**Biblioteca JAVA IO**

Há classes de INPUT E OUTPUT

**Método red()** da classe InputStream lê um byte a cada chamada do mesmo.

**Método flush()** da classe OutputStream: O método grava tudo em um buffer primeiro antes de gravar no arquivo. Este método junta “letra a letra” para apenas depois liberar os dados e gravá-los no arquivo.

**Classe Writer e suas filhas:** São utilizadas para gravar textos nos arquivos

**“Canudos” da biblioteca JAVA IO**

**ByteStream(trabalha com 8bits):** Para trabalhar com bytes.

**CharacterStream(trabalha com 16bits):** Para trabalhar com texto.

**Filters**

São “leitores”, como o BufferedWriter, Scanner,ObjectOutputStream, BufferedReader

**Socket Connetction**

A comunicação baseada em socket garante a entrega dos pacotes e realiza a confirmação de que o pacote foi enviado, o dispositivo remetente tenta confirmar o envio do pacote até o dispositivo destinatário confirmar o recebimento. Esse tipo de comunicação ocorre sob o protocolo TCP/IP .

Para utilizar o socket você precisa de uma porta livre, para verificar se a porta que será utilizada está livre, abra o CMD e digite o comando abaixo:

netstat -ano

Após isso, verifique as portas utilizadas, depois escolha uma que esteja livre para utilizar na aplicação, ela não estará na lista.

Agora escreva o código disponível na pasta, é a classe Servidor, agora rode este código.

Para que algum cliente acesse a aplicação:

**No navegador:** ipv4:porta, neste exemplo faça isso:http://10.68.76.78:20000/

**No Telnet:** Para instalar o telnet:

1 - Painel de controle

2 - Programas e Recursos

3 - Ativar ou desativar recursos do windows

4 - Selecione a caixa telnet e clique em OK

No telnet: Telnet 10.68.76.78 20000