**SOCKET CONNECTION**

* Para criar um servidor, é criado um objeto ServerSocket.
* Normalmente é usado um objeto ServerSocket para cada aplicação
* Ele fica ativo até alguém se conectar com a porta condigurada para o ServerSocket

**Para conectar via telnet:**

Dar o comando no cmd: telnet localhost/ip porta

Exemplo: telnet localhost 20000

**Threads**

As threads nasceram nos tempos da corrida espacial.

Era preciso rodar os programas em uma máquina grande, mas, mesmo assim, um pesquisador da nasa percebeu que existia muito tempo ocioso do processador, então ele criou o conteito de threads.

**O que são:** são segmentos executados no processador de forma sequencial.