

Estruturas de repetição

Existem coisas que fazemos na vida repetidas vezes.

Por exemplo: Todos os dias levantamos de nossas camas e vamos ao trabalho, ou a escola, com exceção dos finais de semana e dos feriados.

Outro exemplo: Um porteiro de um cinema deve contar às pessoas que estão entrando para assistir a um filme, e ele só deverá deixar entrar apenas 200 pessoas, pois na sala de cinema só existem 200 cadeiras. Ele vai ficar contando, contando, contando até que a quantidade de 200 pessoas seja atingida.

Em programação encontramos vários momentos que temos que repetir uma seqüência de comandos várias vezes.

Para facilitar nossa vida de programador temos estruturas que controlam a repetição destes comandos.