sqrt(16)

### Valor de PI:

***math.pi***

### Resto da divisão:

***%***

Exemplo: Calcular o resto da divisão de 5 por 2:

5 % 2